TODOS LOS VIDEOJUEGOS PARA TODAS LAS CONSOLAS PLAYSTATION 3 • Wii • XBOX 360 • PLAYSTATION 2 • PSP • NINTENDO DS SORTEAMOS CONSOLAS A FONDO **IEXCLUSIVA!** Te contamos todos los detalles de esta aventura **ESPECIAL** LOS MEJORES ¡Aquí están los resultados de vuestras votaciones Analizamos y puntuamos el juego de coches más esperado! ADEMÁS... PRO EVOLUTION 2008 en Wii: Análisis y Guía Completa

God of War

DRAGON BALL Z BURST LIMIT: Goku debuta en PS3 y 360

Primer contacto con MARIO KART para Wii

ANTTI PIIRAINEN IS

arnette sunglasses

ROY POWERS IS

# Section 19 (19 ) Control of the section of the sect



DANI PEDROSA IS

# Section 1988

arnette

AN 3050 - Lustre

## EDIORA

**■ BIENVENIDOS** 

# Grandes títulos primavera/verano



MANUEL DEL CAMPO Director de Hobby Consolas

Top

e-mail: manuel@axelspringer.es

ras la (relativa) calma postnavideña, las grandes apuestas de cada compañía comienzan a asomar. Tras noviembre y diciembre, la época que recibe los juegos más potentes se sitúa entre abril y junio. El primero en llegar es nada menos que «Gran Turismo 5», sin duda el

juego de coches por excelencia que, aún en esta versión "prólogo", demuestra el asombroso aspecto que van a tener los simuladores en un futuro muy próximo. También de coches, pero con un enfoque muy diferente, es el gran «**Mario Kart**», al que por fin veremos debutar en Wii con todo lo que eso significa. Y ya en otros géneros, nos encon-

tramos con la inminente llegada de «GTA IV» sin duda uno de los lanzamientos del año, o «Ninja Gaiden II» que regresa en exclusiva para 360. Eso sin contar otros

Esta época es, tras navidad, la que recibe los juegos más potentes del año

lanzamientos de los que ya os hemos ido hablando como el sensacional «**God of War Chains of Olympus**» o el sorprendente «**Wii Fit**». Vamos, que nos esperan unos meses de lo más moviditos. Pero en este número también hay hueco para echar la vista atrás, ya que os ofrecemos los resultados de vuestros votos que han elegido a los mejores de 2007. Una vez más queremos agradeceros de corazón vuestra masiva participación, gracias a la cual convertís estos premios en los más importantes de todo el sector. Como veréis, vuestro impecable criterio ha colocado a los juegos, consolas y compañías más destacadas en el lugar que merecen. Desde aquí, mi enhorabuena a todos ellos.



**GRAN TURISMO 5 PROLOGUE - PS3** 



MARIO KART - Wii



GTA IV - PS3, XBOX 360

#### LA REDACCIÓN



JAVIER
ABAD
Subdirector
jabad@axetspringer.es

Ahora o nunca. La rebaja de Xbox 360 que acaba de anunciar Microsoft hace que ya nadie tenga excusa para subirse al carro de la nueva generación. Los 200 euros que cuesta el modelo más básico me parecen una ganga, tanto para aquellos que se la compren como primera opción, como para los que piensen en ella como segunda consola.



MARTINEZ Redactor Jefe david@axelspringer.e

Desde ninguna parte. A lo mejor un día conectáis vuestra PS3 para echar unas partidas online a «Call of Duty 4». Puede que se oiga el cerrojo de un arma a lo lejos y que vuestro personaje caiga inmediatamente al suelo... en la repetición veréis que bajo esos arbustos había un francotirador armado con un M21. Os lo confieso, era yo.



DANIEL QUESADA Redactor daniel@axelspringer.es

El fin de la guerra. El mercado ha decidido que el HD-DVD muera y el Blu-Ray se imponga en la alta definición. Es una pena que el primero no pudiera coexistir, pues tenía calidad. Lo interesante es que con ello Sony da un paso crucial para colocar una PS3 en cada hogar. Lo han dicho desde el principio: la suya es una estrategia a largo plazo.

## L

#### LOS OBJETIVOS DE HOBBY CONSOLAS

- OFRECER LA INFORMACIÓN MÁS COMPLETA SOBRE TODAS LAS CONSOLAS. Sabemos que -como nosotros-, eres un auténtico apasionado de los videojuegos, y por eso te contamos todo sobre todos los modelos de consola. Te garantizamos que en nuestra revista encontrarás cada mes toda la información que necesitas para estar a la última en el mundo de los videojuegos.
- RIGOR E INDEPENDENCIA. En Hobby Consolas no nos casamos con nadie. Ten por seguro que si te decimos que un juego es bueno (o malo) es porque estamos totalmente convencidos de que así es. Nosotros también compramos videojuegos y sabemos lo que cuestan...
- MÁXIMA ACTUALIDAD. Si sale una nueva consola, Hobby Consolas será la primera revista que hablará de ella. Si estás deseando ver las primeras imágenes de un juego, no dudes que las encontrarás aquí. Aunque tengamos que irnos al fin del mundo a conseguirlo, siempre seremos los primeros en ofrecerte las mejores noticias.

# SUMARIO



**PREESTRENO** 

## Vuelve la mejor acción con GTAIV

El esperadísimo juego de Rockstar está a punto. En estas páginas veréis la enorme aventura mafiosa que le espera al amigo Nico Bellic.



#### **SORTEAMOS**

## 100 CONSOLAS

Se acerca el número 200 de Hobby Consolas. Celébralo con este concurso. Puedes llevarte una consola... ¡o las tres!

#### **SUMARIO**

#### 8 El sensor

¡Hobby Consolas se estrena en Italia! Os enseñamos cómo es su versión de vuestra revista favorita. ¡Les ha quedado "al dente"!

#### 18 Noticias

La fiebre por las secuelas nos invade este mes. Pero hay más, mucho más que contar. ¡El sector del videojuego está que no para, chicos!

#### 32 Big in Japan

Nuestro corresponsal Kagotani siempre encuentra hueco entre cuenco y cuenco de ramen para mostrarnos lo mejor de Japón.

32 → Silent Hill

34 -> Final Fantasy

#### **47 Preestrenos**

Aquí tenéis una buena selección de motivos para meter dinero en la hucha. ¡Menudos exitazos se acercan estos meses!

48 → GTA IV

54 -> Mario Kart

58 -> Wii Fit

62 → Dragon Ball Z Burst Limit

64 -> Silent Hill Origins

#### 68 Reportaje

El terror viaja al espacio con «Aliens: Marines Coloniales» y «Dead Space», dos juegos que os van a poner los pelos de punta.

#### 77 Novedades

Seguro que no contabais con que hubiera tantos lanzamientos este mes. Como veis, tenemos variedad y calidad para disfrutar de la primavera 78 -> Gran Turismo 5 Prologue

82 -> Pro Evolution Soccer 2008

86 → Odin Sphere

88 → Lost Odyssey

100 → God of war: Chains of Olympus

104 → No More Heroes

108 -> Unreal Tournament III

112 -> Patapon

114 -> Final Fantasy Ring of Fates

116 → Dark Sector

118 → Sega Superstar Tennis

120 → Perdidos

122 → Rainbow Six Vegas

124 → Ratchet & Clank

126 → Condemmed 2

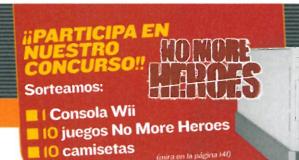
128 - Assassin's Creed

130 → Final Fantasy

131 → Final Fantasy II

132 -> Persona 3

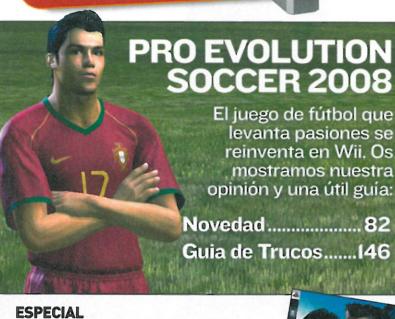
134 → Otros Lanzamientos











de 2007 Vosotros los habéis decidido. Los meiores títulos, consolas v compañías de 2007 reciben su reconocimiento



#### 136 Los mejores

Cada vez es más difícil entrar en nuestros ránkings. Y es que todas las consolas tienen ya mucha calidad en sus abultados catálogos.

#### 142 Periféricos

Para ponerla "guapa", para añadir funciones extra... Aquí lo tenéis todo para vuestra consola.

#### 144 Zona de Descarga

Internet tiene cada vez más peso en los videojuegos, y por eso os contamos el mejor contenido descargable para cada consola

#### 146 Guía Pro Evolution Soccer 2008

Las mejores estrategias de ataque y defensa para "futbolear" mejor que Cristiano Ronaldo.

#### 152 Trucos

Para llegar al final de los juegos o más allá. Los mejores secretos de los juegos, al descubierto.

#### 168 Teléfono rojo

Si dudáis qué consola comprar, qué juego es mejor o cuánto falta para que llegue vuestro título favorito... ¡no busquéis más! Yen lo sabe.

#### 176 Planeta Móvil

Ni SMS, ni politonos, ni "na". Lo mejor para disfrutar de vuestro móvil son los videojuegos.

176 - Devil May Cry

#### 178 Escaparate

Seguro que aún os queda algún hueco en la vitrina para los objetos de "merchandising" que os proponemos en nuestro espacio de ocio.

## TODOS LOS JUEGOS

| ₩ PS3   |
|---|
| Aliens  |
| Marines Coloniales 68                                 |
| <b>A</b> ssassin´s Creed 152<br><b>B</b> ioshock 2 24 |
| Bioshock 224  |
| Burnout Paradise 152                                  |
| Calling All Cars153                                   |
| Conan   |
| Condemned 2 126                                       |
| Damnation28   |
| Dark Sector116  |
| Dead Space68  |
| Devil May Cry 4 152<br>Dragon Ball Z Burst            |
| Limit62   |
| Dynasty Warriors 6 134                                |
| Gran Turismo 5  |
| Prologue78  |
| Guitar Hero   |
| Aerosmith24   |
| GTA IV48  |
| Lego Indiana Jones 23                                 |
| Lost Planet 152                                       |
| MX vs ATV 152   |
| <b>N</b> BA 08  |
| Need For Speed 153                                    |
| Perdidos 120  |
| Perdidos  |
| Resistance Z 18                                       |
| Sega Superstars                                       |
| Tennis  |
| Silent Hill V32                                       |
| Skate153  |
| Skate   |
| The Club 153  |
| UEFA Euro 200822                                      |
| Unreal Tournament 3 108                               |
| WWE Smackdown 153                                     |
| TITLE STRUCKGOWIT 100                                 |

#### L VA/ii

| AAII                    |
|-------------------------|
| Battalion Wars 2 15     |
| Bleach 13               |
| <b>D</b> BZ Budokai 315 |
| Destroy All Humans 15   |
| Emergency Mayhem 13     |
| Final Fantasy Crystal   |
| Chronicles3             |
| Game Party 15           |
| Ghost Squad 15          |
| Guitar Hero             |
| Aerosmith2              |
| Lego Indiana Jones 2    |
| Lego Star Wars 15       |
| Link's Crossbow 15      |
| Los Simpson 15          |
| Los Sims 215            |
| Mario Kart Wii5         |
| Mario Party 8 15        |
| Mario & Sonic 15        |
| MX vs ATV15             |
|                         |

| Nights             | 155 |
|--------------------|-----|
| No More Heroes     |     |
| Pro Evolution 2008 | 82  |
| Sega Superstars    |     |
| Tennis             | 118 |
| Super Paper Mario  | 155 |
| Wii Fit            |     |
|                    |     |

| <b>★</b> Xbox 360   |      |
|---------------------|------|
| Aliens              |      |
| Marines Coloniales  | .68  |
| Bioshock 2          | .24  |
| Condemned 2         | 126  |
| Damnation           | . 28 |
| Dark Sector         |      |
| Dead Space          | .68  |
| Dragon Ball Z Burst |      |
| Limit               | .62  |
| Dynasty Warriors 6  | 134  |
| Guitar Hero         |      |
| Aerosmith           | .24  |
| GTA IV              |      |
| Lego Indiana Jones  | . 23 |
| Lost Odyssey        | .88  |
| Ninja Gaiden 2      | .22  |
| Perdidos            | 120  |
| Rainbow Six Vegas 2 | 122  |
| Sega Superstars     |      |
| Tennis              | 134  |
| Silent Hill V       | .32  |
| UEFA Euro 2008      | .22  |
| _                   |      |

#### PlayStation 2

| Guitar Hero           |
|-----------------------|
| Aerosmith 24          |
| Odin Sphere 86        |
| Persona 3 132         |
| Ratchet & Clank: El   |
| Tamaño Importa 124    |
| Sega Superstars       |
| Tennis118             |
| Silent Hill Origins64 |
| Singstar              |
| Summer Party 134      |

#### **V** PSP

| Final Fantasy      | 13 |
|--------------------|----|
| Final Fantasy II   | 13 |
| God of War         |    |
| Lego Indiana Jones | 2  |
| Need For Speed     | 13 |
| Patapon            |    |
| UEFÀ Euro 2008     | 2  |
|                    |    |

#### **V** DS

| Assassin's Creed 12    | 28 |
|------------------------|----|
| Bleach 13              | 34 |
| Final Fantasy ROF 11   | 14 |
| Lego Indiana Jones 2   | 23 |
| Mi exp. en vida sana 2 | 28 |
|                        |    |





**Niko Bellic** 

29 Abril 2008 www.grandtheftautoIV-eljuego.com



El termómetro del mundo de los videojuegos

## NUESTRA REVISTA EN VERSIÓN ITALIANA

## Hobby Consolas conquista Italia

Siguiendo los pasos de nuestra hermana PlayManía, Hobby Consolas acaba de ser lanzada en Italia. Con el nombre de Master Console pero con la misma estética y contenidos que todos conocéis, la "bella" Hobby intentará repetir su éxito en España.



## ¿PARLA ITALIANO?

Desde luego, resulta de lo más chocante ver todos nuestros contenidos en otro idioma. Aquí tenéis algunos ejemplos de secciones bien conocidas por todos vosotros:



■ EL TERMOMETRO es la versión italiana de nuestro emblemático "El Sensor". ¿Entenderán allí nuestro "refinado" sentido del humor?. Estamos seguros de que sí.



■ IL RITORNO. Gracias a nuestro reportaje acerca de «Street Fighter IV» hemos aprendido que allí juego de lucha se dice "picchiaduro". Mmm, ¿algo que objetar?



I MIGLIORI. Por supuesto, estamos seguros que entre los lectores italianos también triunfa la sección que está dedicada a los videojuegos "più belli del momento".



■ PIANETA CELLULARE, o lo que es lo mismo, la sección en la que se habla de los juegos para "il tuo telefonino", y todos sus correspondientes "reccomandati".

## SUBEN

#### A LAS SECUELAS.

Se ha confirmado que están en camino «Gears of War 2» «Bioshock 2» y «Motorstorm 2», ¡Nos vamos a quedar sin uñas!



que vuelve a demostrarnos cómo se hace un gran juego de acción. La llegada de Kratos a PSP no ha podido maravillarnos más.

que con su enorme rebaja de precio se convierte en la consola de nueva generación más barata de todas. Si no la tenéis ya, ja por ella!

#### A LOS JUEGOS DE ROL EN PLAYSTATION 2. Con

la llegada de «Odin Sphere» y «Persona 3», la consola vuelve a estar en forma y da grandes títulos del género.

#### ASSASSIN'S CREED EN NINTENDO DS. La

versión portátil de las aventuras de Altair se ha quedado muy por debajo de lo visto en PS3 y Xbox 360.

VEL HD-DVD, que finalmente deja de fabricarse por decisión de Toshiba Una pena pues e

fabricarse por decisión de Toshiba. Una pena, pues era un estupendo formato para ver cine en alta definición.

#### **V** FINAL FANTASY I Y II

para PSP. Aunque los juegos no son malos, no han metido grandes extras o mejoras para celebrar el aniversario de la saga.



ANOSCIES, que se retrasa a octubre por motivos de

a octubre por motivos de "estrategia". Rockstar no quería quitar protagonismo a «Grand Theft Auto IV».



#### **VIÑETA CONSOLERA**

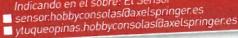


POR SIGNO

#### TU OPINIÓN CUENTA

Participa en esta sección escribiendo a:

■ Hobby Press, S.A. HOBBY CONSOLAS c/Santiago de Compostela, 94; 28035 Madrid Indicando en el sobre: El Sensor





#### MOLA



Que la saga «Halo» vaya a sacar al mercado un juego que mezcla 2 de mis géneros favoritos: shoot em up y estrategia. Es «Halo Wars».

¡Y eso no es todo! No te pierdas los próximos «Super Halo Kart» y «Halo Party 52».

@ Que Sonic salga este año en 5 juegos: «Mario & Sonic», «Smash Bros», «Sonic Riders», «Sonic RPG», «Sega Superstars»... y ninguno es de plataformas. ¡Vuelve Sonic!

Y ya si lo juegas en una tele Pana-Sonic... Bueno, vale, este ha sido muy malo, lo siento.

Cos cuerpazos femeninos que salen en «Devil May Cry 4». Dante y Nero son unos grandes afortunados.

Tú sí que eres una persona espiritual, consolega.

Que rebajen la Xbox 360. Con ese precio la cosa sí que está que arde y no sólo por la temperatura de la consola.

No exageres, tampoco se calienta tanto. Eso sí, los huevos fritos sobre ella nos salen ricos, ricos.

Esta sección, la de El Sensor. Me compro la revista solo por leer esta parte; je, je.

Muchas gracias por esos piropillos, pero a ver si te lees también el resto de la revista, que tampoco está nada mal.

Que se haya acabado la guerra por el sucesor del DVD. Ahora que ha ganado el Blu-Ray no parece tan mala apuesta la de Sony con PS3.

Qué quieres que te diga, yo no lo tengo yo tan claro. Me han dicho que el láser disc está a puntito de imponerse como formato de video, chico.



Que saquéis a Manuel del Campo en la portada. Con lo cachas que está, mis amigas se van a acabar haciendo consoleras.

El problema es que ya hemos llegado a tener tanto vicio con el jueguecito, que no sé yo si se le va a ir la mano a nuestro "dire".

## C.

## **NO MOLA**



Que los jugadores de «FIFA Street 3» parecen hechos por mi primo pequeño con plastilina de colores.

Desde luego, como sigan en esa línea, al final cualquier parecido con la realidad va a ser pura coincidencia.

 Lo mucho que falta aun para poder jugar con «Final Fantasy XIII». Tengo muchas ganas de rol.

Tranquilo, que por el camino hay un montón de derivados de la saga. ¡Hay para todos!

@ Que estén sacando «TNA», el nuevo juego parecido al pressing catch. Como sea verdad eso que dicen de que van a cambiarlo por eso, me tiro por la ventana.

Tampoco es como para ponerse dramáticos. ¿Realmente vas a notar la diferencia a la hora de luchar?

Que os he escrito dos veces y he puesto la dirección y... ¡no habéis mandado la gorra!

Claro, porque se te olvidó

pedirlo por favor... y esta vez tampoco lo has hecho. Pero te la dareeeemos, tontín.

Que la fecha de salida para «Super Smash Bros Brawl» sea el 6 de junio. ¡Me van a salir arrugas de tanto esperar!

Ya es como lo de los San Fermines. Uno de enero, dos de febrero, tres de marzo...

@ Que haya comprado «Gran Turismo 5» en Japón y no sepa con qué coche competir, porque está todo en japonés.

Pues no es por tocar las narices pero, ¿eso no lo podías haber pensado antes?



@ Que después de jugar con mi PS3 durante un fin de semana ha quedado así y dicen los de Sony que no me la arreglan.

A ver si dejáis de jugar a los bomberos con la consola...

@ Que vengan tantos juegos buenos y no tenga dinero.

¡Ay, la triste vida del jugón!

Y tú ; qué opinas?

#### LA PREGUNTA DE ESTE MES

Qué os parece la propuesta que supone «Wii Fit»?

Estas son las opiniones que más nos han gustado de este mes: ■ En mi opinión parece una gran idea por su innovación, aunque a los jugadores más experimentados seguramente no les guste por su enorme simpleza. Promete bastante.

Adrián Ponferrada (Madrid)

■ Como utensilio para mantenerse en forma me parece genial, pero como videojuego creo que no se le ha sacado todo el jugo. Pero aún es pronto para juzgar.

Jofre Palau

No está mal porque tiene que haber de todo en las consolas y este título es diferente. Pero si os queréis poner en forma hay que ir a un gimnasio.

**Alejandro Crespillo** 

SIGUE EN LA PÁGINA SIGUIENTE »

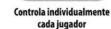
#### Vive el fútbol como nunca lo has hecho

"Saca el mejor partido a la Wii con PES2008"











Pasa exactamente donde quieras



Camino de Campeones: Modo exclusivo de Wii



Juega online

#### ASÍ FUNCIONAN LOS CONTROLES EN WII PARA PREPARAR UNA JUGADA

¡Dale instrucciones a tu centrocampista para unirse al ataque!



Regatea con el mando analógico del Nunchuk y al mismo tiempo dirige a cualquier jugador - en este caso, el centrocampista - con el mando Remoto de Wii para controlarlo independientemente.



¡Mete un pase centrado al delantero!



Mientras el centrocampista avanza, pasa al hueco apuntando con el mando remoto de tu Wii a un jugador libre y presiona B.



Finalmente, regatea a la defensa



Todos los defensores se concentran en el delantero. Mientras tanto, el centrocampista corre al espacio libre preparado para recibir el pase de la muerte.

#### II TU MEJOR JUGADA !!

**Entra en www.pesclub.es y podrás ganar una Wii y juegos PES 2008.**Descubre con Maldini un original estilo de control para una nueva manera de jugar al fúlbol.













Seguro que muchos sois fans de "Maldini", reconocido presentador y

comentarista de fútbol. Aquí lo tenéis posando orgulloso con el Santiago Bernabéu al fondo... y los mandos de Wii en la mano. Y es que nuestro amigo Julio es el encargado de poner los comentarios de voz en «Pro Evolution Soccer 2008» para Wii. ¡Se le da igual de bien en las consolas!

#### Lo que dice la prensa...

Ideal de Granada, 2 de marzo

"[...] Su disfraz se basó en «Metal Gear Solid» y en su rival «El Prisionero de Zenda». El crossover (en pantalla sería impensable) marcó la tarde.

HC: Era la crónica de un concurso de disfraces granadino. Ni acertaron con el nombre («La Leyenda de Zelda»), ni son juegos rivales, ni es imposible que se enfrenten («Smash Bros Brawl»). Vamos, que no dieron una

El Mundo, 7 de marzo

Bill Perry sufrió un infarto cerebral en Navidad. Ahora se rehabilita de sus secuelas con algo que había visto en sus nietos: practicar boxeo con Wii".

HC: Una muestra más de que todos pueden jugar con ella.

#### LA POLÉMICA DEL MES

## ¿Debería Xbox 360 apostar por el formato Blu-Ray?

Tras el cese de la producción del HD-DVD, se abre la posibilidad de que Xbox 360 recibiera un reproductor de Blu-Ray. ¿Sería interesante?



Carlos Burdalo

#### Rectificar es de sabios

Una consola que presume de estar en el carro de la nueva generación (tanto a nivel de juegos como en cine, música o multimedia) debe ofrecer siempre lo mejor a sus usuarios. Aún no sabemos cómo ni en qué área Microsoft incluirá el formato blu-ray (¿sólo como reproductor de películas externo o también como soporte de almacenamiento para sus futuros juegos?), pero está claro que, para empezar, no puede dejar de lado al mundo del cine, que ya se ha pronunciado al respecto. Y, compañero Hergueta, cuando un juego como «Lost Odyssey» necesita de 4 DVD es que algo falla. No quiero ni imaginarme lo que hubiera supuesto un «Metal Gear Solid IV» en Xbox 360. ¿Quizás 12?

Microsoft no puede darle la espalda al formato estándar. Por lo menos en cuanto a cine. Respecto a los juegos, a ver cómo se las apañan con títulos que son cada vez más largos y complejos.



Mario Jiménez

#### No necesitas nada más

Xbox 360 es un consola, y como tal lo que más nos interesa es que sea potente y nos permita disfrutar de los mejores juegos. Y todo eso le sobra sin necesidad de incorporar Blu-Ray. Comparemos, si no, con PS3: casi el mismo catálogo, juegos con un acabado técnico muy similar, reproductor DVD y otras opciones multimedia y, además, más barata. ¿Que quizás en un futuro no podemos ver pelis en alta definición? De acuerdo, pero por el precio de una PS3 nos compramos dos reproductores de Blu-Ray. Creo que con lo que Xbox 360 incorpora de serie es más que suficiente. Otra cosa es que los que ya hayan comprado un HD-DVD sí merecen alguna compensación.

La consola de Microsoft cuenta con todo lo necesario (y más) para hacernos disfrutar jugando. Y el que quiera ver cine en alta definición siempre se puede comprar un reproductor.

tú ¿qué opinas?

No parece algo muy atractivo, ya que al final te cansarás de tanto ejercicio. Total, para eso ya está el gimnasio. Mysterio (Almería)

Lo que hace «Wii Fit» es reinventar lo existente. Quien conozca los «Dancing Stage»

sabrán a lo que me refiero. Es lo mismo, pero añadiendo más variedad de usos.

#### Sergio Domínguez (Málaga)

Creo que es una nueva forma de "moverse" en casa. La forma en que Nintendo lo está tratando hace que tenga una pinta impresionante. A mí personalmente me ha

convencido mucho y pienso comprarlo en cuanto salga. Alex Hidalgo (Salamanca)

Por lo que he podido ver en la revista, parece un juego muy divertido, del tipo «Wii Sports». Estoy seguro de que será un juego estupendo para disfrutar en compañía

Avinash Sukhwani (Madrid)

EL MES QUE VIENE: ¿VES BIEN "PRÓLOGOS" COMO EL DE «GRAN TURISMO 5»?

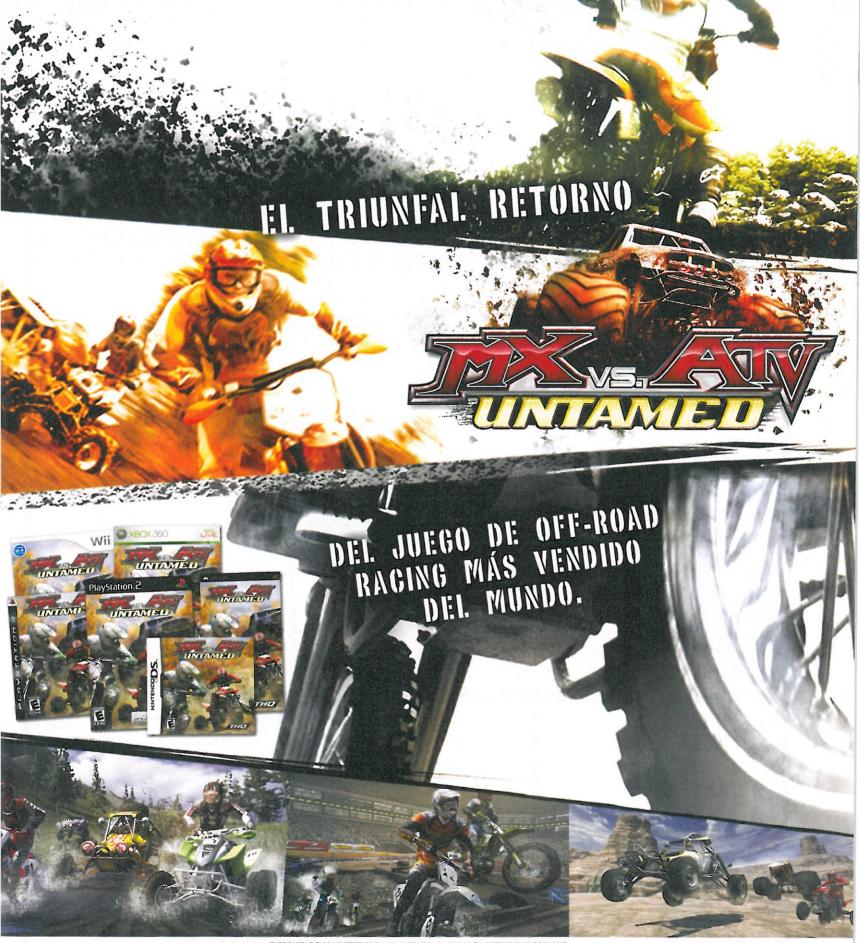
→ Consigue la gorra de hobby consolas

#### **iiCOLABORA** CON NOSOTROS!!



Queremos que nos ayudes alguna sección, participa en ella por carta o e-mail y te enviaremos esta gorra junto con un certificado que demostrará que eres

Avinash Sukhwani, Alexandre Hidalgo, Adrián Ponferrada, Mysterio, Sergio Domínguez, Jofre Palau, Alejandro Crespillo, David Vioque, Jaime Nebot, Antonio Cañas, Sergio, José Vedeli y



DISPONIBLE EN PLAYSTATION®3, PLAYSTATION®2 Y PSP® (PLAYSTATION®PORTABLE)















Los éxitos de ventas en todo el mundo para todas las consolas

## **EN ESPAÑA**

| ng The   | DEL 1 AL 29 DE FEBRERO     |         |                      | STATEOUS S        |
|----------|----------------------------|---------|----------------------|-------------------|
| POSICIÓN | JUEGO                      | CONSOLA | POSICIÓN<br>ANTERIOR | MESES<br>EN LISTA |
| 1        | Devil May Cry 4 (Ed. Col.) | (PS3)   | -                    | 1                 |
| 2        | Wii Play                   | (Wii)   | -                    | 1                 |
| 3        | Burnout Paradise           | (PS3)   | -                    | 1                 |
| 4        | Más Brain Training         | (NDS)   | 1                    | 3                 |
| 5        | Call of Duty 4             | (PS3)   | -                    | 1                 |
| 6        | Assassin's Creed           | (PS3)   | 3                    | 4                 |
| 7        | Mario & Sonic              | (Wii)   | -                    | 1                 |
| 8        | Pro Evo. Soccer 2008       | (PS3)   | -                    | 1                 |
| 9        | New Super Mario Bros.      | (NDS)   | 5                    | 2                 |
| 10       | Big Brain Academy          | (Wii)   | -                    | 1                 |



#### **DEVIL MAY CRY 4**

Capcom repite la misma fórmula que ya le funcionó con anteriores entregas y le va tan bien que se alza con la primera posición en un mes en el que PS3 es la única consola que puede hacer frente a Wii y DS



Kratos está de vuelta No sólo está a punto de comenzar su reinado en PSP, sino que además se vuelve a alzar con el trono en PS2. La furia de los dioses ha vuelto. Y fuerte



**BURNOUT PARADISE** Los amantes de la conducción lo tienen claro. La diversión que encierran los golpes las carreras arcade del nuevo «Burnout» es de lo mejorcito en PS3 y 360

#### Por consolas

- God of War II
- Pro Evo. Soccer 2008
- WWE Smackdown 2008
- Gran Turismo 4 (P)
- Commandos S. Force
- Piratas del Caribe (P) True Crime: NY City
- 8 Tekken 5 (P)
- Dragon Ball Z: BT3
- 10 God of War (P)

#### KBOX 360

- Devil May Cry 4 (Col.)
- Devil May Cry 4
- 3 Burnout Paradise
- Halo 3
- 5 Call of Duty 4

- Wii Play 1
- Mario & Sonic 2
- Big Brain Academy Dragon Ball Z: BT3
- 5 Mario Party 8

- Devil May Cry 4 (Col.)
- **Burnout Paradise**
- 3 Call of Duty 4
- Assassin's Creed
- Pro Evo. Soccer 2008

- WWE Smackdown 2008
- **GTA: Vice City Stories**
- Tekken: Dark Resurr.
- Castlevania Chronicles
- FIFA 08

- Más Brain Training
- New Super Mario Bros.
- **Brain Training**
- Mario & Sonic
  - Practice English!
- Rayman R. Rabbids 2
- Training for your Eyes
- Zelda: Phantom Hourgl.
- Mario Kart DS
- 10 Imagina Ser Mamá

#### OTROS PAÍSES

NASTY WARRIORS

hacer frente a los pesos

que repiten un mes más Super Smash Bros Brawl» y «Wii Fit»

Sólo el juego de lucha

de Koei es capaz de

pesados de Nintendo,

- Dyansty Warriors: Gundam Special (PS2)
- Super Smash Bros. Brawl (Wii)
- Wii Fit (wii)
- Soma Bringer (NDS)
- The Idolmidaster: Live for You (XBOX 360)
- Etrian Odyssey II (NDS)
- Orochi Warriors (PSP)
- Bokujou Monogatari: Kira Kira... (Wii)
- Wii Sports (Wii)
- 10 Winning Eleven Play Maker 2008 (Wii)



PROFESSOR LAYTON

Este juego de puztes y minijuegos inicia una tritogia de Levet 5 («Rogue Galaxy», «Dark Ctoud» para P52) en NDS. El comienzo no nodría ser major.

podria ser meior

- Professor Layton: the Courious Village (NDS)
- Assassin's Creed (PS3)
- Assassin's Creed (XBOX 360)
- Lost Odyssey (xBox 360)
- 5 Call of Duty 4 (XBOX 360)
- Más Brain Training (NDS)
- New Super Mario Bros. (NDS)
- Folklore (XBOX 360)
- Brain Training (NDS)
- Winter Sports: The Ultimate Challenge (Wii)

⊚En Gran Bretaña Army of Two (xBox 360)

- Mario & Sonic (Wii)
- Bully: Scholarship Edition (XBOX 360)
- Call of Duty 4 (XBOX 360)
- Frontlines: Fuel of War (XBOX 360)
- Pro Evolution Soccer 2008 (PSP)
- Game Party (Wii)
- Lost: Via Domus (XBOX 360)
- Lost Odyssey (XBOX 360)
- 10 Cooking Mama 2 (NDS)



ARMY OF TWO Los mercenarios de EA encabezan la primera semana de marzo en un "top ten" liderado por la consola de Microsoft. A Reino Unido está claro que le gusta la guerra

.300.000

**«SUPER SMASH BROS. BRAWL» SE HAN** VENDIDO EN JAPÓN DESDE EL 30 DE ENERO

# formula IIII

SÓLO EN

El Carte Ingles



www.elcorteingles.es

# Grancurso HOBBY CONSOLAS Especial Número 200

Se acerca el número 200 y para celebrarlo...

sorteamos Consolas



35 PS3



# Para conseguirlo sólo tienes que demostrar que conoces bien tu revista favorita

Contesta a esta pregunta

¿Cuál de estos personajes ha aparecido más veces en la portada de Hobby Consolas?

- A LARA CROFT
- **B** BART SIMPSON
- **G** TINTÍN

**Envíanos un SMS** con la respuesta

Envía un mensaje de texto al número 7654 desde tu móvil poniendo la palabra megahc (espacio), la letra de la respuesta que elijas (espacio) y tus datos personales (nombre, apellidos, dirección, código postal y localidad donde vives) y podrás llevarte una de estas 100 consolas (Wii, PS3 y Xbox 360) \*



Tras sortear 50 consolas el mes pasado, este mes se regalarán 41 por sorteo entre todos los mensajes recibidos con la respuesta correcta (no hay posibilidad de escoger, sino que se adjudicarán de forma aleatoria). Además, otros tres lectores se llevarán el premio especial: un lote con las tres consolas.

> Responde correctamente a esta pregunta y podrás llevarte **IILAS 3 CONSOLAS!!**

#### **BASES DEL CONCURSO**

- Entrarán en el sorteo todos aquellos que envien un mensaje con las respuesta correcta. Entre todos ellos se sortearán 50 consolas: 41 se llevarán una consola 3 se llevarán las tres consolas

- Coste máximo por cada mensaje 0,90 Euros + IVA. Válido para Movistar, Vodafone y Orange. Los premios no serán canjeables por dinero. Solo podrán entrar en concurso los lectores que
- número 200 Hobby Consolas. El hecho de tomar parte en este sorteo implica la
- ceptación total de sus bases. Válido únicamente en

- uellos premios que nos sean devueltos. Pasado te tiempo, entenderemos que el ganador rechaza dicho premio, con lo cual ya no tendrá derecho a solicitarlo. No se admitirán reclamaciones por pérdida
- 🔊 Quedan excluidos de este sorteo todos los emplea dos y familiares de AXEL SPRINGER ESPAÑA. S.A.
- 10 Cualquier supuesto que se produjese no específicado en estas bases será resuelto inapelablemente por los organizadores del concurso.





LA INTELIGENCIA de las quimeras les permitirá adaptarse a nuestra habilidad con el mando.



LOS ESCENARIOS se "construirán" de forma aleatoria cada vez que juguemos, asegurando diversión para rato.



LOS VEHÍCULOS serán un factor clave para ambas razas. Los tanques-araña regresarán con un aspecto renovado.



**EL MODO ONLINE** será uno de los apartados más potentes. Se incluirán partidas de hasta 60 jugadores (con 5 modalidades diferentes) y modo cooperativo para 8 personas. Todo un paraíso para los clanes.



en su presentación en Warwickshire (Reino Unido), conservará todos los alicientes de las entregas "grandes" (PS3 y Xbox 360), que estarán también disponibles en junio. ¡Conducción de lujo en nuestros bolsillos!

#### LA VIDA EN LA GRANJA

Ya está aquí una nueva entrega de «Harvest Moon», ahora en Wii con la posibilidad de utilizar el wiimote para recoger la siembra o pescar. Preparaos bien porque la vida de un granjero es dura pero tremendamente divertida: sembrar, cosechar, llenar el establo...

#### iREGRESA NARUTO! Y lo hace en PS2 con «Naruto: Uzumaki

Chronicles 2» de Namco Bandai. A las peleas del modo Vs. hay que sumarle un modo historia que nos permitira jugarlo en cooperativo para dos.

#### **UN JUEGO DE KONAMI CON SABOR ESPAÑOL**

Tras «Jericho», los chicos de Mercury Steam ya están trabajando en un nuevo título súpersecreto para PS3 y Xbox 360. Aún no se ha desvelado ningún detalle, pero será lanzado por Konami como una de sus grandes bazas para 2009.

#### WII-FIT A TODO GAS..

Más de diez títulos están en desarrollo para «Wii Fit», según declaraciones del presidente de Nintendo América Reggie Fits. ¡Vais a sudar de lo lindo, chavales!

#### MÁS DESTRUCCIÓN

«Red Faction» supuso toda una revolución en los "shooters" de PS2. En 2009 regresará con mayores posibilidades de destrucción, escenarios abiertos y acción a raudales.





**NUEVO PRECIO - XBOX 360** 

## Llegan importantes rebajas a Xbox 360

Tras la bajada de 80 € en todos los modelos, Xbox 360 pasa a ser la consola de nueva generación más barata.

Si aún no tenéis una consola de nueva generación lo queréis haceros con una Xbox 360 para complementar vuestra Wii o PS3) estáis de enhorabuena. porque desde el pasado 14 de marzo Xbox 360 se encuentra disponible a un nuevo precio, aún más ajustado. Después de la rebaja (que en Europa será de 80 euros, frente a los 50 dólares que ha bajado en el resto del mundo) el modelo Arcade pasará a costar 199,99 euros, lo que le convierte en la máquina de nueva generación más barata del mercado: ¡50 euros por debajo de Wii! La versión Premium, que incluye un disco duro de 20 Gb de capacidad, headset y mando inalámbrico, pasará a costar 269,99 euros, y la versión Elite, con carcasa en color negro y un disco de 120 Gb se sitúa a un precio de 369,99 euros. Esta espectacular bajada permitirá a que muchos usuarios puedan disfrutar de los próximos grandes lanzamientos, como «GTA IV», «Resident Evil 5» y los exclusivos de Microsoft por un precio muy asequible. Por cierto, la cantidad de juegos vendidos por cada Xbox 360 -7 (frente a los 3,8 de PS3 o los 3,5 de Wii)- ha batido un récord en tan sólo 26 meses disponible. ¡Corred a por vuestra consola antes de que se agoten!

#### **EL NUEVO PRECIO DE LOS TRES MODELOS:**

#### Xbox 360 ARCADE

incluye mando con cable.

199.99€

#### Xbox 360 PREMIUM

Mando inalambrico y disco duro de 20 Gb.

269.99€

#### Xbox 360 ELITE

Mando inalámbrico y disco duro de 120 Gb.

369,99€

LA CONSOLA de Microsoft se convierte en la máquina de nueva generación mas barata del mercado, después de la reciente rebaja de 80 euros

## INTERNET ONLINE

#### «Halo 3», se lucha por toda Europa Del 18 al 30 de marzo se está celebrando en Europa el primer Torneo Oficial de «Hato 3», patrocinado por Samsung TV. Para participar en esta competición había que registrarse a través de Xbox Live. Hay suculentos premios esperando a los vencedores, como el pack formado por una televisión Samsung de 40" series 6 Full HD y una consola Xbox 360 Elite.

Un nuevo canal para nuestra Wii Ya está disponible en Japón el canal Wii Friend TV, que

nos permite acceder a una lista con los programas que se emiten diariamente por televisión (como si fuera una guía de programación) y recibir alarmas antes de que comience nuestro programa favorito. Además este canal incluye una función extra que nos permite utilizar el Wiimote como si fuera un mando a distancia para el televisor. Su llegada a Europa aún no tiene una fecha confirmada.

Compra vídeos a través de tu PS3

Sony ya tiene lista su respuesta al Marketplace (el sistema de vídeo "on demand" de Xbox 360). El interfaz será

muy similar a "singstore" (las descargas de canciones para «Singstar») y nos permitirá comprar películas y series en alta definición, que podremos reproducir desde el disco duro de nuestra consola

Todo un récord de disparos en la red El mapa "village" de «Frontlines» ha batido todo un récord al ser el primer escenario multijugador que permite la friolera de 50 jugadores simultáneos en una consola Y para que la experiencia de juego sea única, THQ ha preparado un total de 90 servidores de Xbox 360 para Estados Unidos y Europa.

#### WEB DE MODA

http://www.patapon-game.com

Queréis disfrutar de todo el ritmo v la simpatía del último éxito de PSP? Pues no os perdáis la web oficial de «Patapon» que nos da la posibilidad de probar el sistema de juego



#### Otras webs recomendadas:

 www.callofduty.com www.odinsphere.es www.condemnedgame.com



#### PRIMEROS DATOS - PS3, 360, PSP Fútbol de élite

## «UEFA Euro 2008» será el juego oficial de la próxima Eurocopa.

El 11 de abril Electronic Arts lanzará el juego oficial de la próxima Eurocopa, que se celebrará en las ciudades de Austria y Suiza entre el 7 y 29 de junio. Dispondrá de todas las licencias para recrear con el mayor realismo tanto a las 50 selecciones participantes desde la fase clasificatoria, como a sus respectivos jugadores. Además, incorporará el modo de juego "Capitanea tu selección", similar al "Be a Pro" de «FIFA 08» y también podremos elegir cómo celebrar los goles. El multijugador será también de lo más completo.



LAS CELEBRACIONES serán ahora una opción más dentro del juego. Podremos elegir entre diferentes modalidades, muy espectaculares.

ANUNCIO - HD-DVD

## Cesa la producción del formato HD-DVD

El final de este formato en alta definición no afecta a Xbox 360.

Seguramente ya sabéis que Toshiba, la principal promotora del HD-DVD como formato de alta definición, ha decidido terminar su producción. Sin embargo, los usuarios de una Xbox 360 pueden estar tranquilos, por-

que esto no afectará a los juegos, que vienen en formato DVD. El reproductor externo de Microsoft seguirá a la venta hasta agotar existencias (aunque la mayoría de los comercios ya han retirado las películas en este formato) a un precio reducido de 50 euros. Además los usuarios que lo hubieran comprado recibirán asistencia técnica y garantía durante un año.

> EL HD-DVD para Xbox 360 seguirá a la venta hasta fin de existencias, a un precio de 50 euros.



El retorno del guerrero de las sombras

#### La secuela de «Ninja Gaiden» llegará a nuestra Xbox 360 el próximo mes de junio.

Microsoft nos enseñó hace unos días en primicia un nuevo nivel de «Ninja Gaiden 2». Se trata del mismo escenario que se presentó el mes pasado en la GDC de San Francisco: un mundo subterráneo con cientos de criaturas voladoras y enormes monstruos, que sirvió como demostración técnica de todo lo que nos ofrecerá este juego. Durante diez minutos asistimos a los combates sin descanso de Ryu Hayabusa, un guerrero de las sombras que hizo alarde de todas las armas imaginables: katanas, bastones, hoces, nunchakos... Para demostrar que no tenemos nada que envidiarle a este personaje, también tuvimos la oportunidad de coger unos nunchakos (de gomaespuma, eso sí) y dar nuestra primera clase de ninjutsu. ¿Vosotros también queréis intentarlo? Pues os tocará esperar hasta el mes de junio, que es cuando está previsto el lanzamiento. Aprovechando la presentación también nos confirmaron que **en España podremos disfrutar de la** versión integra del juego, pese a la brutalidad de algunos golpes y a la violencia explícita.



#### **NUEVOS DATOS - TODAS LAS CONSOLAS**

#### Estos héroes son toda una "pieza"

Traveller's Tales prepara «Lego Indiana Jones» v «Lego Batman», dos aventuras repletas de acción, plataformas y puzles.

Si disfrutasteis con las entregas de «Lego Star Wars», este verano lo vais a pasar en grande con estos dos títulos en desarrollo, obra de Traveller's Tales, responsables de la saga. Y es que «Lego Indiana Jones: The Original Adventures» y «Lego Batman» están casi listos. El primero recreará el universo de las películas de Steven Spielberg (a excepción de "Indiana Jones y el Reino de la Calavera de Cristal", que se estrenará el 22 de mayo), con 18 niveles repletos de acción, plataformas y puzles. Además, permitirá el juego cooperativo para 2 jugadores. Los golpes de humor serán constantes, así que preparaos para, por ejemplo, ser perseguidos por una gigantesca bola de piezas Lego al comenzar "El Arca Perdida". Llegará el 6 de junio.

Por otro lado tendremos «Lego Batman», con el caballero oscuro y todo el elenco de protagonistas de sus filmes como personajes seleccionables. Aún no hay una fecha de salida confirmada, pero ya sabemos que entre las figuras con las que contaremos estarán nuestro fiel compañero Robin y los archienemigos Joker o Harley Quinn. También dispondrá de niveles exclusivos para vehículos, con el Batmovil como protagonista. Dos juegos que prometen horas y horas de diversión con nuestros héroes favoritos.



INDIANA JONES vuelve a estar en forma y lo demostrará en la recreación de sus tres primeras películas.





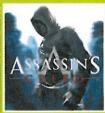
BATMAN se enfrentará a los secuaces de Joker en una aventura que contará con 18 niveles. También podremos ponernos en la piel de los villanos.



## Todos los juegos que buscas, están en movistar emoción.



**ACELERA** 



SICARIO













Entra en emoción>Juegos o envía gratis un 🖂 con el código del juego al 404. (Ejemplo: SICARIO al 404)



Telefonica movistar



### en voz baja

por javier abad

- → Hola a todos. Declaro abierta la sección de rumores y cotilleos, "100% no oficial". El primero de este mes se refiere a PlayStation Network, en la que en breve podríamos encontrar las dos primeras entregas de «Grand Theft Auto» que salieron en PSone como contenido descargable.
- → La victoria del Blu-Ray sobre el HD-DVD en la "guerra de los formatos" ha vuelto a disparar los rumores sobre la posible salida de un reproductor Blu-Ray compatible con Xbox 360. Parece claro que esa posibilidad existe, aunque todavía no está confirmada.
- → Como os dije el mes pasado, y podéis ver en la noticia de esta misma página, la saga «Guitar Hero» parece tener un futuro muy prolífico. Lo último que he oído es que Activisión podría estar trabajando en «DJ Hero». ¿Cambiaremos las guitarras por una mesa de mezclas?
- → Cierro el chiringuito hablando de «Max Payne», que es noticia por partida doble. Por un lado, se ha publicado ya la primera imagen de la película, que tendrá a Mark Wahlberg en el papel protagonista (debajo). Pero lo mejor es que se especula con la posibilidad de que en 2009 llegue la tercera parte de este juego de acción. ¡Nos vemos aquí el mes que viene!



MAX PAYNE se va a llevar al cine, y también puede que veamos la 3ª parte en consolas.

#### **ANUNCIO - CONSOLAS SIN DETERMINAR**

## Volverás a tener miedo al agua



2K Games ha confirmado que la segunda parte de «Bioshock» ya se encuentra en fase de desarrollo.

Uno de los títulos más intensos y exitosos de Xbox 360 (ha vendido más de 2 millones de copias en el mundo) tendrá su esperada secuela. Con el nombre provisional de «Bioshock 2» (no se han estrujado la sesera, no), esta aventura llegará

a finales de 2009 a plataformas aún sin especificar. Lo lógico sería que la pudiéramos jugar tanto en PS3 como en Xbox 360, aunque 2K Games, la creadora del juego, aún no se ha pronunciado al respecto. El proyecto corre a cargo del grupo de programación 2K Marin, pero seguirá contando con la supervisión Levine, el mismo diseñador del título original. Según los

de Ken Levine, el mismo diseñador del título original. Según los rumores, su argumento narrará los acontecimientos previos a los de la primera parte, aunque Levine tampoco lo ha confirmado. No cambiéis de canal, que pronto habrá nuevos datos.

LOS BIG DADDYS volverán a aterrorizarnos en los claustrofóbicos túneles de Rapture. No se sabe qué otros enemigos habrá ni qué se contará, pero los desarrolladores prometieron más plásmidos y multijugador.

¡Qué flash!

"Creo que el PC está simplemente en retroceso. Para mi los ordenadores personales son una parte secundaria de lo que estamos haciendo. Son importantes para nosotros, pero ahora mismo estamos centrados en crear juegos AAA para consola."

CLIFF BLESZINSKI, Productor de «Gears of War»

#### ANUNCIO-PS2, PS3, Wii, XB0X 360

## La "dulce emoción" de ser rockeros de verdad

La saga «Guitar Hero» recibirá un nuevo título protagonizado en exclusiva por el grupo Aerosmith.

Steve Tyler, Joe Perry y el resto de miembros de Aerosmith aparecerán en su propio juego. «Guitar Hero Aerosmith» llegará en junio de este año manteniendo el sistema propio de la saga (ya sabéis, tocar la réplica de una guitarra para imitar las notas que aparecen en pantalla). Eso sí, todos los personajes serán caricaturas de los reales y, por supuesto, los temas que interpretaremos serán "hits" del grupo como "Don't Wanna Miss a Thing", "Love in an Elevator" o "Sweet Emotion". Los componentes del grupo han colaborado con sus ideas y sugerencias para que los usuarios puedan conocerlos a fondo. Y no, la hija de Tyler no saldrá en el juego...



EL GRUPO estará reproducido con la particular estética del juego pero con gran detalle. ¡Mirad a los "toxic twins"!



Toda la actualidad del mundo de los videojuegos

Sabes de donde...

salió la idea para crear «Wii Fit» y su periférico Wii Balance Board?

CONTRACTO EN LA PIGNA SIGNA SIGNA SIGNA

PRIMER CONTACTO - PS3, XBOX 360

## Desenfunda tu espada de nueva generación

Hemos probado «Soul Calibur IV», el juego de lucha que arrasará el próximo verano en PS3 y Xbox 360.

La nueva entrega de «Soul Calibur» está cada vez más cerca, y para celebrarlo, los chicos de Ubisoft (que será la encargada de distribuir el juego en nuestro país) nos han dejado que juguemos unas cuantas partidas a una versión preliminar. Aunque sólo pudimos controlar a tres luchadores (Mitsurugi, Taki y Sophitia) ya hemos comprobado el considerable salto técnico. sobre todo en lo que se refiere a las animaciones de los personajes, que mostrará esta versión. La presencia de animales en los escenarios y los nuevos ataques launque se conserva el mismo sistema de control, con tres botones de ataque y uno para cubrirnos) han sido los aspectos que más nos han sorprendido. Aunque el juego tenía un aspecto muy pulido, aún no se han confirmado los modos definitivos, el editor de personajes o la presencia de multijugador online. Tendremos que esperar unos meses, hasta principios de verano, para conocer estos y otros detalles del torneo de lucha con armas más esperado de las consolas. Id afilando la vuestra





MAXI es otro de los luchadores "clásicos" que se ha confirmado en «Soul Calibur IV». Entre las novedades de esta entrega estarán una luchadora árabe llamada Scheherazade y las apariciones de Yoda en Xbox y Darth Vader en PS3.

ANUNCIO - PS3, Wii, XBOX 360

## Un juego deportivo que nos pondrá del "revés"

El próximo 23 de mayo entraremos en la élite del tenis mundial con «Top Spin 3».

Las 40 pistas más prestigiosas del mundo ya están preparadas para celebrar el evento tenístico más importante del año, después de la ATP, claro. Se trata del estreno de la próxima entrega de «Top Spin» en todas

las consolas, un simulador que pretende revolucionar el panorama deportivo gracias a su tratamiento realista y a sus gráficos cargados de detalle. El catálogo de tenistas disponibles incluirá estrellas de todos los tiempos, desde Boris Becker a María Sharapova y, en exclusiva para la versión de PS3, a Rafa Nadal.



ROGER FEDERER será uno de los más de 20 tenistas reales que podremos controlar en el juego.

ANUNCIO - PS3, XBOX 360

#### Al filo de la ciudad

Preparaos para hacer "parkour" en las alturas con el increíble «Mirror's Edge».

Una de las sorpresas de final de año puede ser este original "shooter" en primera persona, en el que la joven Faith, su protagonista, será una experta en parkour (el deporte extremo que consiste en saltar acrobáticamente por la ciudad) que debe luchar contra un gobierno totalitario. Desarrollado por los responsables de la saga «Battlefield», «Mirror's Edge» tendrá un control intuitivo que nos permitirá tanto hacer acrobacias (correr, saltar, etc.), como luchar cuerpo a cuerpo o manejar armas de

fuego. A pesar de encontrarse en un temprano estado de desarrollo, su apartado gráfico ya luce un aspecto estupendo.

LOS TEJADOS serán el mejor aliado de nuestra protagonista, una nueva heroína.





Toda la actualidad del mundo de los videojuegos

## iDel sumo!

En este deporte japonés, los luchadores pesan cada pie en una báscula distinta, para ver si están "a punto". Los chicos de Nintendo pensaron que medir el peso de cada pie podía dar mucho juego. ¡Y tenían razón!

#### **ANUNCIO - NINTENDO DS**

Los buenos hábitos van en el bolsillo

«Mi experto en vida sana» os pondrá las pilas.

Así lo ha anunciado la compañía francesa Ubisoft, que desde sus estudios en Montreal está programando este videojuego, que tendrá como novedad la inclusión de un podómetro. Este accesorio, conectado a la consola, permitir medirá el número de calorías que quemamos a diario, y a continuación el juego fijará objetivos en cuestiones de nutrición y deporte. Además,

incluirá divertidos minijuegos y sesiones de entrenamiento para aprender cómo llevar una vida más sana. El juego saldrá en verano, justo en plena "operación bikini".



#### PRÓXIMO LANZAMIENTO - PS3, XBOX 360

#### Límite vertical

Codemasters anuncia «Damnation», un "shooter" con mucha personalidad.

El pasado 5 de febrero asistimos en la ciudad inglesa de Warwickshire a la presentación de este shooter futurista, protagonizado por un grupo de rebeldes que luchan contra una fuerza opresora. Con vista en tercera persona, nos pondremos en la piel de Hamilton Rourke, un veterano de guerra con un poder especial llamado "Visión Espiritual", que le permite anticiparse a los enemigos. Lo poco que pudimos ver apuntaba buenas maneras: escenarios sólidos y profundos (sobre todo en vertical), una agilidad del personaje que nos recordaba a «Tomb Raider» y combates al más puro estilo «Gears of War». Llegará a final de año.



#### FUTUROS LANZAMIENTOS

Títulos potentes para los próximos meses

#### **GOD OF WAR**

KRATOS marca la entrada a un mes de abril lleno de interesantes propuestas. Hay de todo y para todos. ¡A disfrutar!

| _       |                               | 4 7 6                 |                   |                  |
|---------|-------------------------------|-----------------------|-------------------|------------------|
|         | JUEG0                         | CONSOLA               | GÉNERO            | FECHA            |
|         | God of War: Chains of Olympu  | s PSP                 | Acción            | 26 de marzo      |
|         | Gran Turismo 5 Prologue       | PS3                   | Velocidad         | 26 de marzo      |
|         | Pro Evolution Soccer 2008     | Wii                   | Deportes          | 27 de marzo      |
| •••     | Obscure 2                     | Wii                   | Aventura de terro | or 28 de marzo   |
|         | Viking: Battle for Asgard     | PS3, Xbox 360         | Acción            | 28 de marzo      |
|         | SEGA Superstar Tennis         | PS3, 360, Wii, PS2, I | DS Deportes       | 28 de marzo      |
|         | House of the Dead 2&3         | Wii                   | Shoot 'ern up     | 28 de marzo      |
|         | Dark Sector                   | PS3, Xbox 360         | Acción            | 28 de marzo      |
|         | Naruto: Clash of Ninja        | Wii                   | Lucha             | 28 de marzo      |
|         | Assassin's Creed              | NDS                   | Acción            | 10 de abril      |
|         | Mario Kart Wii                | Wii                   | Velocidad         | 11 de abril      |
|         | Shin Chan Wii                 | Wii                   | Varios            | 11 de abril      |
|         | Wild Arms 5                   | PS2                   | Rol               | 11 de abril      |
|         | Ace Attorney Apollo Justice   | NDS                   | Aventura          | 11 de abril      |
|         | Emergency Mahyem              | Wii                   | Varios            | 18 de abril      |
|         | The World Ends With You       | NDS                   | Rol               | 18 de abril      |
|         | Sid Meier's Civilization Rev. | PS3, 360, NDS         | Estrategia        | 18 de abril      |
|         | Time Crisis 4                 | PS3                   | Acción            | 23 de abril      |
|         | Wii Fit                       | Wii                   | Varios            | 25 de abril      |
|         | GTA IV                        | PS3, Xbox 360         | Acción            | 29 de abril      |
|         | Singstar Party Hits           | PS2                   | Varios            | finales de abril |
|         | Buzz! Pop Quiz                | PS2                   | Varios            | finales de abril |
|         | Twisted Metal Head On         | PSP                   | Acción            | finales de abril |
| $\star$ | Top Spin 3                    | PS3, Xbox 360         | Deportivo         | 23 de mayo       |
|         | Iron Man                      | Todas                 | Acción            | mayo             |
|         | Silent Hill Origins           | PS2                   | Aventura de terro | or <b>mayo</b>   |
|         | Singstar Summer Party         | P52                   | Varios            | mayo             |
| 200.00  | Buzz! Concurso de bolsillo    | PSP                   | Varios            | mayo             |
| *       | Metal Gear Solid IV           | PS3                   | Espionaje táctico | 12 de junio      |
|         |                               |                       |                   |                  |

P Precio reducido 🔼 Nueva fecha

NOTA: Las fechas que aparecen en esta lista son las que nos han proporcionado las distribuidoras hasta el cierre de este número. Los

#### **GANADORES CONCURSOS**

#### Los mejores del 2007

CONSOLA PS3 + JUEGO ASSASSIN'S CREED

Rubén Martínez Botella ......Almería

CONSOLA PSP + JUEGO SILENT HILL ORIGINS

Silvia Moreno Gilarranz ...... Madrid

CONSOLA Wii + JUEGO SUPER MARIO GALAXY

Aitor Gallego Martin ......Tarragona

CONSOLA XBOX 360 + JUEGO HALO 3

## ¿TE ATREVES CON ESTE PRECIO?

PLAYSTATION 3 39,95€





24,95€



















RMCF













## **NUESTRAS REVISTAS**

Las mejores publicaciones que podéis encontrar en vuestro kiosco

#### → NINTENDO ACCIÓN

## ¡Mario Kart ya acelera hacia Wii!



■ Reportaje exclusivo Mario Kart Wii. Donde descubrirás las mil y una novedades de esta próxima versión para Wii: motos, volante, carreras online... jy los chicos de NA ya lo han jugado!

#### ■ Guía Final Fantasy XII Revenant Wings.

Un librito de 32 páginas, para que puedas resolver, allá donde quieras, las 81 misiones del juego siguiendo las estrategias de los expertos de Nintendo Acción.

En forma con

Wii Fit. En la revista Nintendo Generations analizan a fondo el próximo exitazo de Wii, que te permitirá divertirte mientras pones tu cuerpo en la mejor forma con el juego «Wii Fit» y el periférico Balance Board.

#### → MICROMANÍA



#### La revolución Sim!

- Los Sims 3. El juego de más éxito de todos los tiempos renace con una entrega repleta de sorpresas y novedades. ¡Descúbrelas!
- Alone in the Dark. Si el original dio lugar a los "survival horror", esta quinta entrega promete renovar el género por completo.
- Assassin's Creed. Director's Cut Edition. Por fin Micromanía lo ha jugado y te ofrece una preview con todos los secretos que oculta esta aventura.
- Crusaders. Thy Kingdom Come. Batallas, Asedios... ¡La Guerra Santa estalla en este soberbio juego de estrategia clásica y de alta escuela!
- Perdidos. ¿Eres seguidor esta enigmática serie de TV? Micromanía te ofrece la solución completa.

#### → PLAYMANÍA

#### Sólo en la oscuridad



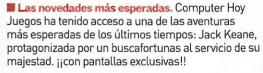
- En portada. «Alone in the Dark» es el tema estrella de este número de PlayManía y en un completo reportaje te lo cuentan todo sobre esta sobrecogedora aventura.
- ¡Llévate una PS3! Además, sortean 5 consolas PlayStation 3 y 30 juegos «Gran Turismo 5 Prologue», para que no te quedes sin jugar al primer GT de nueva generación.
- Los rivales de GTA IV. El juego de Rockstar sale el 29 de abril y después le seguirán títulos parecidos como «Saints Row 2», «Mafia», «El Padrino», «Just Cause» o «This is Vegas».....

portátil no deja de sorprender y en PlayManía te van a contar cómo convertirla en un navegador GPS, en un servicio de videoconferencia...

■ Y de regalo, la guía completa de «God of War Chains of Olympus». Te ayudan a completar el juego al 100%, te regalan 4 pósters de Kratos y además sortean 10 juegos y 10 figuras de coleccionista.

#### → COMPUTER HOY JUEGOS

#### ¡¡Viva la aventura!!



Test. «Assassin's Creed», «Crusaders: Thy
Kingdom Come», «Perdidos» y muchos más,
sometidos a las pruebas del laboratorio:
24 ordenadores distintos y 48 pruebas de
rendimiento con los mejores procesadores.

Juegos de regalo. Este mes Computer Hoy Juegos os regala «Afrika Korps vs Desert Rats», un espectacular juego de estrategia en tiempo real basado en la 2ª Guerra Mundial.

DE LOS PRODUCTORES EJECUTIVOS DE "EL GRITO" Y "THE RING"

LAS IMÁGENES MÁS TERRORÍFICAS SON LAS REALES.

## RETRATOS DEL ALLÁ

RECENCY ENTERPRISES RESIDA NO ARRESTA DE RECENCY / VERTIGO ENTERTA UMENT / OZLA PICTUDES SHUTTER Joshua Jackson Paghael Taylor dave Jodoan Joug Villanueva matiam harr inschael in knue ale Tim Auverson indreum ataka kaisumi yanasuma Aanon Milghan Sonny Malley Jodia Fan taka igyse huy lee duug Davison like davison masayuki ochiai — Isaa

11 DE ABRIL EN CINES

www.retratosdelmasalla.es

#### BIG IN JAPAN PS3 - Xbox 360

Novedades desde el paraíso de los videojuegos



por christophe kagotani



- →¡Saludos nipones! Bufff, en este número estoy que no paro, chicos. Como veis en la foto, me he colado en la feria AOU Show para conocer lo que se cuece en el sector japonés de las máquinas recreativas. Y a falta de uno, os traigo dos adelantos de juegos que van a romper por aquí: «Silent Hill V» y «Final Fantasy: My Life as a King».
- → Empezamos con Wii. Este 25 de marzo estrena en Japón el canal Wii Ware, desde el que se podrán bajar desde Internet juegos hechos específicamente para ella (al margen de los juegos de consolas antiguas, que desde el principio se pueden bajar desde la Consola Virtual). Desde el principio hay 9 títulos disponibles, a un precio que oscila entre los 500 y los 1.500 "Wii Points". Si pasáis la página, leeréis un primer vistazo de uno de sus títulos más destacados. «My Life as a King».
- → Siguiendo con esta consola, «Resident Evil» vuelve a generar expectación en Japón. Como ya sucedió con la cuarta parte, «Resident Evil 0» (que aquí es conocido como «Bio Hazard 0») será convertido desde el original de GameCube hasta Wii. El título mantendrá el mismo desarrollo, pero aprovechará el sistema de manejo de Wii. Por ahora sólo está confirmado



■ AVENTURA DE TERROR ■ KONAMI ■ Lanzamiento: Finales 2008

#### TERROR EN ESTADO PURO

¿Turismo rural? Cuando se trata de Silent Hill, un viaje así puede convertirse en una auténtica pesadilla.



**EL VETERANO DE GUERRA ALEX SHE-**PHERD viajará a Silent Hill para buscar a su hermano Joshua, desaparecido misteriosamente tras la sospechosa muerte de su padre. En este pueblo maldito, donde se profesan cultos demoníacos, se topará con un catálogo de criaturas de lo más inquietante (repetirán las "juguetonas" enfermeras y las criaturas deformes de anteriores entregas), además de enfrentarse a los fantasmas de su pasado. Un argumento repleto de flashbacks donde la familia tendrá más peso y protagonismo que nunca, al igual que su paso por los horrores de la guerra.





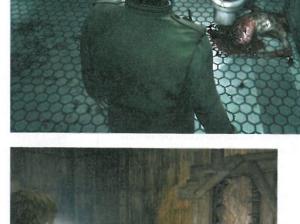






## DESARROLLO Cambios, los justos

LA MEZCLA DE EXPLORACIÓN,
PUZLES Y ACCIÓN se mantendrá bajo una perspectiva de tercera persona.
El uso de la linterna será vital para
avanzar, mientras que los enfrentamientos contarán con un depurado
sistema de combate en el que se alternarán los combates cuerpo a cuerpo
con las armas de fuego. A todo esto
le acompañarán enrevesados puzles
y unos enemigos con una inteligencia
artificial renovada, preparados para
hacernos temblar con sus rápidas emboscadas y rutinas de ataque.







LA AMBIENTACIÓN SEGUIRÁ SIENDO LA CLAVE PRINCIPAL, con unos escenarios muy oscuros y una atmósfera angustiante. El motor gráfico permitirá recrear a enemigos y objetos con todo tipo de detalle, con especial énfasis en las texturas y una física que promete un comportamiento muy real de todo lo que veamos en pantalla. A nivel sonoro, será Akira Yamaoka una vez más el encargado de sorprendernos con sus excelentes composiciones. El estilo narrativo se acercará a «Silent Hill 2», sin duda de lo mejorcito de toda la saga. Y respecto al componente de terror, poco que decir. Sólo echad un vistazo a las pantallas de estas páginas y preparaos para las sensaciones más perturbadoras e intensas.



#### (( NOS VOLVEREMOS A SUMERGIR EN UN UNIVERSO LLENO DE HORROR Y UNA ATMÓSFERA ANGUSTIANTE ))





Final Fantasy Crystal Chronicles: My Life As A King

## aquí Tokio

- su lanzamiento en el País del Sol Naciente, pero seguro que acabaréis viéndolo por España.
  - → PSP tampoco está dispuesta a quedarse por detrás. Sony ha anunciado que hay una nueva versión en desarrollo de la PSP Store, que eliminará la necesidad de disponer de un PC si se quiere bajar contenido para esa consola, para que no resulte tan engorroso. El nuevo servicio se llamará PlayStation Store On PSP y entrará en funcionamiento en una fecha aún por determinar.
  - → La industria de la telefonía móvil sigue al alza en nuestro país. Juegos míticos como «Virtua Fighter 2» y «Ridge Racer» se pueden disfrutar en ciertos móviles, como los de la marca Panasonic. Son clavados a los originales que se vieron en recreativas y consolas (o incluso mejores que las versiones de estas últimas), aunque no incluyen modo multijugador. Mientras, varios desarrolladores muestran su interés en crear juegos para iPhone Touch e iPod. Veremos en qué se traducen todas estas buenas intenciones...
  - → No quiero marcharme sin mostraros una imagen de la feria AOU Show 2008, donde los asistentes han podido probar «Street Fighter IV» por primera vez en formato máquina recreativa. Como era de esperar, fue el juego más popular de la feria, con colas que duraban horas. ¡Más noticias el mes que viene, consolegas!



Unas azafatas vestidas de Chun-Li y Viper anunciaban «Street Fighter IV» en él AOU.



■ ROL ■ SQUARE-ENIX ■ Lanz.: 25 de marzo (Japón) - Sin confirmar (España)

#### LA JOYA DE LA CORONA

## FINAL FANTASY CC: **MY LIFE AS A KING**

El 25 de marzo debuta en Japón el canal Wii Ware, con 9 juegos descargables. Entre ellos se encuentra, nada más y nada menos, este nuevo y fascinante «Final Fantasy», de indiscutible calidad.

#### LA HISTORIA

#### Joven y espabilado

#### LEO ES UN PEQUEÑO REY CLAVATE

con habilidades como arquitecto que le permitirán reconstruir su aldea, devastada años antes por una niebla venenosa. Poco a poco tendrá que ir cumpliendo con las exigencias de un pueblo y habitantes que irán creciendo según nuestros progresos, y también tendrá que defenderlos de posibles monstruos y amenazas. Como el joven rey no dispone de la suficiente fuerza para combatir, tendrá que formar grupos de aventureros y enviarlos a la lucha.







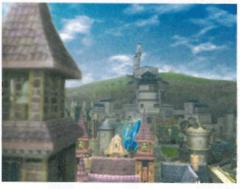
## DESARROLLO



#### LA GESTIÓN DE RECURSOS

será lo que mantenga a nuestra aldea en equilibrio. Lo haremos desde varias perspectivas y menús: desde la clásica en tercera persona, que nos permitirá acompañar al rey en todo momento, hasta una aérea en la que tendremos acceso rápido a cada uno de los edificios. El nivel de felicidad de los habitantes será vital para exigirles mayores impuestos y seguir construyendo, así que debemos atender sus deseos. Las escuelas o armerías permitirán formar a los mejores guerreros, mientras que en las fuentes tendremos acceso a información del exterior.





#### **LOS GRÁFICOS**

#### Una ambientación mágica

PARTIENDO DEL MISMO ESTILO QUE EL TÍTULO DE GAMECUBE, «My Life As a

King» nos mostrará personajes de estética infantil, pero con un acabado gráfico excepcional, teniendo en cuenta que el juego sólo ocupará 40Mb de nuestro disco duro (ha sido concebido como descarga del canal Wii Ware). Los edificios, habitantes y criaturas como los "moguris" tendrán el mismo encanto y colorido que en la pasada entrega, haciendo especial hincapié en una iluminación que recreará los diferentes momentos del día. Incluso podremos construir observatorios en los alrededores para disfrutar de tanta belleza gráfica. Las melodías acompañarán a la perfección.

#### (( TENDREMOS QUE RECONSTRUIR NUESTRA ALDEA MIENTRAS HACEMOS FELICES A LOS ALDEANOS Y SUBIMOS LOS IMPUESTOS DE LA CORONA ))



#### UN CANAL DIFERENTE

WII "PEDÍA A GRITOS" UN SERVICIO DE DESCARGAS DE JUEGOS y Wii Ware viene dispuesto a satisfacer estas necesidades. Con una fecha para occidente aun por determinar, los precios alcanzarán un máximo de 15 € por juego (1500 puntos).

**Wii Ware**. 2008.3.25 Start



REGRESA A LA CIUDAD DEL PECADO EN UNA EXPLOSIVA AVENTURA, Y ACABA CON LA AMENAZA TERRORISTA DE UNA VEZ POR TODAS...



# Tom Clancy's RAINBOWS X

RAINBOWSIXGAME.COM



UBISOFT

# LOS PREMIOS DE

Los Mejores de Hobby Consolas 2007

HEMOS CONTADO VUESTROS VOTOS Y OS OFRECEMOS LOS RESULTADOS

# LOS MEJORES DEL ANO 2007

# Estos son los juegos que habéis elegido!

Un año más, llegó el momento de ofreceros los resultados de vuestras votaciones, que coronan a los mejores juegos, compañías y consolas del año 2007. De nuevo vuestra masiva participación, con miles de mensajes recibidos, convierten a estos premios en los más importantes del sector en nuestro país. Gracias, una vez más, a todos y jenhorabuena a los premiados!



### **MEJOR JUEGO ABSOLUTO**

# **ASSASSIN'S CREED**



- Tipo de juego: AVENTURA
- Consolas: PS3 XBOX 360
- Compañía: UBISOFT
- Mes de lanzamiento: NOVIEMBRE
- Distribuido por UBISOFT

#### LA APASIONANTE AVENTURA

ambientada en Las Cruzadas se ha convertido en el mejor y más popular juego del año 2007. Desde que se ofrecieron las primeras imágenes en el E3 de hace dos años, todos quedamos encandilados con esta estimulante mezcla de acción, sigilo, plataformas y exploración, que a una realización soberbia suma un argumento muy interesante. Su repercusión ha traspasado las fronteras del sector, y vosotros habéis reconocido su innegable calidad.

**PUNTUACIÓN HC: 94** 

#### **FINALISTAS**

#### 2º Super Mario Galaxy



Resulta de lo más

#### Call of Duty



Sin duda la cuarta

### EJOR CONSOLA

Compañía: SONY

Lanzamiento: MARZO 2007

de nueva generación en llegar a nuestro país ha conseguido hacerse con el preciado galardón de consola del año. La potente máquina de Sony abruma por su capacidad técnica y por prestaciones, como el soporte Blu Ray o sus opciones online.



#### **FINALISTAS**

2º Xbox 360

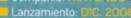
Lanzamiento: DICIEM

La más veterana de las consolas de nueva generación sigue demostrando, a base de títulos de enorme calidad y de su excelente juego online, que aún tiene mucho que decir.



#### **3º ₩i**i

Compañía: NINTENDO DE VOTOS



Wii ha sido sin duda uno de los fenómenos del año, y su original e innovadora propuesta ha conquistado a muchos usuarios.



20%

# **MEJOR COMPAÑÍA**

Nintendo<sup>o</sup>

#### ESTE HA SIDO EL AÑO DE

LA GRAN N. El espectacular éxito, tanto de Wii como de DS, en España y en el resto del mundo ha supuesto toda una revolución en el sector. Las nuevas y sorprendentes formas de jugar han conquistado no solo a los usuarios habituales, sino también a millones de personas que jamás habían tocado un videojuego. Y vosotros lo habéis sabido reconocer colocándola en lo más alto del podio.



#### **FINALISTAS**

2º Sonv

SONY





COMPUTER

El lanzamiento de PS3 junto a la buena marcha de PS2 y PSP han sido sin duda sus grandes valores

#### 3º Ubisoft





El enorme éxito de «Assassin's Creed» junto a otros grandes juegos la han llevado al podio.

### MEJOR JUEGO DE CADA CONSOLA

Los Mejores de Hobby Consolas 2007

#### **Mejor juego de PLAYSTATION 3**

# **Assassin's Creed**

- Tipo de juego: AVENTURA DE ACCIÓN
- Compañía: UBISOFT
- Lanzamiento: NOVIEMBRE
- Distribuido por: UBISOFT



Altair no sólo ha conquistado Tierra Santa, sino también a la comunidad de usuarios de Playstation 3. Su fluido e intuitivo control, magnificos gráficos e intensa historia son los responsables de la victoria. Hay que destacar que es el único título de 'third party' que ostenta el primer puesto de las tres consolas de nueva generación

**PUNTUACIÓN HC: 94** 

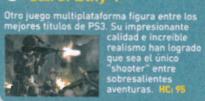


#### **FINALISTAS**

Ocon el 28% de votos Uncharted, El T. de Drake



#### 3º Con el 16% de votos Call of Duty 4



#### Mejor juego de Wil

# Super Mario Galaxy



Parece que Mario no sólo ha conseguido reinventarse a sí mismo con esta aventura espacial, sino que también se ha ganado el favor de los usuarios de Nintendo. El fontanero ha sido el vencedor con abrumadora diferencia en el catálogo de Wii y no es para menos; estamos ante una de los mejores plataformas 3D de la historia.



#### **FINALISTAS**

oCon el 4% de votos Metroid Prime 3

La llegada de Samus a la consola de Nintendo estuvo a la altura y es una de



las que mejor han empleado el control de Wii. Aun así, no ha sido suficiente para acercarse, siquiera, al gran Mario. HC: 95

#### 20Con el 4% de votos Mario & Sonic en los JJ00

Era un hecho histórico en los videojuegos que las mascotas de Sega y Nintendo



se reunieran por primera vez en un juego. Eso y su genial multijugador han conseguido un digno tercer puesto. HC: 86

#### Mejor juego de XBOX 360

## Halo 3

- Tipo de juego: SHOOTER Compañía: MICROSOFT
- Lanzamiento: SEPTIEMBRE
- Distribuido por: MICROSOFT



La entrega que cierra la trilogía protagonizada por el Jefe Maestro no ha dejado indiferente a los usuarios de Xbox 360. Su interminable multijugador y estupenda aventura individual son los responsables de que, sin una diferencia de votos insultante, se haya impuesto a otro «shooter» sobresaliente: «Bioshock».

**PUNTUACIÓN HC: 96** 



#### **FINALISTAS**



#### 3º Con el 12% de votos Assassin's Creed



#### Mejor juego de NINTENDO DS

# **Zelda Phantom Hourglass**



Parece que no hay nadie como Nintendo para ganarse a los usuarios de sus consolas. Si en Wii el favorito ha sido Mario, Link lo ha sido en DS. Sin demasiada diferencia del segundo puesto, habéis reconocido la factura técnica, la genial historia y buen uso del micro y la pantalla táctil de «Zelda Phantom hourglass».

#### **FINALISTAS**

#### 2 º Con el 30% de votos Más Brain Training

Entre los clásicos «Zelda» y «Final Fantasy» se cuela el segundo entrenador



mental de Nintendo. Muy cerca del primer puesto, se sitúa a una gran distancia de vuestro tercer preferido. HC: 83

#### Con el 9% de votos Final Fantasy III

Aunque queda algo lejos de los dos primeros en el podio, el "remake" del



añejo «FF III» en tres dimensiones ha hecho valer su veterania. Los clásicos nunca mueren. HC: 8

#### Mejor juego de PSP

# Silent Hill Origins

- Tipo de juego: AVENTURA DE TERROR
- Compañía: KONAMI
- Lanzamiento: NOVIEMBRE
- Distribuido por: KONAMI



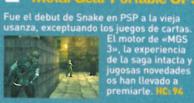
Uno de los grandes nombres del terror virtual se ha alzado con el oro en PSP, en un "top 3" acaparado por las aventuras. Hay que reconocerle el mérito a «Silent Hill» de arrebatarle la primera posición al gran Solid Snake, aunque con poca diferencia, y al interminable «Grand Theft Auto VCS».

**PUNTUACIÓN HC: 94** 



#### **FINALISTAS**

o Con el 26% de votos Metal Gear Portable OPS



### 3º Con el 12% de votos GTA Vice City Stories



#### Mejor juego de PLAYSTATION 2

# **God of War**

- Distribuido por: SONY



No nos extraña que casi la mitad de vosotros hayáis considerado que la última aventura de Kratos ha sido lo mejor en ver la luz para PS2 en 2007. «God of War 2» lo tiene todo para convencer a un aficionado a las aventuras de acción y, de esta forma, ha sacado una gran ventaja al segundo de la clasificación.



#### **FINALISTAS**

#### 2 º Con el 21% de votos **Final Fantasy XII**

Un «Final Fantasy» no solo figura entre los favoritos de DS, sino también de Playstation



2. Y es que esta saga ha acompañado a los usuarios de consolas Sonv durante muchos años. HC: 98

#### 3º Con el 7% de votos Pro Evol. Soccer 2008

El fútbol sigue triunfando en PS2 y eso le ha valido a «Pro» un tercer puesto. Eso si,



«PES 6» fue plata el año pasado y la diferencia este año con el segundo de la clasificación es amplia. HC: 97

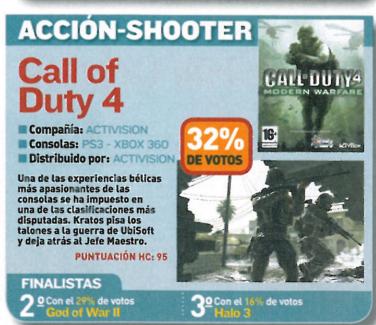
# **MEJORES JUEGOS POR GÉNEROS**

Los Mejores de Hobby Consolas 2007













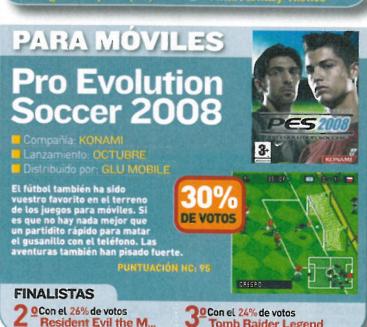












**Tomb Raider Legend** 





www.odinsphere.es





SQUARE ENIX.



UNA OBRA DE ARTE A TU ALCANCE

# TUREVISTA DE TRUCOS Y GUÍAS PLAYSTATION

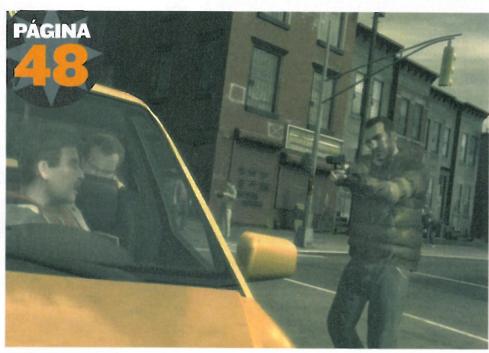
iAhora con un formato más cómodo y manejable!

Ten siempre a mano PlayManía Guías & Trucos si quieres sacarle todo el partido a tus juegos. Encontrarás las mejores guías completas, con mapas, trucos, desbloqueables extras... Y con su nuevo tamaño te resultará mucho

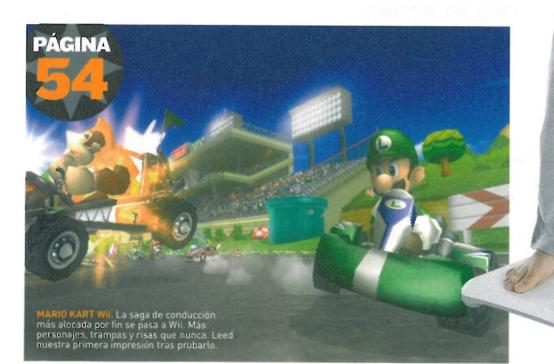
más maneiable.



LOS JUEGOS MÁS POTENTES QUE ESTÁN A PUNTO DE LLEGAR



**GRAND THEFT AUTO IV.** Éste es el título que más ha dado que hablar en los últimos meses. La espectacular aventura de acción de Nico Bellic está a punto de estallar en PS3 y 360. ¡No os perdáis nuestro adelanto!



PAGINA

ALMATCH

# **EN ESTE NÚMERO...**

Los próximos meses pueden no ser muy generosos en el número de juegos, pero todo lo que llega tiene aspecto de bombazo. Calidad para todos en la parrilla de salida.

| 4 | <b>PlayStation</b> | 3 |
|---|--------------------|---|
|   |                    |   |

Dragon Ball Z Burst Limit ...... 62 

#### **↓** Xbox 360

**D**ragon Ball Z 

| GTA IV | <br>48 |
|--------|--------|
|        |        |

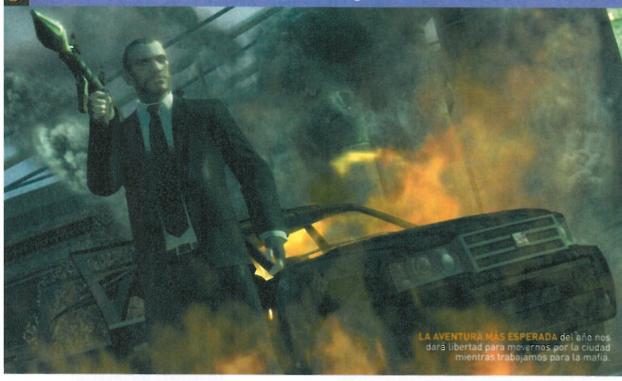
#### ↓ Wii Mario Kart ...... 54 Wii Fit

| WIII I IL |            | 50 |
|-----------|------------|----|
| J. DI.    | vCtation 2 |    |

PlayStation 2 Silent Hill Origins...... 64

#### REESTRENO PS3 - Xbox 360

Los juegos más potentes que están a punto de llegar.







- Abril Rockstar
- Aventura de acción

# **GTAIV**

Los EE.UU. son la "tierra de las oportunidades". Un país donde cualquiera puede hacerse rico, aunque para ello tenga que realizar todo tipo de trabajos... incluso al margen de la lev.

LA ÚLTIMA ENTREGA DE LA SAGA «GTA» (la primera que aparecerá para las consolas de nueva generación) está cada vez más cerca. Será el próximo 29 de abril cuando acompañemos a Niko Bellic, un inmigrante de Europa del Este, en su intento de conseguir el "sueño americano".

Sin embargo, no lo vamos a tener nada fácil: desde el momento en que desembarquemos en Liberty City (una enorme ciudad inspirada en Nueva York) tendremos que "sacarnos las castañas del fuego" haciendo trabajitos de lo más diverso para nuestro primo Roman Bellic, un jamaicano llamado Little Jacob, los rusos Dimitri y Mikhail, y otros tantos mafiosos que se repartirán el control de los barrios bajos.

Desde el comienzo tendremos libertad total para deambular por la ciudad (un total de seis islas con un área construida similar a la que vimos en «San Andreas»), tomar cualquier vehículo "prestado" de entre más de 150 coches. motos, helicópteros y lanchas, y realizar todo tipo de actividades a ambos lados de la lev.

→ LA CIUDAD PARECERÁ ESTAR "VIVA" gracias a la enorme cantidad de peatones que encontraremos por la calle a cualquier hora del día. Todos estos personajes

secundarios se comportarán de un modo muy natural: los basureros trabajarán de madrugada, la gente se parará a hablar por la calle y a llamar por teléfono, los policías nos llamarán la atención con la sirena si nos saltamos un semáforo... la cantidad de ejemplos es inimaginable. Y para estar a la altura de estos entornos, las habilidades de Niko también se van a multiplicar. No en vano se trata de un antiguo soldado...

Nuestro personaje será capaz de conducir, correr (al sprint o a velocidad media), trepar por las cornisas de los edificios o nadar. Pero lo mejor será el sistema de combate: Niko se pondrá a



#### OJO AL DATO!

#### Un juego que crece... HABRÁ EPISODIOS DESCARGABLES

Aún no se sabe cuándo comenzarán a aparecer estos capítulos extra, que tendremos que comprar a través de internet Los nuevos niveles serán

#### Sólo para coleccionistas. TAMBIÉN SALDRÁ EN EDICIÓN LIMITADA

El pack incluirá una copia del juego, un CD con la banda sonora, un libro con diseños exclusivos, una caja de seguridad y una bolsa de deporte con la serigrafía del juego. Eso sí, las unidades estarán muy limitadas.



La edición especial en PS3.





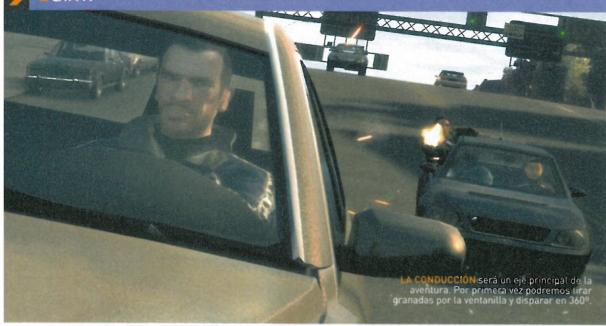
#### **VNIKO BELLIC**

ESTE ANTIGUO SOLDADO de Europa del Este se verá arrastrado a un ambiente mafioso por culpa de su primo Roman. Poco a poco conseguirá hacerse un nombre en los barrios bajos de la ciudad.



# PREESTRENO PS3 - Xbox 360

GTA IV







#### "UNOS CUANTOS DE LOS NUESTROS"

Hoy en día «GTA» se ha convertido en una de las sagas más populares de los videojuegos. Su libertad de acción, la recreación de las ciudades y la posibilidad de realizar misiones a ambos lados de la ley de acción, la recreación de las ciudades y la posibilidad de realizar misiones a ambos lac han conquistado a jugadores de todo el mundo. Aguí tenéis una breve historia de la saga



GRAND THEFT AUTO (PSONE) La enorme libertad de juego y las fa de conducción lucían menos bajo perspectiva cenital tan marcada.



GTA LONDON (PSONE) no era ampliación que trasladaba este desarrollo a las calles de Londres



GTA III (PS2, XBOX) supuso el salto



GTA VICE CITY (PS2, XBOX) Tommy Vercetti protagonizaba esta entrega ambientada en Miami en los años 80 El salto técnico fue espectacular.



GTA SAN ANDREAS [PS2, XBOX] nos permitía modificar el aspecto de nuestro personaje, visitar tres ciudades, el campo y el desierto.



GTA VICE CITY STORIES (PSP, PS2) nos devolvió a la ciudad de Miami. La versión portátil contaba también con un genial modo multijugador.



- cubierto contra las paredes (como en «Gears of War») y también podrá disparar a ciegas. Si queremos ser más certeros contamos con un sistema de puntería semiautomático que nos permitirá ajustar el disparo en el cuerpo de nuestros enemigos. Y cuando estamos cansados de tanta acción podremos dar una vuelta en taxi, metro o en el teleférico.
- → LAS POSIBILIDADES DE JUE-GO SERÁN FORMIDABLES. La duración total, si nos limitamos a cumplir las misiones principales,





# NIKO TRABAJARÁ PARA DISTINTOS GRUPOS MAFIOSOS HASTA CONSEGUIR EL "SUEÑO AMERICANO"



LA ILUMINACIÓN Y EL CLIMA cambiarán a medida que pase el tiempo. 24 horas equivaldrán a unos 30 minutos de juego.





superará las 60 horas, pero lo bueno será que también tendremos minijuegos (eliminar a 200 palomas, recoger paquetes ocultos, etc.), trabajos "honrados" como hacer de taxista para nuestro primo Roman, o una serie de misiones secundarias que nos llegarán en forma de llamadas al móvil.

Como ya vimos en «San Andreas», el nuevo «GTA» también nos dará la oportunidad de jugar al billar, a los dardos o a una vieja máquina recreativa, e incluso podremos disfrutar de un modo multijugador (aunque aún no se

ha mostrado nada al respecto). Como en toda la saga, bastará con que salgamos a la calle y nos montemos en el primer coche que pase a nuestro lado para que comience la diversión.

→ LOS ASPECTOS TÉCNICOS

también nos van a dejar alucinados. Los personajes tendrán un aspecto más real, con una indumentaria que podremos cambiar en cualquier momento, y una nueva física que les hará comportarse como si tuvieran esqueleto. Estas mejoras se traducirá en movimientos más creíbles, y en la posibilidad de engancharnos a la manecilla de los coches o agarrarnos a una barandilla si caemos desde cierta altura. También la ciudad estará llena de detalles, con lugares emblemáticos como la "Estatua de la Felicidad", "The Junction" (Times Square) o "Middle Park" (Central Park), y cuidados escenarios interiores.

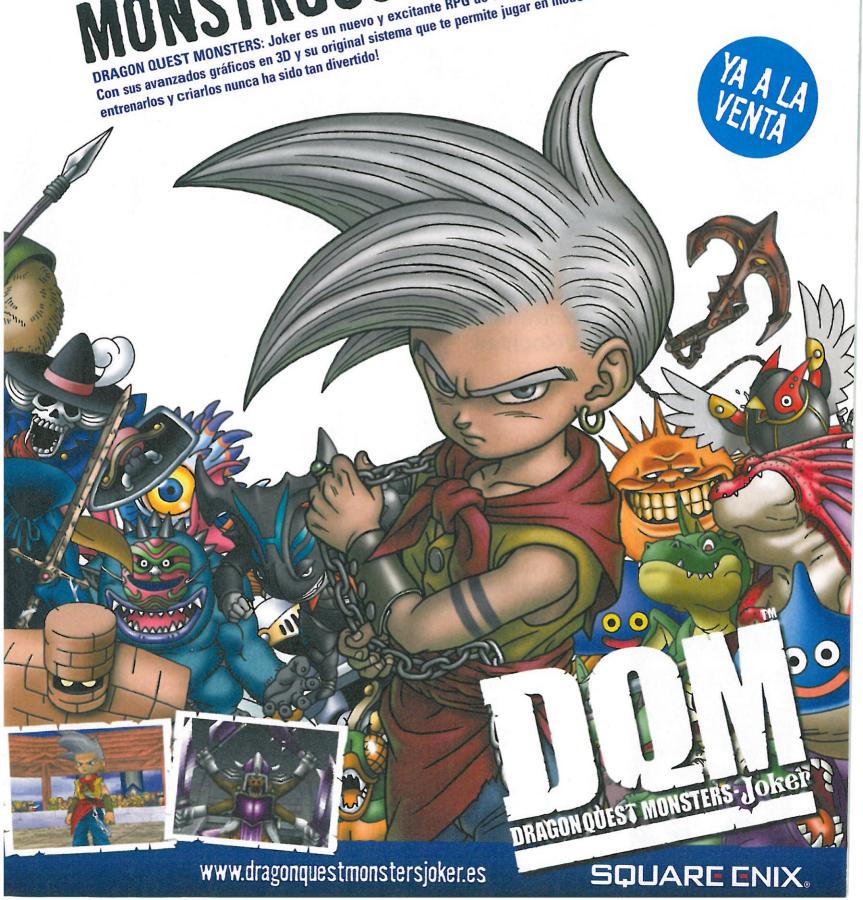
La banda sonora, licenciada como siempre, estará dividida en 18 emisoras de radio (con algunas cadenas dedicadas a música étnica) y le pondrá la guinda a esta enorme aventura. Y aún nos quedan muchas sorpresas por descubrir, como los niveles descargables, el modo multijugador, el catálogo de armas... aunque no podremos hablaros de ellos hasta que tengamos el juego definitivo en nuestras manos.

#### PRIMERA IMPRESIÓN

Las 3 primeras horas de juego nos han confirmado que «GTA IV» será una de los aventuras más profundas y divertidas que hemos probado, aunque no sorprenda como «San Andreas».







#### **PREESTRENO**

Los juegos más potentes que están a punto de llegar.







- Abril
  Nintendo
- Velocidad

# MARIO KART Wii

¿Quién quiere bólidos realistas o simulación de lujo si lo podemos pasar bomba con los héroes de Nintendo? Con un control sencillo y los karts de siempre Mario va a encontrar la horma de su wiimote.

**LOS VEHÍCULOS LOCOS VUELVEN A LA PISTA** de Nintendo, casi dos años después del exitoso «Mario Kart DS». Como siempre, nuestra tarea será sencilla: escogeremos a una de las estrellas de la compañía (Mario, Bowser, Donkey Kong y muchos más) y la montaremos en un kart para enfrentarse a sus amigos en disparatadas carreras donde todo valdrá con tal de llegar el primero (eso sí, siempre desde el más sano humor). En muchas partes

de los circuitos encontraremos los típicos items que nos darán algo de ventaja o servirán como trampas: desde clásicos como la banana o los caparazones hasta nuevas incorporaciones como una seta que nos convertirá en gigantes durante un rato.

Como es costumbre, los circuitos estarán llenos de sorpresas: personajes que se nos cruzan en plena carrera, explosiones, rampas de aceleración, atajos... En total tendremos 32 circuitos, de

los cuales 16 serán totalmente nuevos. La lista de personajes ascenderá a 24 y, además, podremos usar nuestros Mii para que compitan en las carreras.

→ EL SISTEMA DE CONTROL NOS DARÁ LIBERTAD, como era de esperar en esta consola. Podremos optar por usar el mando clásico, el de GameCube, la combinación de Wiimote y Nunchako, o el Wii Wheel, el volante que vendrá con el juego. En los dos prime-







LAS MOTOS serán ligeramente más rápidas que los karts, aunque también resultarán menos estables. Eso sí, realizar las piruetas que permita el escenario será una gozada.





#### Se preparan eventos... NINTENDO ORGANIZARÁ TORNEOS DEL JUEGO

Gracias al versátil modo online de este título, Nintendo preparará numerosos torneos a través de Internet para que los jugones demuestren su talento. ¿Habrá premios? Bueno, eso ya se verá.

#### Desde el "cuartel general"... FUIMOS A ALEMANIA PARA PROBARLO

Nintendo nos invitó junto a otros periodistas para que probáramos el juego por primera vez. La presentación, en la sede de Nintendo Europa en Frankfurt, sirvió para que echáramos las primeras carreras entre nosotros: Menudo vicio hubol.



Dani (izquierda) en pleno pique con Javi, de Nintendo Acción.

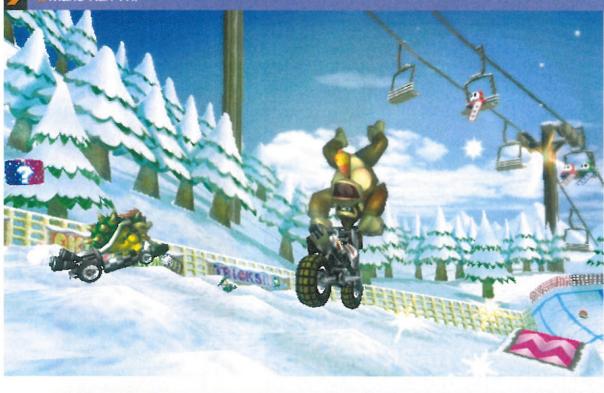
#### **MARIO**

EL FONTANERO NO SE CANSA DE CORRER en estas alocadas competiciones. El y sus colegas van a montar en kart o moto e incluso se atreven con las acrobacias. ¿Quién será el mejor del Reino Champiñón?

#### **PREESTRENO**

Wii

Mario Kart Wii





#### **FONTANEROS A LA CARRERA**

Nada menos que quince años han pasado desde que los héroes de Nintendo echaron su primera carrera en kart. La base ha sido siempre la misma: ganar a nuestros amiguetes en alocados circuitos, usando las tretas que sean necesarias. Además del título que vimos en GBA, estos son los otros componentes de la saga:



SUPER MARIO KART (SNES) El primero de la saga. Aprovechaba el entonces innovador Modo 7, que creaba gráficos 30. Su multijugador fue un éxito rotundo.



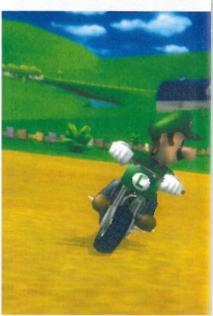
MARIO KART 64 (NINTENDO 64) Aparte de añadir nuevos personajes y circuitos, incluía cuestas y cambios de rasante. Además, ya no era necesario coger monedas.



MARIO KART DOUBLE DASH!! (GAMECUBE) Los karts pasaban a llevar dos personajes: uno atacaba y otro conducía. Es el título más colorido de todos.



MARIO KART DS (NINTENDO DS) Su modo WiFi permite que compitamos con cualquier jugón del planeta. Incorporó la controvertida técnica del "snaking".



» ros casos el esquema de manejo será el típico. Si preferimos usar Nunchako y Wiimote, con el primero dirigiremos a los personajes (moviendo el stick), aceleraremos con A, y si pulsamos B activaremos el ítem que tengamos. Por su parte, el Wii Wheel será una carcasa de volante a la que acoplaremos el Wiimote. Así jugaremos como si manejáramos un volante normal. Aceleraremos con el botón 2 y usaremos el ítem con la cruceta. Además, independientemente de que usemos el Wii Wheel o no, si agitamos el mando en pleno salto

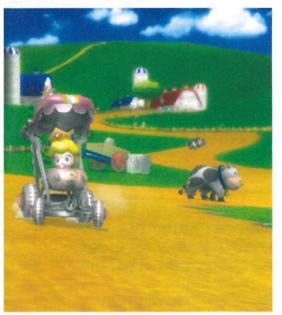




# EL DESARROLLO SERÁ EL DE SIEMPRE, PERO HABRÁ NOVEDADES COMO LAS MOTOS O UN GRAN MODO ONLINE



**EL MULTIJUGADOR** se podrá disfrutar a pantalla partida o a través de Internet. También se podrá competir por equipos.





el personaje hará una pirueta que nos otorgará un pequeño turbo. Elijáis el esquema de control que elijáis, os aseguramos que el manejo es sencillísmo y se dominará en cuestión de segundos.

→ PERO HABRÁ MUCHAS MÁS NOVEDADES en esta edición. El modo online que ya disfrutamos en DS estará aquí muy potenciado: podremos competir con otros 10 jugadores de todo el mundo, además de ver nuestras estadísticas en un ranking global. Incluso se nos permitirá asistir como

espectadores a las carreras, para dedicarnos simplemente a manejar la cámara. También molará la posibilidad de que dos jugadores participen en una misma consola (mediante pantalla partida) y a la vez haya otros rivales online.

La oferta online se rematará con la opción de bajar un "fantasma" que reproduzca la carrera individual de cualquier jugador, para que intentemos batirla. Por último, si preferís un versus en una misma consola, hasta cuatro colegas podrán echar carreras o montar batallas de explotar glo-

bos. Y si lo que queréis es jugar en solitario, tendréis el modo Campeonato (en el que habrá que elegir cilindrada ya sea 50, 100 o 150 cc), que servirá para liberar las pistas y los personajes ocultos, que no serán pocos.

→ LAS MOTOS SERÁN LA ÚL-TIMA GRAN SORPRESA. Sí, amigos, esta vez podremos elegir entre pilotar un kart o una moto. Estas últimas serán más rápidas y resultará más fácil hacer piruetas con ellas, pero también serán algo menos estables, así que tendremos que pensamos bien qué vehículo elegir (además, en ciertos casos sólo podremos usar un tipo de vehículo u otro). Unid todas estas novedades a la variedad, el desenfado y el colorido al que nos tiene acostumbrados esta gran saga y estaréis de acuerdo con nosotros en que éste puede ser un bombazo para la consola Wii.

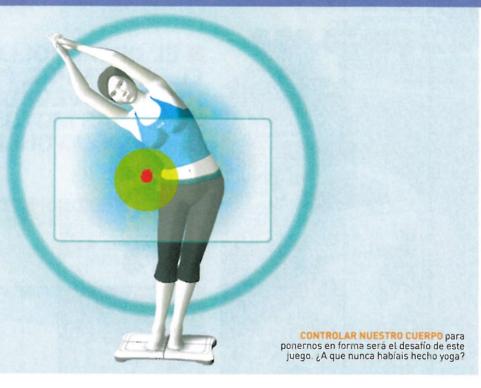
#### → PRIMERA IMPRESIÓN

La cantidad de novedades nos ha sorprendido gratamente. Seguro que se convertirá en un imprescindible para la consola.

#### PREESTRENO

WH

Los juegos más potentes que están a punto de llegar.







- Abril
- Nintendo
- Entrenamiento Personal

# Wii FIT

Apenas quedan unos días para que podamos montar nuestro gimnasio en casa. Preparad espacio, id calentando y recordad, ja partir de ahora los michelines se van a quemar en el salón!

#### ■ UN POCO DE ESPACIO Y GANAS DE HACER DEPORTE.

Eso es todo lo que necesitáis si queréis disfrutar de este título. Para los que hayáis estado fuera de onda en los últimos meses, os contamos el planteamiento: gracias a «Wii Fit» podremos mejorar nuestra condición física realizando toda clase de ejercicios, que servirán para relajarnos, perder peso, entrenar determinadas partes del cuerpo, etc.

La clave para conseguirlo estará en el nuevo periférico inalámbrico que vendrá incluido con el juego: la Wii Balance Board. Tendrá toda la apariencia de una báscula convencional, pero en realidad medirá la presión individual que ejerzamos sobre cada una de sus mitades (si nos apoyamos sobre un pie, si ponemos las manos sobre ella para hacer flexiones...) y mandará la información a la consola. Simplemente tendremos que colocarla a cierta distancia de la televisión, dejar espacio libre para movernos... y ponernos el chándal, claro está.

→ CON LA AYUDA DE LA Wii BALANCE BOARD realizaremos actividades divididas en cuatro categorías: yoga, tono muscular, equilibrio y minijuegos aeróbicos. En cada una nos encontraremos pruebas de lo más variado: hacer más fuerza con una de nuestras piernas, imitar ejercicios de hula-hoop o fortalecer nuestros abdominales serán algunos de los más de cuarenta ejercicios que tendremos que superar.

Mientras que los ejercicios aeróbicos y de equilibrio serán más desenfadados (estarán protagonizados por los simpáticos Miis), en las categorías de yoga y tono habrá un entrenador personal que nos enseñará cada movimiento y luego nos irá guiando (por cierto, textos y voces estarán en castellano). Al acabar cada ejercicio, el entrenador nos dirá qué tal lo hemos hecho y podremos ganar "dinero" con el que







#### Un éxito comprobado... EL JUEGO YA HA TRIUNFADO EN JAPÓN

Desde que salió en diciembre del año pasado, «Wii Fit» ha vendido más de 1.500.000 unidades en el País del Sol Naciente... ¡Y sigue vendiéndose a un ritmo de 60.000 unidades semanales!

#### Precio y fecha confirmados 90 EUROS PARA PONERSE EN FORMA

Nintendo ya ha dado los datos definitivos: el juego llegará en un pack junto al periférico el próximo 25 de abril. El precio recomendado del conjunto será de 89 99 euros. Id aborrando.



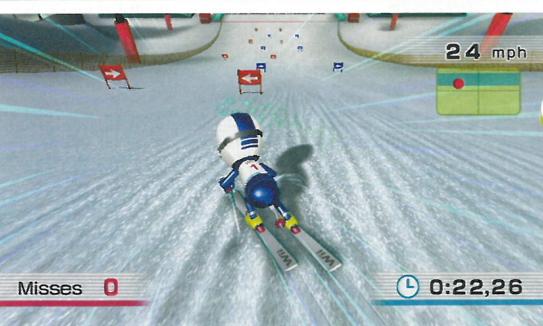
Así será el pack completo.







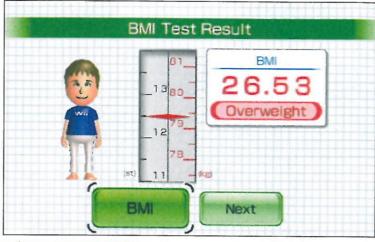
LA Wii BALANCE BOARD será la superficie sobre la que tendremos que ejercer fuerza para cada prueba. Por ejemplo, para estas flexiones hacemos la fuerza con las manos.



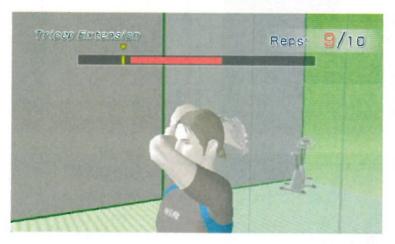
LA IMITACIÓN DE PRUEBAS DEPORTIVAS se podrá ver en numerosos minijuegos. Los retos de esquí (eslalon y salto de longitud) serán algunas de las que más "piques" generen entre los amigos o los miembros de la familia.







EL ÍNDICE DE MASA CORPORAL se usará para calibrar si estamos en forma o no. También podremos ver nuestra edad Wii Fit, que indicará lo "jóvenes" que estamos.





#### **MEJORA DÍA A DÍA**

De un tiempo a esta parte, los juegos de entrenamiento personal han amasado un enorme éxito entre el público general, por lo que no es de extrañar que no paren de salir títulos que intenten hacernos practicar una u otra faceta. Desde luego, la especialidad en este campo es de la propia Nintendo. Aquí tenéis los ejemplos más representativos.



EYETOY KINETIC (PS2) Et precursor de «Wii Fit». Se basaba en los mismos principios (pruebas sueltas y entrenamiento) pero usaba Eye Toy.



ENGLISH TRAINING (DS) Mismo esquema, pero con la idea de aprender inglés. La interacción con el micrófono es aquí fundamental.



BRAIN TRAINING (DS) La idea del Dr. Kawashima inició la "fiebre" del entrenamiento. Sus pruebas ponen a punto nuestros cerebros.



TRAINING FOR YOUR EYES [DS] Retos en los que poner a prueba nuestra visión espacial y rapidez ocular. El último "hit" para DS. » acceder a nuevas pruebas, ya que al principio sólo estarán liberadas cuatro de cada categoría. Si lo queremos podremos entrar por nuestra cuenta en cualquier prueba de las que ya tengamos abiertas, pero el verdadero reto de Wii Fit será seguir un programa de entrenamiento completo.

#### → PODREMOS SEGUIR UN ENTRENAMIENTO A MEDIDA in-

troduciendo los datos específicos en el juego, que se encargará de diseñar y seleccionar las rutinas que deberemos seguir cada día. ¿Queremos perder un determinado número de kilos? ¿O quizá buscamos mantener el cuerpo tonificado regularmente? No hay problema, «Wii Fit» nos dirá lo que tenemos que hacer cada jornada (normalmente bastará con realizar sesiones de unos 5 minutos al día) y nos mostrará nuestro nivel de mejora: índice de masa corporal, "edad física" que aparentamos, gráfica de progresos... Ojo,

estos parámetros dependerán de nuestra edad real, que tendremos que especificar al crear nuestro perfil (la masa corporal óptima de una niña de 13 años no es la misma que la de un hombre de 40). Por supuesto, el juego se adaptará a estos parámetros y siempre nos recomendará lo más adecuado a nuestros requerimientos. Al acabar las actividades diarias podremos guardar el perfil y adaptar el programa a nuestras necesidades. Y si varias personas en casa siguen un programa, podremos comprobar quién progresa mejor.

Como veis, será igual que tener un gimnasio, con instructor incluido, en nuestra casa... pero encima, más divertido. ¡En unos días podréis haceros con él!

#### → PRIMERA IMPRESIÓN

Será un juego original y único en su especie, más orientado a nuestra mejora personal que a los minijuegos aislados. ¿Qué tal funcionará a largo plazo?

# MEDAL OF HONOR HIEROES MEDALOF HONOR MEDALOF HONO



# LA GUERRA EN TUS MANOS

\* VIVE LAS BATALLAS MÁS REALES DE LA 2ª GUERRA MUNDIAL GRACIAS A LOS NUEVOS CONTROLES EXCLUSIVOS PARA Wii \*

\* DISPARA CON BAZOOKAS, EMPUÑA RECORTADAS Y LANZA GRANADAS TAL Y COMO LO HARÍAS EN UNA GUERRA REAL \*

\* DISFRUTA DE PARTIDAS ONLINE DE HASTA 32 Jugadores y demuestra que tienes lo que hay que tener para seguir adelante \*







© 2007 Electronic Arts Inc: Electronic Arts, EA, the EA logo, and Medal of Honor Heroes are trademarks or registered trademarks of Electronic Arts Inc. in EU. S. and for other countries. Medal of Honor is a trademark or registered trademark of Electronic Arts Inc. In the U.S. and/or other countries for computer and video game products. All rights reserved. Wis AND THE WII LOGO ARE TRADEMARKS OF NINTERIOD. "PlayStation", "PSP" and the "PSP Family logo are regilitered trademarks of Sony Computer Entertainment Inc. All other trademarks are the property of their tespective owners.

#### REESTRENO PS3 - Xbox 360

Los juegos más potentes que están a punto de llegar.







velocidad sorprendente.

EL ONLINE: Si todo va bien, por fin

disfrutaremos de combates fluidos a través de Internet con Goku y compañía. ¡Ojalá sea así!



Los cambios de generación son normales en "Dragon Ball". Nuevos guerreros vienen y van, pero también hay cambio de consolas...

GOKU SE ESTRENARÁ EN PS3 Y XBOX 360 con este título. que será el encargado de relevar a la saga «Budokai». Como en ella, el planteamiento será recorrer los eventos de "Dragon Ball Z" a base de combatir contra sus personajes clave. Por lo que hemos podido probar, el juego abarcará las sagas de Freezer y Célula, pero no se ha visto aún si incluirá los eventos de Buu.

El control será parecido al de «Budokai»: cada botón cubrirá una función muy precisa (lanzar energía, cubrirse, etc.), aunque parece que la carga de energía se hará de forma automática. Los

golpes especiales serán sencillos: bastará con pulsar un botón y una dirección para lanzar el Kamehame o el Golpe de Kaito. Además, los personajes se transformarán en pleno combate.

→ LOS GRÁFICOS ESTARÁN MUY MEJORADOS respecto a episodios anteriores. Los luchadores se verán mucho más detallados y los efectos (explosiones. ondas y demás) serán más vistosos que nunca. Incluso podremos llamar a otros personajes para que nos presten apoyo en medio del combate. Los escenarios también serán más grandes y se nos permitirá pasar a un plano más elevado para continuar luchando.

En cuanto a modos de juego, además del principal (dividido en capítulos v con caminos alternativos), también habrá Versus, Retos y Online. Si este último es fluido y tiene suficientes opciones (esperemos que haya un modo Torneo en esa opción, pues fuera no lo hay) podría ser un «Dragon Ball» imbatible.

#### PRIMERA IMPRESIÓN

La mejoría gráfica es evidente y el control nos convence. ¿Estará a la altura en cuanto a opciones y plantel de luchadores?





#### OJO AL DATO!

#### Títulos de éxito... GOKU HACE FUROR ENTRE LOS JUGADORES

Desde mayo de 2002, fecha en la que salió «Dragon Ball Z Budokai» para PlayStation 2, han aparecido unos 30 títulos de Dragon Ball, que han vendido cerca de 11 millones de unidades.

#### Se cumplen más deseos... HAY MÁS "DRAGON BALL" EN DESARROLLO

El proyecto más ansiado es «Dragon Ball Online», en el que crearemos nuestro personaje y lo moveremos por el universo de esta saga, 200 años en el futuro. Saldrá en PC, pero hay rumores de una versión para Xhoy 360



**Dragon Ball Online** 



LOS RIVALES más míticos no se perderán el cambio generacional. Freezer aparecerá con todas sus transformaciones, que se podrán hacer en pleno combate.



LOS ATAQUES más impactantes se activarán con tan solo pulsar un botón y una dirección. La barra de energía (abajo) se rellenará sola tras ejecutarlos.



HABRÁ EVENTOS ESPECIALES en los que tendremos que pulsar un botón más rápido que nuestro rival para encadenar combos o supergolpes de energía.



LOS MOMENTOS CLAVE de la serie serán reproducidos aquí con más detalle incluso que en los dibujos originales. Mirad el "mosqueo" que coge Gohan con su tío Raditz.

## PREESTRENO PlayStation 2

Los juegos más potentes que están a punto de llegar.



**ESTA TERRORÍFICA AVENTURA** reaparecerá en PS2 con todos los elementos que ya nos hicieron temblar hace unos meses en PSP. Un juego no apto para estómagos sensibles.







LA AMBIENTACIÓN nos hará temblar de miedo. Niebla, monstruos, sustos... vuelve el terror psicológico.



LOS PUZLES serán variados (y difíciles) siguiendo la mejor tradición de esta saga de "survival horror".



#### Mayo

- Konami
- Aventura de terror

# SILENT HILL ORIGINS

Justo cuando pensábamos que la pesadilla había terminado, el juego más terrorífico de PSP prepara su llegada a PlayStation 2.

TRAVIS GRADY VOLVERÁ A LA CIUDAD FANTASMA de Silent Hill en una aventura de terror que será un "calco" del juego que apareció en PSP hace unos meses. Después de sufrir un accidente con su camión, nuestro protagonista se verá envuelto en una aventura que nos pondrá los pelos de punta, y que estará plagada de sustos, personajes extraños y lugares tan escalofriantes como un hospital, un teatro o un balneario en ruinas.

La niebla y la oscuridad (que podremos compensar con una linterna) jugarán un papel fundamental en la ambientación, que estará rematada por la presencia de criaturas sobrenaturales y por la posibilidad de visitar una dimensión "oscura", con un aspecto sucio, a través de los espejos.

→LAS PRINCIPALES NOVEDA-DES DE LA AVENTURA estarán en el sistema de combate, que nos permitirá utilizar armas de un solo ataque (como televisores o botellas de alcohol) y otras que se irán deteriorando, como la clásica tubería de plomo. Además, el desarrollo estará salpicado por secuencias interactivas y unos puzles de lo más ingenioso, que nos obligarán a registrar hasta el último rincón de cada escenario.

Así que, si queréis conocer los orígenes de esta terrorífica saga y no habéis tenido la oportunidad de pasarlo "de miedo" con vuestra portátil, podéis frotaros las manos, porque el verdadero terror psicológico va a estar de vuelta muy pronto en PS2.

#### PRIMERA IMPRESIÓN

Ambientación y argumento siguen siendo escalofriantes, aunque el apartado técnico puede quedarse "corto".





LA ÚLTIMA ENTREGA
DE ESTA SAGA VA A DAR
EL SALTO DE PSP A PS2
CONSERVANDO DESARROLLO
Y ASPECTOS TÉCNICOS

#### OJO AL DATO!

#### Los desarrolladores... ES UN JUEGO DE CLIMAX

Este grupo de programación británico es responsable de títulos como «Ghost Rider», «Sudeki» o las tres primeras entregas de «Moto GP» para Xbox. Actualmente están trabajando en dos nuevos títulos para PlayStation 3 y Xbox 360.

#### Pronto en PS3 y Xbox 360... YA SE PREPARA UN NUEVO «SILENT HILL»

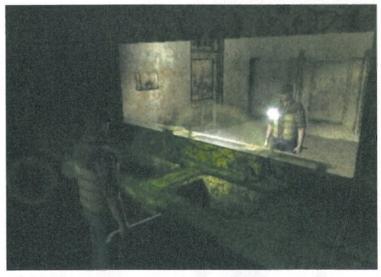
Ya se han mostrado las primeras imágenes de la próxima entrega de la saga (el primero que aparece en la nueva generación de consolas), que estará protagonizado por un joven soldado que responde al nombre de Alex Shepherd.



Silent Hill V (PS3, Xbox 360)



LOS COMBATES contra las criaturas de Silent Hill se librarán con armas cuerpo a cuerpo, con armas de fuego o con herramientas de un solo uso, como televisores.



LOS ESPEJOS nos servirán como puerta para pasar del mundo "real" a una dimensión oscura, en la que todo tendrá un aspecto sucio y oxidado.



LA NIEBLA que caracteriza a esta serie será uno de los elementos clave dentro de la ambientación.



LOS PERSONAJES SECUNDARIOS nos darán pistas sobre el origen de los fenómenos extraños en la ciudad.



**EL APARTADO VISUAL** destacará por los efectos de luz de la linterna y las interferencias de las imágenes.

# 360Planet

# **ÚLTIMAS NOTICIAS**

# Xbox para todo el mundo

Xbox 360 ha bajado de precio. Y en sus tres configuraciones, para que elijas la que mejor se adapte a tus deseos. Si ya era la consola de nueva generación más atractiva gracias a su superior catálogo de juegos, ahora es simplemente irresistible.

Desde solo 199€ puedes tener Xbox 360. Aunque parezca increíble, la consola de títulos exclusivos como *Halo 3, Project Gotham Racing 4* o *Gears of War*, los mejores y técnicamente más avanzados de la nueva generación, es ahora la más asequible del mercado.

Microsoft ha rebajado 80 euros las tres versiones de la consola: la versión Premium de Xbox 360, que incluye un disco duro de 20 GB y un mando inalámbrico, cuesta ahora 269.99€. Xbox 360 Elite, con su disco duro de 120 GB para guardar cientos de horas de contenido descargable desde Xbox LIVE, cuesta 369.99€. Y Xbox 360 Arcade, pensada para todos los que deseen un primer contacto con el universo Xbox, está disponible por sólo 199.99€... ¡la consola de nueva generación más asequible! Una jugada espectacular que ha sido posible por la masiva aceptación de la máquina: Xbox 360 es líder de la nueva generación en Europa y tiene la mejor proporción de venta de juegos de la historia en nuestro continente: por cada Xbox 360 se venden 7 juegos, más del doble que en las otras consolas "next-gen". Y encima, a los mejores títulos exclusivos para los más jugones se une un amplio catálogo de juegos para toda la familia. Un éxito

que permite a Microsoft ofrecer la mejor tecnología al mejor precio.

Y estos no son sus únicos valores. Xbox 360 también tiene las mejores y más completas versiones de "cracks" como GTA IV, Assassin Creed o Call of Duty 4. Y Xbox LIVE es la comunidad de jugadores Online más grande y activa del planeta: si conectas una Xbox 360 a Internet, nunca más tendrás que jugar sólo. Y te descargarás trailers y demos de los próximos juegos, títulos diseñados para Xbox LIVE y, pronto, hasta películas... Xbox 360 es una puerta al mayor universo de diversión interactivo. Más de 400 juegos, con las mejores versiones y grandes exclusivas, así como más de 1.000 títulos para esta Navidad, hacen que Xbox 360 sea una oferta que no puedes rechazar.







Compañía: Tecmo / Fecha de lanzamiento: Junio

¿Hasta dónde llega el poder de Xbox 360? En esta consola cada generación de juegos es mejor que la anterior, gracias a un inigualable catálogo de títulos que, al diseñarse en exclusiva para la máquina, están pensados para explorar todo su potencial. El próximo "crack" se llama Ninja Gaiden II. El ninja Ryu vuelve con más técnicas de ataque en un juego de acción desbordante, impresionantes



gráficos... y sólo para adultos, porque nuestro impresionante arsenal hará, literalmente, pedazos a los enemigos. Pero lo que más te sorprenderá será la velocidad de los combates y el realismo de las animaciones del ninja. Con la elegancia y la rapidez de una pantera, Ruy Hayabusa protagonizará el mejor "beat'em up" de esta generación... otro título exclusivo de Xbox 360.



# **ÚLTIMAS NOVEDADES**

# El mejor y más completo GTA sólo se juega en Xbox 360

Compañía: Rockstar / Fecha de lanzamiento: 29 de abril / Precio: 69,95 €

Señala el 29 de abril en tu calendario. Ese día *GTA IV* sale al mercado y la única versión completa, con más de 10 horas de juego exclusivas, es la de Xbox 360.

El nombre de Niko Bellic está a punto de entrar en la historia de los videojuegos. Este inmigrante de Europa del Este llega a Liberty City en busca de una nueva oportunidad... pero sólo la encontrará en el mundo del crimen. Sí, GTA IV ya está aquí. Para que explores con total libertad la ciudad con más vida y con más secretos de la historia de los videojuegos: Liberty City. Una

versión de Nueva York que recorrerás a pie o con vehículos de tierra, mar y aire. Para que vivas una historia de mafiosos con la autenticidad que sólo *GTA* puede conseguir... Y la mejor versión es la de Xbox 360. Así de claro: porque es la única en la que podrás jugar dos capítulos exclusivos disponibles próximamente en Xbox LIVE y que incluirán nuevas misiones, escenarios y diez

horas de juego. ¿Te parecen pocos atractivos? Pues prepárate, porque GTA IV estrenará partidas multijugador Online para hasta 16 jugadores en las que podrás enviar mensajes de texto, voz e imagen. Toda una nueva manera de vivir el universo GTA. Sólo en Xbox 360 GTA IV está completo. ¿Quieres disfrutar del juego al máximo o prefieres quedarte a medias?



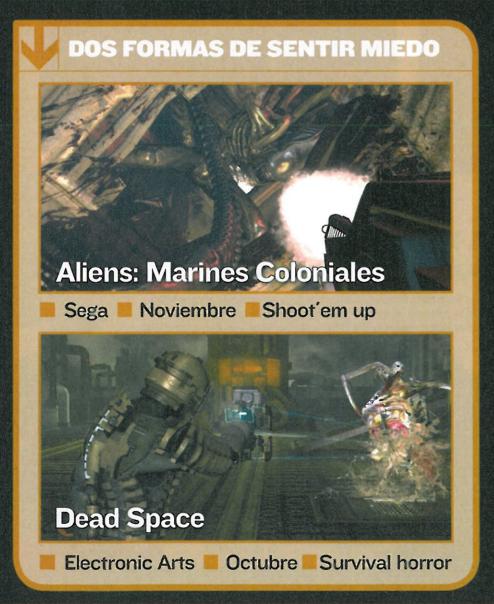


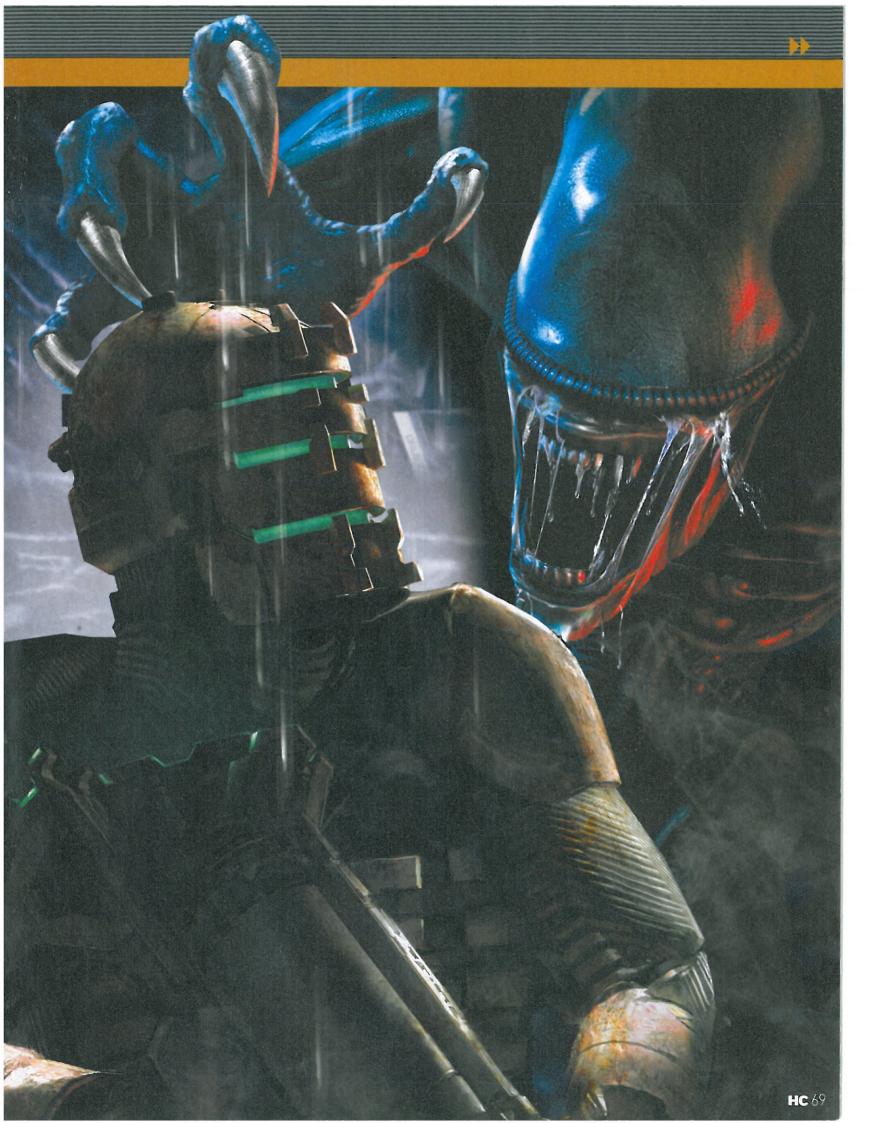


# DOS NUEVOS JUEGOS DE TERROR Y CIENCIA FICCIÓN, CARA A CARA

# GRITOS EN EL ESPACIO

El futuro se presenta muy inquietante: horribles criaturas y naves fantasma nos aguardan en «Aliens» y «Dead Space», dos espeluznantes juegos para PS3 y Xbox 360. ¡Os invitamos a vivir de cerca el terror!





#### REPORTAJE

Juegos de terror y ciencia ficciór



SEGA

FINALES 2008

**PS3, XBOX 360** 

En esta nave sobran pasajeros

# ALIENS: MARINES COLONIALES

Para conocer la última adaptación del universo Alien no nos hizo falta viajar al espacio. Bastó con visitar los estudios de Gearbox en Dallas para contaros todos los detalles.

→ UNOS MARINES COLONIALES, inspirados en los personajes de "Aliens" (James Cameron, 1986), serán los protagonistas de este "shooter" en primera persona donde no faltará el componente táctico. Con un argumento que se sitúa entre el segundo y el tercer filme, Gearbox (conocidos por la saga «Brothers in Arms») se está empleando a fondo para trasladar toda la angustia y acción de las dos primeras películas. Y, por lo poco que vimos en nuestra visita, van por el buen camino. No sólo porque cuentan con el apoyo y los derechos de Fox (compañía propietaria de Alien) para "calcar" es-

cenarios, diseños o efectos de sonido, sino porque además utilizarán el potente motor gráfico "Unreal 3" («Bioshock», «Gears of War») y la colaboración de los prestigiosos guionistas de la serie de TV "Galáctica".

→ LA MEZCLA DE TERROR Y ACCIÓN SE-RÁ CLAVE en «Aliens: Marines Coloniales». Recorreremos claustrofóbicos pasillos (no faltará la nave Sulaco) para salir después a escenarios abiertos, como planetas o ciudades. Eso sí, las emboscadas serán constantes, así que deberemos dar órdenes a nuestros compañeros (abrir puertas o cubrirnos, también en cooperativo) para luego disparar a quemarropa. Los aliens gozarán de una inteligencia artificial muy alta, aunque contaremos con un arsenal de lo más completo (rifle de pulsos, lanzallamas, metralletas, etc.). De igual modo, no faltarán las zonas donde controlaremos algunos vehículos, como tanques. Otro de los puntos fuertes será la posibilidad de ir encarnando a todos los protagonistas (olvidaos de Ripley), así como los combates, que incluirán un "componente humano" en el que una baja supondrá una clara desventaja. ¿Necesitáis más razones para viajar de vuelta al espacio?



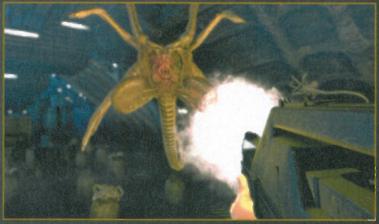
EL RIFLE DE PULSOS nos permitirá detectar a las criaturas enemigas. Además, podremos dar órdenes al resto del grupo



LA ESTRATEGIA será un factor decisivo para despistar a los aliens o replegar de forma efectiva a nuestro escuadrón.



SE ESTÁ INTENTANDO RECREAR LA MISMA ANGUSTIA Y ACCIÓN DE LAS PELÍCULAS. LOS ALIENS SERÁN LETALES E IMPREDECIBLES



LAS CLASES DE ALIEN serán muy variadas: desde los "facehuggers" o portadores len la foto hasta huevos, embriones e incluso la reina madre como enemigo final.



LA HISTORIA irá variando para ponernos en la piel de todos los marines. Tendremos desde ingenieros expertos en abrir puertas hasta los que efectuan demoliciones.



## LAS FUENTES DE INSPIRACIÓN



## "Alienados" por completo

Muchos de los diseños del juego (tanto de escenarios como de aliens, armas y vehículos) serán "calcos" de las peliculas. En Gearbox están entusiasmados en trabajar con una obra de la que son fans absolutos, así que los jugadores podemos respirar tranquilos y esperar lo mejor. De momento, apreciad el detalle del pasillo de Sulaco (abajo).

## **REPORTAJE**

Juegos de terror y ciencia ficción



ELECTRONIC ARTS 31 DE OCTUBRE

PS3, XBOX 360

Una pesadilla en gravedad cero

# DEAD SPACE

Dentro de 500 años el hombre viajará por el espacio, colonizará planetas y descubrirá nuevas formas de pasar miedo. Y nosotros hemos viajado a París para comprobarlo.

→ EL INGENIERO ISAAC CLARKE viaja en una cápsula espacial cuya misión consiste en rescatar una nave siniestrada. Sin embargo, esta labor rutinaria se transforma en una pesadilla cuando descubre que los tripulantes han muerto y en su lugar le esperan unas aterradoras criaturas, los necromorphs.

Esta aventura de terror usará todos los recursos posibles para ponernos los pelos de punta. El ambiente fantasmal con detalles "gore" se completará con la aparición por sorpresa de los monstruos. La música dinámica y los cambios de iluminación también pondrán su granito de arena para que estemos siempre en tensión (¡no imagináis cómo lo hemos pasado en la primera partida!) y los combates nos harán saltar del asiento.

Isaac no es ningún marine espacial, y por tanto no contará con decenas de armas, sino con sofisticadas herramientas que tendrá que utilizar para defenderse. Los combates se resolverán con "desmembramientos estratégicos": cada enemigo tendrá unos puntos débiles, que nos permitirán inmovilizarlos o acabar con ellos de un golpe.

→ EL INTERIOR DE LA NAVE ISHIMURA,

donde transcurrirá la mayor parte del juego, estará dividido en distintas cubiertas (minería, zona médica, cultivos hidropónicos...) que añadirán variedad al desarrollo. Además, en determinados momentos tendremos que salir al exterior y atravesar zonas sin gravedad, ayudándonos de unas botas magnéticas. La sensación de estar en el espacio se acentuará gracias a una física muy realista, con elementos flotando y unos originales efectos sonoros en el vacío.

Para que vivamos esta aventura al límite. se van a suprimir todos los elementos que recuerden a los juegos convencionales. No habrá una barra de vida ni un indicador de oxígeno, sino que tendremos que guiarnos por las luces de nuestro traje de vacío. Además, no contaremos con un punto de mira convencional, sino que tendremos que utilizar la mira láser de las herramientas (algo parecido a «Resident Evil 4»). La perspectiva en tercera persona, con la cámara al hombro, nos permitirá "disfrutar" de unas muertes más espectaculares. .....



LOS COMBATES EN INGRAVIDEZ nos obligarán a trazar nuevas estrategias. La física de los objetos será muy realista.



LA ILUMINACIÓN y la música dinámica jugarán un papel fundamental para recrear esta terronfica atmósfera.



LOS TERRORÍFICOS NECROMORPHS NOS ATACARÁN DESDE LOS RINCONES MÁS OSCUROS DE UNA NAVE FANTASMA, LA ISHIMURA



EL MEDIDOR DE STASIS nos permitirá "congelar" el tiempo para resolver puzles o enfrentarnos, con ventaja, a los enemigos más grandes. Así mejora nuestra puntería.



LA DEMO QUE PROBAMOS EN PARÍS tenía dos horas de duración, aunque el juego final rondará las 18. El apartado técnico, tanto visual como sonoro, era sensacional.



"LA COSA"



## El terror más original

El encargado de realizar la presentación, Glen Schofield (productor del juego) insistió en que «Dead Space» no está basado en ninguna peticula o novela en particular. Sí reconoció que la ambientación del juego es similar a películas como "La Cosa" (John Carpenter, 1982), "Horizonte Final" (Paul Anderson, 1997) y otros títulos, como el primer «Silent Hill».

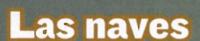
## **REPORTAJE**

■ Juegos de terror y ciencia ficción

# ALIENS VS. DEAD SPACE

Comparamos al detalle los elementos principales de estos dos títulos de terror y ciencia ficción. ¿Quién nos hará pasar más miedo en el espacio?







## **ALIENS**

marines es, junto con el tanque, uno de los vehículos que podremos pilotar. También visitaremos la enorme U.S.S. Sulaco, donde transcurría la segunda película.

## **W** DEAD SPACE

■ LA ISHIMURA es una gigantesca nave minera en la que transcurre la mayor parte del juego. Está dividida en cubiertas, como la zona médica, los dormitorios o los comedores.





## Los enemigos

## **ALIENS**

blos ALIENS serán el enemigo a derrotar. Fríos, letales e inteligentes. Además de huevos, "facehuggers" (portadores) y nuevas criaturas inspiradas en los diseños de H.R. Giger, la reina madre aparecerá como uno de los enemigos finales del juego.

## **DEAD SPACE**

#### LOS NECROMORPHS

son seres extraterrestres que incorporan partes humanas. Cada uno tiene sus puntos débiles y ataques especiales (como tentáculos en la espalda o el abdomen lleno de crías alienigenas).





EL RIFLE DE PULSOS será el arma principal, con detector de movimientos incluido. También usaremos lanzallamas, granadas y metralletas de 50 mm, como la de Vásquez en "Aliens El Regreso".

## **DEAD SPACE**

LA SIERRA DE PLASMA y la pistola gravitatoria encabezan una lista de herramientas y material quirúrgico que sustituye a las armas de fuego.

## La ambientación

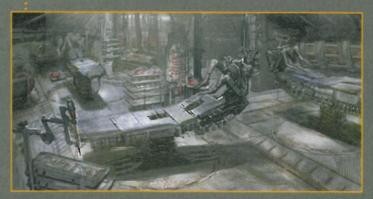
## **U** ALIENS

■ LOS ANGUSTIOSOS PASILLOS de Sulaco (con sus conductos de ventilación infestados de aliens) darán paso a otros escenarios por confirmar. ¿El planeta de los aliens? ¿Ciudades del año 2179?



## **UDEAD SPACE**

■ EL AMBIENTE OPRESIVO y oscuro de la nave se consigue gracias a unos niveles muy detallados y con decoración "gore". En las zonas sin gravedad incluso podremos ver cadáveres flotando.



# SUSCRIBETE A KOBSK

YLLEVATE
ESTE MANDO
NALAMBRICO
PARA PS2





## MANDO INALÁMBRICO

- Funcionamiento en un radio de 15 metros
- Controles totalmente analógicos
- Efecto vibración
- Requiere dos pilas AA (incluidas)



IGRATIS!

Consigue 12 números de tu revista favorita por 32,30€\*(10% de descuento) y este mando inalámbrico de regalo.

\* Más 5 euros de gastos de envío.



## **iiOFERTA LIMITADA A LAS 500 PRIMERAS NUEVAS ALTAS!!**

- → Llama ahora por TELÉFONO
   902 540 777
- → E-MAIL
- suscripcion@axelspringer.es
- **→** INTERNET

www.suscripciones-hobbyconsolas.com

De lunes a viernes de 9 a 13h. y de 15 a 18h. Horario de verano: Julio y Agosto de 8:30h. a 16:00h.

Y si te has perdido algún número de tu revista favorita consíguelo entrando en www.axelspringer.es/atrasados

- De acuerdo con la vigente normativa sobre Protección de Datos Personales, te informamos que tus datos personales formaran parte de un fichero propiedad de Axel Springer España, S.A. con objeto de gestionar tu suscripción. Para ejercer los derechos de acceso, rectificación, cancelación y oposición, deberás dirigirte por escrito a Axel Springer España, S.A. en la dirección c/ Santiago de Compostela, 94 28035 Madrid.
- · No se aceptan suscripciones fuera de España.
- · Promoción válida hasta publicación de oferta sustitutiva. Axel Springer España, S.A. se reserva el derecho de modificar esta oferta sin previo aviso.

TODOS LOS LANZAMIENTOS DEL MES ANALIZADOS Y PUNTUADOS

## ASÍ HACEMOS ESTA SECCIÓN

## Así analizamos los juegos

- LLEGAMOS HASTA EL FINAL. Para poder valorar un juego con total autoridad hay que exprimirlo a tope, desvelar todos sus secretos, descubrir todas sus posibilidades... Nosotros lo hacemos con cada uno de ellos, aunque nos dejemos los dedos en el intento.
- ► CONTAMOS CON LOS MEJORES EXPERTOS. El equipo de críticos de HC no está formado por aficionados. Para poder analizar juegos en nuestra revista hay que ser un auténtico "licenciado" en videojuegos. Y los más de 16 años que llevamos en el kiosco avalan esta afirmación.
- ▶ PUNTUAMOS CON TOTAL OBJETIVIDAD. Creemos que es muy importante ir bien informado a la hora de comprar un juego. Por eso nos tomamos muy en serio este tema y, tras discutir entre nosotros la puntuación de cada título, te contamos lo que realmente pensamos sobre él. Sin pelos en la lengua y con la mayor rigurosidad.

## Así puntuamos

- ► MENOS DE 50: MALO. Como en el colegio: si no se llega al 5 es un suspenso. Olvídate de este juego, por favor.
- ▶ DE 50 A 59: REGULAR. Aprobado por los pelos. Si te lo regalan échale un ojo, pero si tienes que pagar por él...
- DE 60 A 69: ACEPTABLE. No está mal. Tiene algunos alicientes y puede ser recomendable, pero con reservas.
- ▶ DE 70 A 79: BUENO. Si te gusta el género o te atraen los protagonistas, seguro que te divertirás con él.
- ▶ DE 80 A 89: MUY BUENO. No te quepa duda: con este juego te lo vas a pasar en grande, de lo mejor en su género y en todo el catálogo de la consola.
- DE 90 A 95: EXCELENTE. Cómpralo sin dudarlo, te guste o no el género al que pertenece: es uno de los juegos imprescindibles que hay para tu consola.
- MÁS DE 95: OBRA MAESTRA. Hablamos de uno de los mejores juegos de la historia. Si no te haces con él, te señalarán por la calle y tus colegas se reirán de ti.

## Así es nuestra ficha

| NUESTRO V  | CREDICTO  |  | valoración   |
|--|---|--|--|
| lo mejor   | alternativas  | MI CRAFICOS suos is based Services   | Minute Williams South  |
| CAMPAGE AND ADDRESS  | p ai  | # SOMEO Carrier has been in  | Marie a comment  |
| ■ 54 (2049)  | profession procession<br>order processions<br>and advanced to the | DURACIÓN   | th to appropriate your control to a state of the state of |
| lo pcor  |   | popularion and the dependence of the company of the COO  | Probability on a residence of the state of t |
| male before the most armount of the con-   |   | MARIE THE SERVICE OF PERSONS AND THE PERSONS A | THE ROLL STATE STATE   |
| Conference on the Conference of the Conference o | or the Sun of   | PUNTUACION OO  | State of the lates |

- LO MEJOR. Lo más destacado del juego, las razones que te pueden llevar a comprártelo.
- ▶ LO PEOR. Los aspectos menos logrados, lo que te puede invitar a "pasar" de un juego.
- ALTERNATIVAS: Aquí te ofrecemos los juegos similares que hay disponibles en las tiendas
- ► GRÁFICOS: Valoramos el apartado visual: diseño de personaies y decorados, animaciones, efectos...
- SONIDO: Puntuamos la música, los efectos de sonido, las voces, el doblaje al castellano...
- DURACIÓN: La esperanza de vida de un juego: horas de juego reales, modos, opciones, multijugador..
- DIVERSIÓN: Todo lo que hace que un juego sea divertido: mecánica de juego, desarrollo, control, ambientación, dificultad, ritmo, argumento...
- PUNTUACIÓN FINAL: La nota definitiva teniendo en cuenta todos los apartados anteriores. NO es una media aritmética, pues la diversión es lo que más cuenta.
- ► VALORACIÓN: La sentencia final, una valoración general del juego situándolo dentro del catálogo de su consola. Es la opinión "oficial" de Hobby Consolas.



PRO EVOLUTION SOCCER 2008 ya llega a Wii. La espera ha servido para crear un control sorprendente. Queréis descubrirlo con nosotros?



GOD OF WAR Kratos está listo para desatar todo su poder en PSP. Como era de esperar, sus hazañas nos han dejado con la boca abierta.



**GRAN TURISMO 5 PROLOGUE** es un aperitivo de lujo antes de que llegue el juego definitivo. Ya podéis disfrutar con coches super realistas y unas carreras de infarto. Pasad la página y veréis cómo se ha superado la saga a sí misma.

## EN ESTE NÚMERO...

## ◆ PlayStation 3

| Condemned 2             | 12 |
|-------------------------|----|
| Dark Sector             |    |
| Gran Turismo 5 Prologue | .7 |
| Perdidos                | 12 |
| Rainbow Six Vegas 2     | 12 |
| Unreal Tournament 3     | 10 |
|                         |    |

|     | 170 T 177           |     |
|-----|---------------------|-----|
| No  | More Heroes         | 104 |
|     | Ev. Soccer 2008     |     |
| Seg | ga Superstar Tennis | 118 |

| <b>↓</b> Xbox 360     |     |
|-----------------------|-----|
| God of War<br>Patapon |     |
| Final Fantasy I       | 131 |
|                       |     |

| Condemmed 2         | 128 |
|---------------------|-----|
| Dark Sector         | 116 |
| Lost Odyssey        | 88  |
| Perdidos            | 120 |
| Rainbow Six Vegas 2 | 122 |

### Nintendo DS

| Assassin's Creed | 128 |
|------------------|-----|
| Final Fantasy    |     |
| Ring of Fates    | 114 |

## ▶ PlayStation 2

| Odin Sphere           | 8   |
|-----------------------|-----|
| Persona 3             | 13  |
| Ratchet & Clank       | 12  |
| Sega Superstar Tennis | 118 |

## ✓ Otros lanzamientos ...... 134

## NOTA IMPORTANTE SOBRE LAS PUNTUACIONES

Os recordamos que a la hora de puntuar técnicamente a los juegos de las diferentes consolas lo hacemos teniendo en cuenta el catálogo y las posibilidades de cada máquina. Esto significa que, por ejemplo, un 90 en gráficos en un juego de Xbox 360 o PS3 no equipara la calidad de estos a los que les adjudiquemos la misma nota en PlayStation 2 y Wii (o en las portátiles) puesto que se da por sentado que las dos primeras son máquinas con una capacidad gráfica mucho mayor y por tanto los gráficos serán (casi) siempre superiores. Aclaramos que los juegos de Xbox 360 PlayStation 3 se valorarán bajo el mismo rasero. La diversión y la duración se miden igual en todas las consolas



















## NOVEDADES PlayStation 3

■ VELOCIDAD SONY SI - 16 JUGADORES CASTELLANO 39,99 € Lanzamiento: 26 de marzo 3

## **PASIÓN POR LOS COCHES**

# GRANTURISMO 5 PROLOGUE

¿Tenéis hambre de velocidad? Pues antes de saciaros con «GT 5», será mejor que vayáis abriendo el apetito con este aperitivo jugable, un simulador a la altura de los paladares más exigentes.

■ LA ESPERA POR «GRAN TURISMO 5» es más llevadera gracias a este prólogo, que aparece en dos modalidades idénticas (en disco y mediante descarga directa) para hacer las delicias de los aficionados al motor. Como ya ocurrió con la anterior entrega, se trata de una versión "recortada", que sirve para mostrar tanto el acabado visual como alguna de las nuevas prestaciones que incluirá el juego definitivo. En

este caso podemos disfrutar de la conducción más exigente con 76 coches reales, de marcas como Nissan, Volkswagen o Ferrari y seis circuitos (con dos trazados cada uno) que incluyen un recorrido urbano por Londres y pistas tan emblemáticas como Suzuka o Daytona Beach.

La pantalla principal del juego ya es toda una sorpresa. Se trata de un gigantesco menú, similar al escritorio de un ordenador, desde el que podemos acceder al modo principal (formado por 30 carreras divididas en tres categorías), el garaje, el multijugador o las opciones de control.

NUESTRO PRIMER PASO ES COMPRAR UN COCHE en el concesionario. Una vez que hemos conseguido unas "ruedas", podemos participar en diferentes eventos para ganar "pasta" que nos permita acceder a nuevos au-



diferente, como si condujésemos en la vida real.







LAS LÍNEAS DE LA CARRETERA nos marcan la trayectoria más adecuada y la velocidad para mejorar los tiempos.



EL SISTEMA DE CONTROL se puede configurar para que responda a la perfección con los principales volantes de PS2.

## MODELOS PERFECTOS

El apartado gráfico es uno de los aspectos que más ha mejorado respecto a «Gran Turismo HD» (la demo gratuita que apareció con el lanzamiento de PS3). El juego ofrece unos resultados alucinantes a una resolución de 1080p:



LA CONSTRUCCIÓN de los coches es perfecta. Aunque parece una foto, esta imagen es un auténtico modelo del juego.



LOS EFECTOS como los reflejos sobre la carrocería o el humo que sale de las ruedas aumentan el realismo de las imágenes.





## **LA COMUNIDAD**

El interfaz del nuevo «Prologue» es una de las principales novedades:

- 1. EL ESCRITORIO nos muestra nuestro coche actual y nos permite acceder a los distintos modos de juego.
- 2. ANTES DE COMPETIR podemos visitar los boxes para realizar pequeños ajustes de carrera.
- 3. LAS OPCIONES DE TUNING son muy sencillas. Podemos seleccionarlas en un cómodo menú.

tomóviles, cada vez más potentes. Así podremos engrosar nuestra colección y abrir nuevas competiciones. Y esta vez sin necesidad de superar engorrosos exámenes, como en juegos anteriores.

Además de las carreras "convencionales" de ocho a dieciséis corredores, también tenemos que superar pruebas contrarreloj y desafíos especiales, como adelantar a un número de corredores en una vuelta. Al principio podemos

utilizar una guía que nos indica la trazada y la velocidad óptimas, aunque la verdadera gozada consiste en aprender a manejar cada vehículo y mejorar nuestros tiempos vuelta tras vuelta.

→ EL MODO ONLINE COBRA UN GRAN PROTAGONISMO. Además de las competiciones para 16 jugadores simultáneos, podemos acceder a una clasificación mundial, subir nuestros mejores cronos,



## CIRCUITOS REALES

Entre las 6 pistas del juego encontramos algunas sacadas de anteriores entregas, como High Speed Ring, otras ficticias aunque ambientadas en lugares reales, como los Alpes, y otras reales:



LONDRES es el único circuito urbano del juego. Lo podemos recorrer en los dos sentidos.



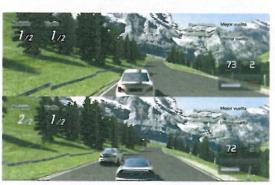
DAYTONA BEACH es la pista que nos permite obtener una mayor velocidad gracias al peralte.



SUZUKA es un circuito difícil, con curvas muy cerradas, que está disponible en dos trazados.



LAS COMPETICIONES están divididas en 3 categorías. Cada vez que pasamos de categoría recibimos un coche especial.



DOS JUGADORES también pueden competir a pantalla partida, pero no aparecen más corredores en carrera.



NO HAY DAÑOS en la carrocería de los coches, aunque la física es muy real. La I.A. también ha mejorado bastante.



PODEMOS ESCOGER PERSPECTIVA entre una externa y tres interiores. Por primera vez vemos volante y salpicadero.



Los grandes "muscle car" americanos, como este impresionante Dodge Viper, también tienen una gran representación en el juego.

leer las noticias o descargarnos vídeos en alta definición relacionados con el mundo del motor. Gracias a estas opciones, la sensación de pertenecer a una comunidad de conductores es total. ¡Incluso podemos consultar la hora y la temperatura en los diferentes circuitos del juego! La versión europea también nos permite disfrutar de un

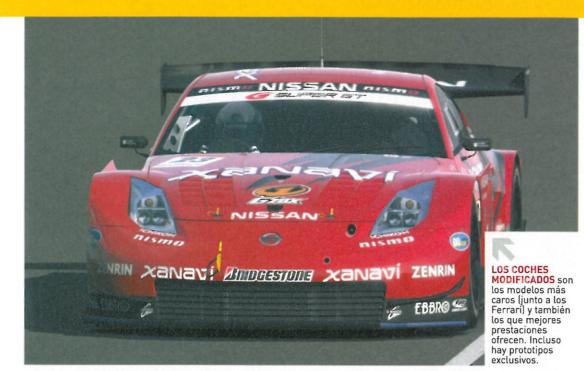
modo multijugador a panta-

lla partida, sólo para dos par-

ticipantes, y de pruebas de derrape, similares a las que vimos en «Gran Turismo HD».

→ LA REALIZACIÓN DE LOS CO-**CHES ES INMEJORABLE.** Hasta ahora no habíamos visto modelos tan fiables en ninguna consola. La física es excepcional y sólo podemos achacarle de nuevo la ausencia de daños. Además, por primera vez el juego nos ofrece una perspectiva interior, desde la









# ESTE SIMULADOR CUENTA CON MÁS DE 70 COCHES DE MARCAS MUY CONOCIDAS I



motor gracias a las opciones de "Gran Turismo TV". El contenido el disco duro de nuestra consola

## **VÁMONOS** DE COMPRAS

El coleccionismo es uno de los mayores alicientes de esta saga. En esta versión «Prologue» podemos engrosar nuestro garaje con 76 modelos de marcas que van desde Lotus o Mitsubishi a las asequibles como Daihatsu o Suzuki. Todos estos coches tienen distintas prestaciones, que se notan cuando nos ponemos al volante.



CADA ESCUDERÍA tiene a la venta sus modelos más representativos, desde coches familiares a deportivos.



LOS COLORES de cada fabricante son diferentes y se pueden probar. También testeamos los coches en el concesionario.



ALGUNAS MARCAS han cedido sus vehículos "tuneados" para la competición, aunque los precios están por las nubes.

que podemos contemplar el salpicadero de nuestro "buga". Los escenarios también son impresionantes, con cientos de detalles y una gran profundidad de campo.

Aunque sólo sea un anticipo, el simulador de Polyphony Digital supera a muchos juegos "completos". Sus opciones online y su tratamiento realista compensan la falta de daños y la escasez de circuitos. ¡Y además sale a un precio muy competitivo!

## **NUESTRO VEREDICTO**

## lo mejor

- especialmente en lo que se refiere a la construcción de los vehículos
- **EL MODO ONLINE para** considerablemente la diversión

- EL NÚMERO DE CIRCUITOS MUY ALTO, aunque todos cuentan con trazados alternativos
- NO HAY DAÑOS en la carrocer de los coches, y las colisiones ampoco son demasiado realistas

**alternativas** Dentro de la simulación más exigente podéis ontrar «Colin McRae DIRT», que está ambientado en el mundo de los rallies. «Motorstorm» tambi aunque no es tan realista. Si buscáis un «Need For Speed Prostreet», que cuenta con interminables opciones de tunino

#### ■ GRÁFICOS Los coches están tan cuidados que cuesta distinguirlos de una imagen real. Eso sí, no sufren daños en la carrocería.

SONIDO Las melodías y el sonido de los motores son excelentes, pero no tiene voces y no podemos crear listas de reproducción

**DURACIÓN** Con más de 70 coches. 30 competiciones y modo online, tenemos juego para rato, aunque se echan en falta más circuitos

**DIVERSIÓN** Las carreras online y la posibilidad de coleccionar vehículos os engancharán hasta el lanzamiento de «Gran Turismo 5».

> **PUNTUACIÓN** FINAL

## valoración

Aunque no sea un juego "completo", «GT5 Prologue» alcanza un nivel altisimo. La recreación de los 76 coches, tanto su aspecto como el modo en que se comportan sobre el astalto, es inmejorable, y la inclusion del modo online es toda una revolución en la saga Este anticipo, a precio reducido cumple perfectamente su función: mantenernos pegados a nuestra consola hasta que podamos jugar a «Gran Turismo 5». Aun así, no hubiera estado de más incluir algún circuito extra y un sistema realista de daños

DEPORTIVO ■ KONAMI ■ I - 2 JUGADORES ■ CASTELLANO ■ 59,95 € ■ Lanzamiento: 27 de marzo ■ 🚱



## **TODO BAJO CONTROL**

# PRO EVOLUTION SOCCER 2008

Si al simulador de fútbol más realista de la historia le añadimos un control casi absoluto sobre el juego, el resultado es un título que puede gustar o no, pero no cabe duda de que va a romper moldes.

Wii PROMETÍA UNA REVO-LUCIÓN en la forma de controlar los juegos, y es algo que se hace más patente que nunca con «PES 2008». Los chicos de Konami han decidido crear este título desde cero y el resultado es sorprendente: los partidos tienen un enfoque totalmente distinto, las jugadas se pueden elaborar muchísimo más y la estrategia se convierte en uno de los elementos más importantes. También hay que dejar claro que este es un simulador para los más exigentes, y que incluso ellos deberán armarse de paciencia.

Como en las demás consolas, podemos elegir entre Partido rápido, Entrenamiento, Juego online, Liga, Copa y Camino de Campeones, el modo que sustituye a la Liga Master. Antes de empezar un partido, un amable entrenador nos ofrece unas lecciones básicas para atacar y defender. Sin embargo, si queremos profundizar en el manejo, tendremos que desbloquear nuevas lecciones ganando partidos en el modo Camino de Campeones.

**→ ADAPTARSE AL CONTROL NO** ES SENCILLO, sobre todo al principio, y no digamos ya si intentamos hacer florituras o grandes jugadas con el balón. Básicamente, la dirección hacia donde queremos que vaya el balón se marca











LOS EQUIPOS ESPAÑOLES, así como los ingleses o los italianos, no podían faltar a la cita del año con Wii.



**EL REALISMO** propio de esta saga futbolística permanece inalterado en esta versión. ¿Esto será gol o no?

## ESTE PARA TÍ, ESTE PARA Mii

Los famosos Miis no podían faltar a la cita con «Pro Evolution Soccer». Se han calzado las botas y están listos para saltar a la cancha para demostrar que son todos unos cracks.



ALGUNOS PARTIDOS podemos disputarlos con nuestros Miis. Son cabezones pero juegan bien.



PROPIOS O AJENOS. Podemos usar los que tengamos creados o también intercambiarlos online.

# 2 77 = 2·0 ·



## **MODOS DE JUEGO**

A la hora de "meternos en harina" podemos optar por varios modos de juego diferentes:

1. PARTIDO RÁPIDO. Es el clásico para jugar con los colegas, sólo que en este caso es más dificil por el control.
2. LIGA O COPA, podemos crearlas o optar por jugar una que ya esté preconfigurada.
3. CAMINO DE CAMPEONES es la Liga Máster, aunque tocada un poco por la mano de Nintendo.

con un puntero que controlamos con el Wiimote, mientras que la carrera del jugador la orientamos con el stick del Nunchako.

Atacar resulta mucho más fácil que defender: el tiro se consigue con un golpe seco del Nunchako, y podemos darle efecto al balón en función de cómo movamos el brazo. Para pasar usamos el botón B, y olvidaos del pase largo, corto o por alto, ya que ahora la máquina decide cuál es el mejor

en función de la distancia a la que se encuentre el compañero. Este sistema de pases hace que los partidos sean tremendamente rápidos cuando tenemos el balón y que las jugadas resulten muy efectivas de cara al gol.

Pero sin duda la gran innovación en el control es la que nos permite manejar a los jugadores sin balón. Para seleccionarlos colocamos sobre ellos el puntero y pulsamos A; tras esto, señalamos con el Wiimote dónde queremos que se dirijan y pulsamos A de nuevo. Las posibilidades que se abren con esta opción son casi infinitas (paredes, bloqueos, desmarques, contraataques...) y aumentan el realismo del juego.

## C. RONALDO

EL CRACK PORTUGUÉS, pretendido por multitud de equipos, sigue siendo la imagen del juego. Lo que no sabemos es si manejará el Wilmote igual que el balón.



■ Pro Evolution Soccer 2008

## CAMINO DE CAMPEONES

Este es el modo de juego que sustituye a la mítica Liga Master. Es igual que esta, pero con novedades como el elegir liga.



CREAMOS UN EQUIPO eligiendo colores, escudo... para tratar de llevarlo a la gloria del fútbol.



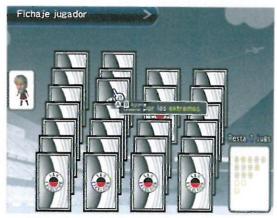
LOS JUGADORES son los mismos de siempre (Castolo, Ximelez y compañía). Qué recuerdos...



LA CURVA DE DIFICULTAD va en aumento, pero no es demasiado difícil en ningún momento.



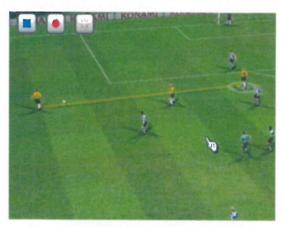
RECIBIMOS ALGUNAS LECCIONES antes de los partidos, con las que aprendemos los controles básicos del juego.



LOS FICHAJES los hacemos mediante un sistema de cartas. Una frase define al jugador y elegimos según lo que diga.



JUGAR NO ES SENCILLO, pero con el tiempo se le puede sacar un provecho alucinante. ¡Ahí va un pase al hueco!



LA CÁMARA ES ALTA porque necesitamos un campo de visión amplio que nos permita elaborar las jugadas.

## LUCES Y SOMBRAS

TÉCNICAMENTE, el juego es casi una réplica de la versión para PS2. Los jugadores tienen un gran parecido, y los comentarios de la mano de Juan Carlos de la mano de Juan Cartos Rivero y "Maldini", son oportunos y están bastante currados. Sin embargo, hay algunos defectos importantes: las plantillas no están convenientemente actualizadas , y los menús de pausa son muy farragosos



La defensa ya es otra cosa, y desbaratar el ataque rival resulta en ocasiones lento y farragoso. Para presionar a un contrincante debemos seleccionar con el puntero y mantener apretado A. Las entradas se consiguen pulsando Z y agitando el Nunchako, pero

no siempre son precisas ni efectivas. Además, no tenemos la opción de esprintar, por lo que no es posible adelantarnos a los movimientos delanteros rivales.

→ EL NUEVO MODO CAMINO DE CAMPEONES sustituye a la Liga Máster, e incorpora también algunas novedades. Por ejemplo, podemos elegir jugar en cinco ligas, en las que las únicas diferencias son los equipos que las forman.

Además, la primera ronda de partidos es una especie de prólogo para acostumbrarnos al control. La forma en que hacemos los fichajes es también distinta: ¡los traspasos se realizan mediante cartas! Esto no quiere decir que vayamos a contratar nuevos jugadores por correspondencia, sino que elegimos entre casi dos decenas de cartas volteadas, cada una con una frase del tipo "nunca se cansa" o "con él en la defensa



Más vale que tengáis buen pulso y unos nervios de acero, porque os harán falta para dirigir el puntero con el que controlamos la acción durante los partidos

## LECCIÓN DE FÚTBOL

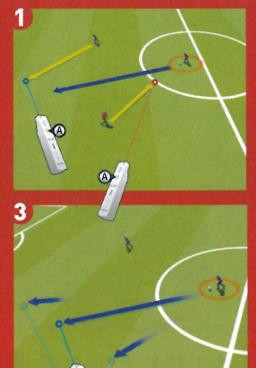
Hay que decir de antemano que hacerse con el control es bastante costoso al principio, y hacer virguerías con el balón ya no digamos. Sin embargo, este sistema de control aporta también grandes satisfacciones cuando se sabe manejar, y es que podemos actuar sobre cualquier jugador y llevar a cabo miles de jugadas distintas. Aquí va una aproximación a los controles más básicos:

1. TANTO PARA MOVER JUGADORES COMO PARA DEFENDER, usamos el botón A del wiimote. Para lo primero basta con pulsar A sobre el jugador y dirigir el puntero hacia donde queremos que vaya. Para defender pulsamos A sobre el jugador rival y el nuestro irá a por él de inmediato.

2. EL SISTEMA DE PASES ES MUY DISTINTO al de otras versiones de «Pro Evolution Soccer». No hay pases largos o cortos, sino que el jugador decide cómo pasar en función de la distancia a la que esté el compañero. Se ejecutan con el botón B del wiimote

3. EL DESPLAZAMIENTO CON BALÓN Y EL REGATE son de lo más sencillo. Para movernos con el balón basta con usar el stick del nunchako. Para regatear, pulsamos el botón A y arrastramos el puntero hacia

4. LOS PASES AL HUECO son muy eficaces. Para llevarlos a cabo tenemos que apretar el botón B del Wilmote (como para hacer un pase normal) y dejarlo pulsado. El otro jugador se desmarcará de inmediato







LOS LANZAMIENTOS DE FALTA no ofrecen ninguna complicación, pero tampoco muchas posibilidades. Basta con agitar el Nunchako para disparar el balón.



MARCAR GOLES NO ES MUY COMPLICADO una vez que encaramos al portero del equipo contrario. No es extraño ver resultados abultados a nuestro favor.

ganarás siempre". Por su parte, el nivel de dificultad no es muy exigente en ningún momento.

→ ESTE JUEGO MARCA UN AN-TES Y UN DESPUÉS en la saga, y aunque no está pensado para jugar unos partidos rápidos con los colegas, sí que nos otorga un control casi absoluto durante los partidos, lo que sin duda es el objetivo de un buen simulador de estas características.

## **NUESTRO VEREDICTO** lo mejor

**EL SISTEMA DE CONTROL** Se puede controlar absolutamente todo y las estrategias son infinitas.

EL ESTILO PRO", que aunque se ha adaptado a Wii, permanece intacto en realismo y estética.

## lo peor

STA DOMINARLO. No es un juego accesible desde el primer momento. Necesita entrenamiento

LA DEFENSA no resulta tan efectiva como el ataque. Nos ofrece nenos posibilidades

## alternativas

La alternativa más evidente es la de «FIFA puntuación dista mucho a «PES». Si pasáis podéis optar por prob on «Mario Strikers Charged Football» divertido, pero alejado de los simuladores de fútbol tradicionales

#### ■ GRÁFICOS Son similares a los de PS2: los jugadores son muy realistas, lo mismo que sucede con la física del balón. La cámara está muy alta

SONIDO Los comentarios de Rivero y Maldini son oportunos y están bastante "currados" Los efectos también son muy buenos.

■ DURACIÓN La duración puede ser infinita, ya que tiene montones de opciones. No está pensado para jugar con los colegas "a bote pronto

■ DIVERSIÓN El juego es muy divertido. Sin embargo, un control tan especial hace que se pierda algo de "chispa" y bastante frescura

PUNTUACIÓN FINAL

## valoración

Sin duda alguna, la apuesta de Konami es arriesgada. Nos sorprende con un control pensado en exclusiva para Wii y profundidad de juego que el manejo tradicional, pero resulta más complicado de dominar. Eso no parece que vaya a convencer a los nuevos jugadores casuales que están encumbrando a esta consola, pero si que gustará a los jugones más expertos a quienes les encante el futbol. ¿Calidad e innovación? Tiene de sobra... pero quizas le pese demasiado el exceso de la última

## **NOVEDADES** PlayStation 2

■ ROL ■ SQUARE-ENIX ■ I JUGADOR ■ CASTELLANO (textos) ■ 39,95 € ■ Lanzamiento: Ya disponible ■ 12-









## **UN REGALO DE LOS DIOSES**

## ¡POR ODÍN!

Preparaos para la magia de la acción en dos dimensiones. A veces no tendréis tiempo para pensar, así que tomad nota:

1. HAY CINCO PERSONAJES con diferentes movimientos. Sumad combos y utilizad bien las magias y objetos para infligir más daño. Al acabar obtendréis una puntuación que varía por los daños recibidos o el tiempo empleado.

2. EL CULTIVO Y LA ALQUIMIA son claves para crear los items que nos serán más útiles en cada área. Al comer ganamos experiencia y absorbiendo fozones potenciamos nuestra arma.

3. LA EXPLORACIÓN se limita a visitar una pequeña aldea donde, en su restaurante y café, nos servirán ricos platos y menús. ¡Conseguid recetas!

# SPHERE

¿Pensabais que las sorpresas habían acabado en PS2? Pues aún hay más. La última llega en forma de juego de rol y... ¡en dos dimensiones!

LA MITOLOGÍA NÓRDICA ANDA ALGO REVUELTA. Guerras, traiciones, dioses caprichosos... Como si de un cuento se tratase (el juego está estructurado en capítulos), nos ponemos en la piel de cinco valientes guerreros que deben combatir para poner fin a estos conflictos. Así, vemos como sus historias se entremezclan a medida que avanza una aventura que se desarrolla en 2D con elementos clásicos del rol (progresamos según obtenemos experiencia, nos equipamos con diferentes objetos...) y en tiempo real. Sin embargo, los combates

son propios de los clásicos arcades de lucha: cada protagonista cuenta con ataques y movimientos específicos que, junto a la magia y el buen uso de los objetos, determinan la victoria.

→ TODOS LOS APARTADOS SON **EXCELENTES.** Desde los gráficos (con un diseño, colorido y proporciones pocas veces vistos en PS2), hasta su acertada mecánica de combate, pasando por el genial argumento, el resultado es exquisito. Con una única vista lateral (nos movemos de izquierda a derecha) y sin necesidad de entornos

tridimensionales nos encontramos

## **GWENDOLIN**

Esta valquiria, hija de Odín, persigue el cariño de su padre a toda costa. Porta una lanza de su hermana caída en combate. Protagoniza el primer capítulo del juego



LOS GRÁFICOS han sido "dibujados" a mano, Las secuencias son una preciosidad, repletas de mensajes.



EL ANILLO DE OBJETOS nos permite fabricar antídotos, pócimas y recuperadores que serán útiles en los combates.



## **UN CUENTO DE HADAS**

El excelente argumento del juego se narra de manera similar que un libro. Los cinco episodios tienen muchos detalles que destacar. Todo un derroche de imaginación.



LA NIÑA DEL INICIO es guien, con su lectura, da paso a los cinco carismáticos personaies del juego: Gwendolin, Cornelius, Mercedes, Oswaldo y Velvet.



EL MAPAMUNDI de Erion sirve como nexo de unión entre los capítulos. En ellos, con L1 y el stick derecho, activamos los mapas secundarios.







## EL TAMAÑO DE LOS ENEMIGOS es tan grande que, en ocasiones, provoca que se salgan de la pantalla. El diseño de Odín (izquierda) los unicornios del bosque de Elford (centro) o la reina del inframundo (derecha) son solo tres ejemplos. Ver

con escenarios bastante grandes y abiertos; la selección de armas y objetos en combate es fácil e intuitiva, la dificultad se ajusta a los jugadores más o menos exigentes... y lo más importante, la diversión que encierra cada nivel y batalla es altísima. Un alarde de maestría y sencillez, pero con una profundidad de juego enorme. Sin duda, una auténtica joya que no debéis dejar escapar y uno de los últimos grandes títulos para PS2.

## lo mejor

**M** EL SISTEMA DE COMBATE de lo mejorcito y más divertido que hemos probado en PS2.

**NUESTRO VEREDICTO** 

E EL APARTADO TÉCNICO cuenta con unos gráficos y melodias difíciles de superar

### lo peor

LA REPETICIÓN de enemigos y escenarios tras acabar el primer libro. Echamos en falta más variedad

LA DIFICULTAD puede sacar de ormal ya es todo un reto

**alternativas** La historia de Odín y sus valquirias ya la mitologia nórdica con «Valkirie Profile: Silmeria», aunque os con «VP: Lenneth». PSone allá por 1999 en Japón y EEUU.

#### ■ GRÁFICOS Coloridos, barrocos, con infinidad de detalles las 2D en su máxima expresión. Todo hecho a mano con gusto soberbio.

SONIDO Si contase con doblaje al castellano sería casi inmejorable. Aun así, podemos elegir entre voces en inglés y japonés. Muy bueno.

■ DURACIÓN Cinco capítulos de entre 5 y 10 horas cada uno. Los niveles se pueden volver a jugar para mejorar puntuaciones.

■ DIVERSIÓN Gracias al efectivo sistema de combate no os cansaréis de jugar una y otra vez Una vez que os engancha es difícil soltar el mando.

> **PUNTUACIÓN** FINAL

## valoración

«Odin Sphere» es uno de esos peligrosamente desapercibidos Si le dais una oportunidad os encontraréis con un título completisimo y divertido como pocos de los que ha podido ver PS2 en los últimos meses, con un apartado gráfico que eleva las 2D a la categoria de arte v un sistema de combate muy adictivo. En resumidas cuentas: no podreis despegaros de et. Si se hubiera localizado completamente al castellano y dotado de un poco más de variedad sería una obra maest

## NOVEDADES Xbox 360

ROL ■ MICROSOFT ■ I JUGADOR ■ CASTELLANO (textos) ■ 6I,95 € ■ Lanzamiento: 29 de febrero ■ 16





## **UNA AVENTURA INMORTAL**

# LOST ODYSSEY

Sólo hay dos formas de vivir una aventura tan grande como la que nos ofrece «Lost Odvssev». O conseguimos vivir durante más de mil años o nos pasamos los cuatro discos que ocupa este juego.

LOS CREADORES DE «FINAL FANTASY» nos embarcan en una nueva aventura que recoge todas las virtudes de esta legendaria saga de rol. Kaim Argonar, el inmortal, y su grupo de aventureros (la pirata Sez, Jansen el espía y dos niños, Mack y Cooke) tienen en sus manos el destino de dos países en guerra, Uhra y Gohtza. Pero el camino de la paz no es fácil, y nosotros debemos acompañarles mientras recorren

un mundo fantástico explorando hasta el último rincón y enfrentándose a criaturas de lo más variado. Así, de paso, podemos conocer un apasionante argumento que mezcla hechos "actuales" con los recuerdos de Kaim.

El mundo de «Lost Odyssey» está dividido en ciudades y mazmorras. Mientras que las ciudades están llenas de personajes con los que podemos hablar, tiendas donde equiparnos, posadas y minijuegos, las mazmorras son lugares peligrosos, donde los enemigos acechan a cada paso.

→ CUANDO COMIENZA UNA BATALLA, recurrimos al clásico sistema de turnos. Nuestros personajes pueden realizar ataques físicos, mágicos o utilizar objetos y habilidades que aparecen desplegadas mediante un sencillo menú. Las únicas novedades respecto al sistema clásico son la inclusión de









**EL APARTADO VISUAL** está muy trabajado, especialmente en lo que se refiere al detalle de los personajes.



LOS PUZLES que encontramos en las mazmorras tienen un planteamiento original, aunque resultan bastante sencillos.

## DESARROLLO MUY VARIADO

Los elementos clásicos en este tipo de juegos (exploración, comercio y combates por turnos) también se alternan con algunos minijuegos y retos secundarios que ayudan a mantener el ritmo de esta larquísima aventura:



PILOTAMOS UN BARCO para movernos por todo el mundo, aunque también podemos optar por los viajes "automáticos".



TAMBIÉN HAY MINIJUEGOS de infiltración o de habilidad, como encender las antorchas de los asistentes a este funeral.



nes que conforman el mundo o, desde un mapa, trasladarnos de forma automática. Así podemos ahorrar tiempo y dedicarnos a cumplir todos los objetivos de esta aventura, que supera las trein-

→ EL APARTADO TÉCNICO ES UN DESPLIEGUE de imaginación y trabajo. Cada escenario es distinto del anterior, aunque todos conservan una ambientación medie-

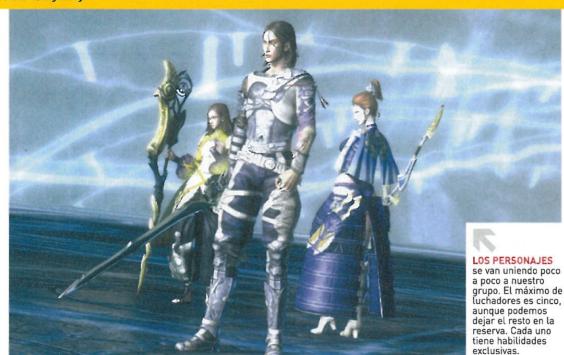
ta horas de duración.



ROL "DE SIEMPRE" Estos son los elementos clásicos que se mantienen en «Lost Odyssey»:

formaciones de combate (que nos permiten dividir nuestro grupo en dos filas) y los anillos de poder, que añaden prestaciones a nuestros ataques si pulsamos el gatillo en el momento justo. Cada combate ganado nos sirve para ganar experiencia, recoger objetos y obtener nuevas habilidades.

Los viajes entre ciudades, por el contrario, sí que se han agilizado. Podemos escoger entre pilotar un barco entre los distintos atolo■ Lost Odyssey







# ■ UN JUEGO DE ROL CLÁSICO QUE SE VISTE CON UN APARTADO VISUAL DE LUJO





las secuencias realizadas con el propio motor del juego resultan muy espectaculares, y le aportan gran parte de la uego de rol. Largumento ambién se sale

## **ES EL TURNO DE COMBATIR**

El sistema de combate de «Lost Odyssey» respeta los clásicos turnos. Los combates surgen de forma aleatoria (salvo cuando se trata de algunos enemigos finales) y no se pueden evitar. Aun así, las formaciones de batalla y los anillos de poder le dan un soplo de aire fresco a esta forma de resolver los enfrentamientos.



LAS FORMACIONES nos permiten defender a los aliados más débiles. A la izquierda aparece el turno de ataque.



LOS ATAQUES FÍSICOS se pueden potenciar con anillos de poder. Basta con pulsar el gatillo derecho en el momento justo.



LA EXPERIENCIA y los tesoros que recogemos después de cada victoria nos sirven para meiorar nuestras habilidades.

val futurista, y los personajes están detallados y tienen unos rostros muy expresivos. También destaca el sonido, sobre todo por las melodías de Nobuo Uematsu (compositor de «Final»).

«Lost Odyssey» no sorprende, pero sabe ser un digno heredero de los juegos de rol clásicos. Los combates por turnos, la ambientación y su complicado argumento seguro que atrapan a los fans de este género.

## **NUESTRO VEREDICTO**

## lo mejor

- EL APARTADO TÉCNICO. sobre todo por el diseño de algunos escenarios, sobrecogedores.
- EL ARGUMENTO es largo, está lleno de grandes personajes, más de "30 sueños" y giros inesperados.

#### lo peor

- O ESTÁ DOBLADO, aunque podernos escuchar los diálogos en un montón de idiomas diferentes.
- EL SISTEMA DE COMBATE por turnos, y los enemigos aleatorio ueden volverse monotonos

## alternativas

Effect», aunque está ambientado en el futuro. También di: enos de Akira Toriyama] está «Blue Dragon», cuyo parecido a · Lost Odyssey». Por último, **«Oblivion»**, que apareció hace años, s una obra muestra

#### ■ GRÁFICOS Los personajes están detallados y son muy expresivos, y los escenarios son enormes, aunque la cámara no siempre ayuda.

SONIDO La banda sonora (compuesta por Nobuo Uematsul es excelente, aunque las voces están en inglés y los efectos son muy simples.

DURACIÓN La duración total, dividida en cuatro DVD, supera las 30 horas. Y podemos alargarlo si cumplimos los retos secundarios.

■ DIVERSIÓN Un buen argumento y algunos puzzles ingeniosos se mezclan con combates, por turnos y aleatorios, que terminan por cansar.

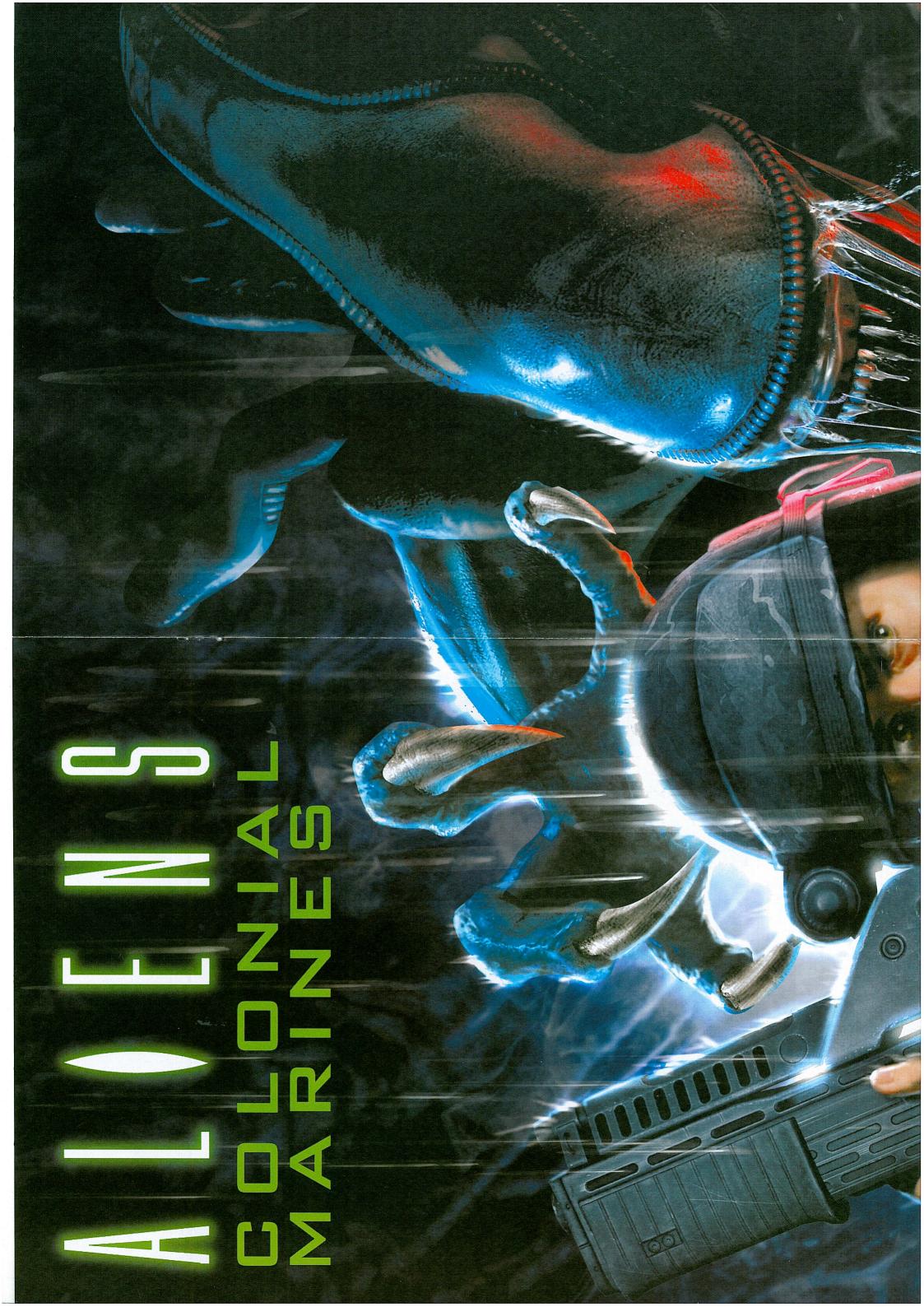
> **PUNTUACIÓN** FINAL

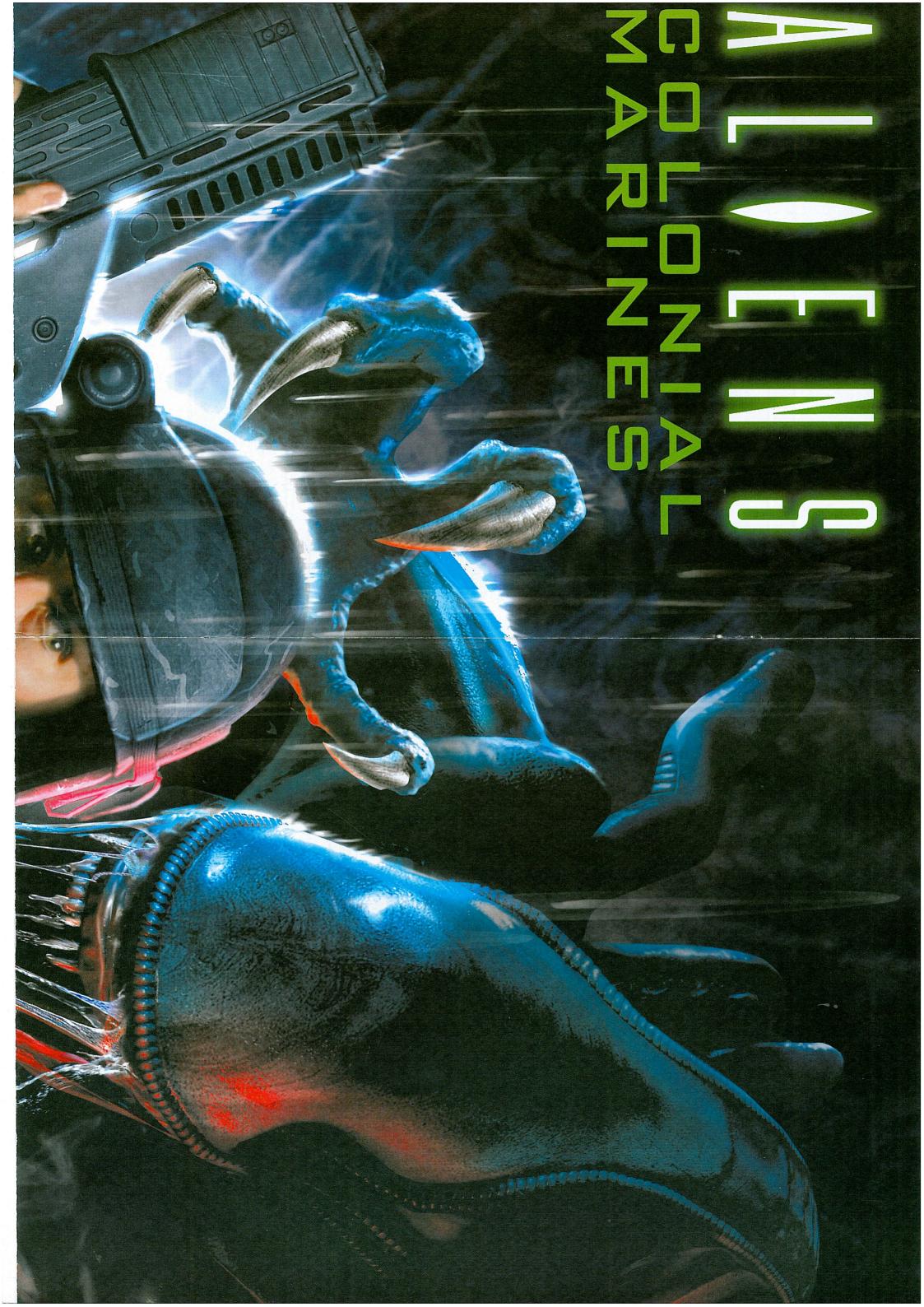
#### valoración

«Lost Odyssey» es un juego sobresatiente, que recupera lo mejor del genero y además viene acompañado de un salto técnico impresionante. Claro que la herencia de «Final Fantasy» pesa demasiado sobre él, y se muestra incapaz de sorprendernos. Y es que tanto el sistema de exploración, como los combates e incluso el perfil de los protagonistas nos recuerdan a los anteriores títulos de Square-Enix. Se echan en falta más novedades en su desarrollo. pero nadie puede dudar de que su calidad es innegable







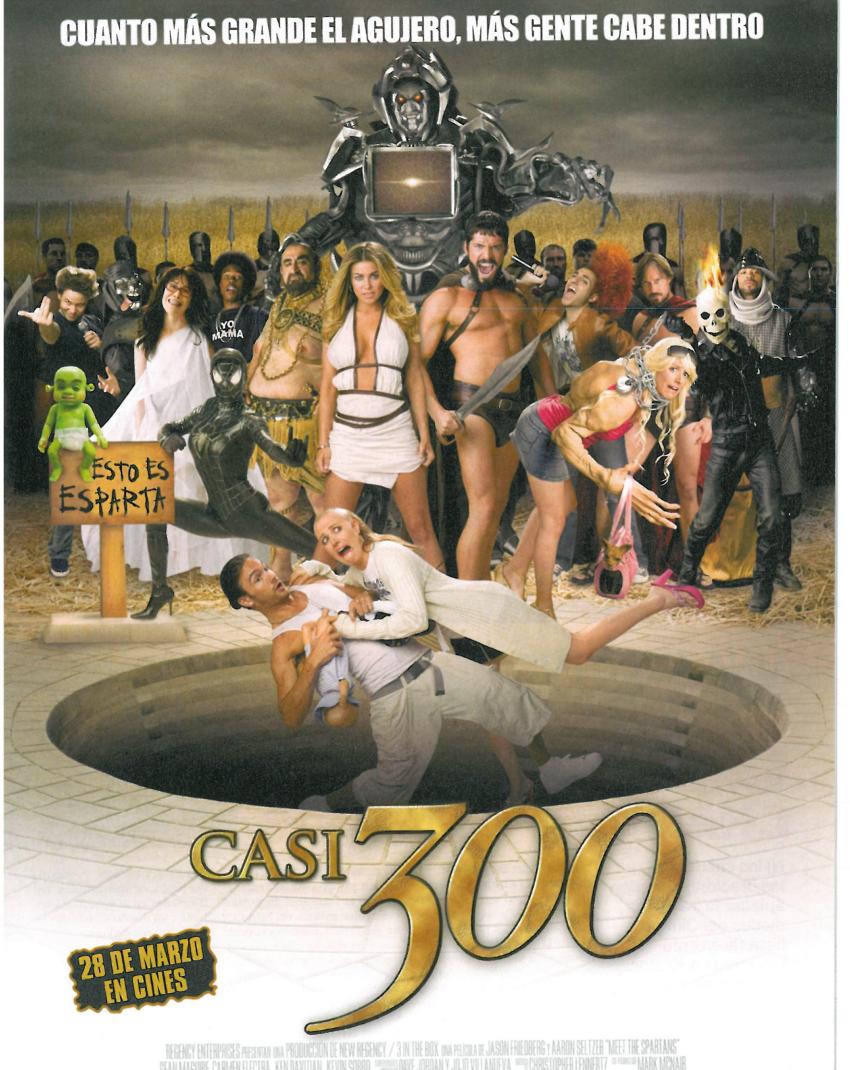






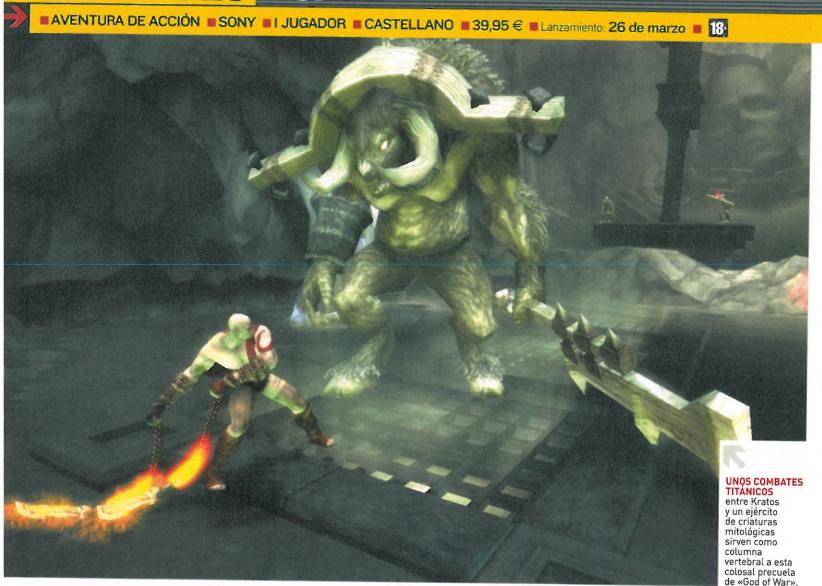






SEAN MAGUIRE CARMEN ELECTRA KEN DAVITIAN KEVIN SORBO "ESSE DAVE JORDAN Y JOJO VILLANJEVA ""CHRISTOPHER LENNERTZ "MARK MCNAIR
FRANK HEIMER "PECK PRIOR "FRESS WILLIAM ELUOTT "FEET SHAWN MAURER "ESSE ARNON MICHAN "" JASON FRIEDBERG Y AARON SELTZER PETER SAFRAN

WWW.casi300.es "ESSE JASON FRIEDBERG & AARON SELTZER"



## **UNA AVENTURA DIGNA DE LOS DIOSES**

# GOD OF WAR **CHAINS OF OLYMPUS**

Ni los sacrificios, ni las oraciones pueden aplacar la ira de los dioses del Olimpo. Esta tarea está reservada a Kratos. el fantasma de Esparta, que regresa a la acción, ahora en versión portátil.

EL ORIGEN DE KRATOS, EL **GUERRERO ESPARTANO**, se aclara un poco con cada nueva entrega de la saga «God of War». En «Chains of Olympus», "precuela" del original, nos enfrentamos a Morfeo y su ejército de criaturas mitológicas (minotauros, arpías, medusas...) que pretenden derribar al dios del sol y hacerse con el control del Olimpo. Nuestra misión es muy sencilla: tenemos que derrotar

a cientos de enemigos armados con un par de espadas "encadenadas" (al avanzar el juego también conseguimos un escudo y un guantelete mágico), superar zonas de plataformas y resolver también unos cuantos puzles.

Sin embargo, este planteamiento "clásico" esconde una aventura grandiosa en todos los sentidos. El sistema de control (combos de tres botones) consigue que disfrutemos al máximo con cada

combate, y los ocho escenarios del juego, estupendamente ambientados en la Grecia clásica. tienen un diseño y unas dimensiones sobrecogedores.

**→ LOS ENEMIGOS FINALES NO** SE QUEDAN CORTOS. Desde el basilisco que nos ataca en el primer nivel (el asedio de Atenas) hasta los personajes mitológicos más conocidos, como Perséfone Atlas o Caronte, estas criaturas













LAS ZONAS DE PLATAFORMAS y equilibrio son menos numerosas (y más sencillas) que en los juegos anteriores.



**EL ARGUMENTO** es magistral, y está enlazado con el primer juego y con los mitos griegos, como el de Atlas o Perséfone.

## MINIJUEGOS DE HABILIDAD

A lo largo del juego encontramos una serie de retos que se superan pulsando botones en el momento adecuado. Así podemos utilizar máquinas de guerra, e incluso alejar a nuestra hija, Calíope, de nuestros recuerdos.



PARA MANEJAR EL ARIETE primero debe colocarlo frente a la puerta y después empujarlo "machacando" el botón círculo.



ROMPER LAS CADENAS es más fácil de lo que parece si alternamos los botones L y R siguiendo un ritmo constante.



God of War: Chains of Olympus

## ENEMIGOS MITOLÓGICOS

La presencia de gigantescos enemigos finales ha sido constante en la saga «God of War», y esta tercera entrega no es diferente. Aunque no sean tan numerosos como otras veces, son aterradores.



EL BASILISCO ataca la ciudad de Atenas bajo las órdenes de un comandante persa. Es el primer enemigo final que encontramos.



ATLAS, que ya aparecía en «God of War II», intentará detenernos con su portentosa fuerza, que le permite sostener el mundo.



EL BARQUERO DEL INFIERNO. Caronte, utilizará su máscara dorada para evitar que salgamos de sus dominios con vida.



BAJO LAS AGUAS Kratos también puede respirar gracias a la Lanza de Tritón. Así se desarrolla casi todo un nivel.



EL DISEÑO DE LOS PUZLES está perfectamente integrado en el escenario. No todo iban a ser bloques y palancas.



LOS EXTRAS incluyen nuevos trajes para Kratos, un nivel de dificultad, galerías de imágenes y vídeos con el "making of".



LA BRUTALIDAD de Kratos y el tono "picante" de algunas escenas hacen que sea un juego sólo para adultos





Los enemigos del juego están basados en la mitología griega. Además de este guerrero de un solo ojo nos enfrentamos a arpías, medusas y minotauros

los escenarios tienen cientos de detalles y el tamaño de los enemigos es difícil de asimilar. A lo largo de las 8 horas que dura «Chains of Olympus» (según la dificultad) asistimos a un desfile de efectos como reflejos, niebla volumétrica, luces, explosiones... que nos han dejado helados. ¡No imaginabais que vuestra consola sería capaz de este despliegue!

El sonido está a la altura, tanto por el estupendo doblaje al caste-

llano (que consigue sumergirnos en esta tragedia griega con recursos como el narrador) como por su épica banda sonora, que combina temas de los juegos anteriores con nuevos arreglos corales.

→ «CHAINS OF OLYMPUS» ES EL COLOFÓN PERFECTO para esta genial saga (en espera de que «God of War» de el salto a PS3), aunque hemos echado en falta algunos elementos que sí aparecían







## LA ESPECTACULARIDAD DE LA SAGA SE MANTIENE EN ESTA PRECUELA PORTÁTIL





LAS ARMAS DE KRATOS se multiplican gracias a un genio, el escudo de Helios (Izq.) que refleja la luz del sol, y un poderoso guantelete, a la derecha, que nos permite derribar muros.

## MOMENTOS MUY ÉPICOS

La saga «God of War» es conocida por brindarnos algunos de los mejores momentos que se pueden vivir frente a un videojuego, y esta entrega portátil no iba a ser una excepción. Aquí destacamos alguno de esos instantes que os harán tragar saliva, bien por su espectacularidad, su dificultad o por su enorme carga emotiva.



EL ASEDIO DE ATENAS al comienzo del juego nos sorprende con una flota persa que se acerca por el mar.



EL COMBATE CONTRA LOS CÍCLOPES es uno de los recursos más espectaculares. Se repite varias veces a lo largo del juego.



LOS RECUERDOS DE CALÍOPE, la pequeña hija de Kratos, contienen algunos momentos capaces de emocionarnos.

en la segunda entrega, especialmente los niveles de vuelo en Pegaso o la posibilidad de ralentizar el tiempo. Aun así, es tan intenso que desde los primeros compases nos sumerge en su desarrollo.

No sólo es uno de los mejores juegos de todo el catálogo de PSP, sino que es una obra maestra que marcará un hito en el género de las aventuras de acción. Un juego que justifica por sí solo la compra de la consola.

## **NUESTRO VEREDICTO**

## lo mejor

- EL APARTADO TÉCNICO parecia impensable para una portátil. No deja de sorprendernos
- no deja de evolucionar. Es fácil de aprender y difícil de dominar.

## lo peor

- ni pianeamos con las alas de icaro. Tampoco podemos parar el tiempo
- ES MÁS CORTO que las dos entregas anteriores, aunque tiene varios trajes y extras ocultos.

## alternativas

Ultimamente hemos visto grandes aventuras en PSP, com «Silent Hill Origins» o «Metal Gear Portable Ops», aunque ninguna de ellas alcanza el nivel de «Chains of Olympus». En un estilo diferente, más abierto pero no lan detalladas, las dos entregas de GTA («Liberty City Stories» y «Vice City Stories» y lambién son

## ■ GRÁFICOS Los mastodónticos enemigos finales presiden un despliegue visual como nunca habíamos visto en la portátil de Sony.

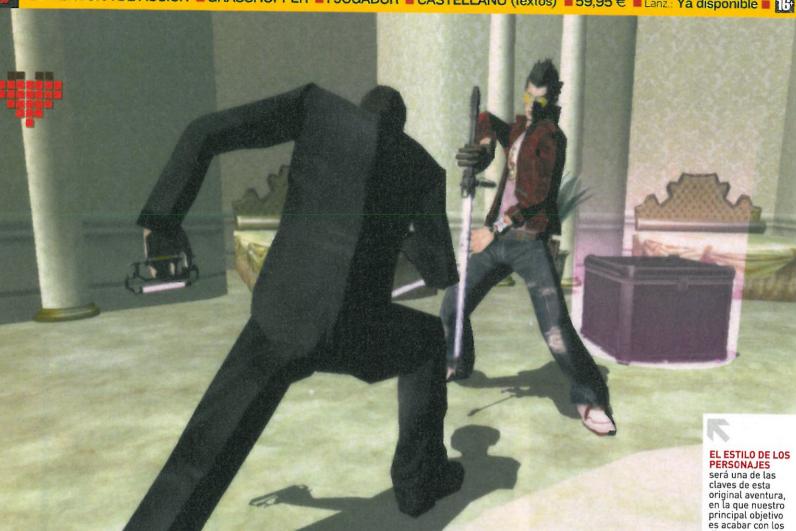
- SONIDO La narradora y el estupendo doblaje al castellano se completan con una banda sonora que pone los pelos de punta.
- DURACIÓN La aventura ronda las 8 horas, aunque podemos desbloquear trajes para Kratos, extras y nuevos modos de dificultad. Repetiréis.
- DIVERSIÓN Los combates no dan un segundo de respiro, los puzles están perfectamente integrados en el escenario y el argumento se sale.

PUNTUACIÓN 95

## valoración

Parecía imposible trasladar un juego tan grande y ambicioso como «God of Wan» a una consola portátil. Y con esta entrega no sólo hemos comprobado que se puede hacer, sino que incluso se ha creado una secuela magistral, obligatoria para cualquier seguidor det personaje de Kratos. Dejando a un lado su sobresatiente apartado técnico. «Chains of Olympus» es un juego que nos atrapa por su desarrollo y por su guión, una aventura que tardanéis en oblea. Absolutamente impreseindible.

■ AVENTURA DE ACCIÓN ■ GRASSHOPPER ■ I JUGADOR ■ CASTELLANO (textos) ■ 59,95 € ■ Lanz.: Ya disponible ■ 16



## **UN MATÓN CON ESTILO**

# NO MORE

Para ocupar el primer puesto en la lista de «No More Heroes» no hay que vender más discos que nadie, ni vestir con más elegancia, sino acabar con nuestros rivales a golpe de espada.

TODA LA CHULERÍA Y EL SENTIDO DEL HUMOR de Travis Touchdown, el protagonista de «No More Heroes», no son suficientes para convertirle en el número uno de su profesión; antes tiene que eliminar a los diez matones más peligrosos de Santa Destroy. Para ello cuenta con una espada láser, una impresionante moto futurista que podemos conducir libremente por la ciudad y la ayuda de la enigmática Sylvia

Chrystel, una chica que nos va informando de lo que ocurre a lo largo de toda la aventura.

El desarrollo de «No More Heroes» recuerda a otros juegos tipo "sandbox" como «GTA»: primero tenemos que cumplir distintos trabajos (desde recoger cocos a cortar el césped) para ganar dinero, y así pagar la cuota para enfrentarnos con el enemigo de turno. Entonces el sistema de juego cambia radicalmente y nos vemos inmersos en una serie de combates a espada, en los que tenemos que demostrar nuestra habilidad con el mando de Wii.

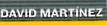
→ EL MANEJO DE LA ESPADA ES MUY SENCILLO. En lugar de agitar el mando como si fuera un arma, realizamos los golpes básicos con el botón A, y sólo movemos las muñecas para rematar a los enemigos. También tenemos que mover Wiimote y nunchako



diez matones más importantes de Santa Destroy.











EL SENTIDO DEL HUMOR juega un papel fundamental en el juego. ¿Qué os parecería un campo de minas en la playa?



EL CONTROL aprovecha el sensor de movimientos en momentos puntuales, como las llaves de lucha libre.

## **PERSONAJES** DE PELÍCULA

Travis Touchdown se reparte el protagonismo con unos personajes secundarios de lujo. Además de su personalidad, pueden presumir de un estilo visual impecable.



SYLVIA CHRISTEL le pone un toque picante al juego. Ella es nuestra "jefa" y amor platónico.



LOS ENEMIGOS FINALES tienen un diseño muy original, como un "vaquero cantante" o este héroe.





## UNA CIUDAD A NUESTROS PIES

Estas son las posibilidades que nos ofrece la ciudad de Santa Destroy.

LUS COMBATES a espada (láser) animan el desarrollo de la aventura

para realizar llaves de lucha libre o para superar algunos minijuegos, pero en general el sistema de control es "convencional".

Todo lo contrario ocurre con el apartado técnico, que alterna unos diseños de dibujos animados con recursos "pixelados" que parecen sacados de un juego de 8 bits. Esto es sólo uno de los elementos que le dan personalidad a «No More Heroes». Personajes y diálogos son dignos de una película de Tarantino, especialmente nuestros rivales (desde un falso superhéroe a una colegiala samurái). ¡Si hasta para salvar la partida tenemos que hacer una visita al "excusado"!

→ ESTE PECULIAR SENTIDO **DEL HUMOR** hace que «No More Heroes» no deje nadie indiferente. Aunque no ofrece tanta libertad de acción como otras aventuras de su género (los trabajos se repi-

## **TRAVIS**

EL PROTAGONISTA del juego quiere convertirse en el matón más importante de la ciudad y conseguir el amor de Sylvia, su ayudante. Para ello cuenta con su espada láser, su moto y toda la chulería que podáis imaginar.



■ No More Heroes



## EL CARISMA DE LOS PERSONAJES NOS ANIMA A AVANZAR EN ESTA AVENTURA



LA CONDUCCIÓN se realiza con el stick analógico del nunchako (y los botones A y B) y resulta bastante imprecisa.



PODEMOS COMPRAR vídeos, ropa y nuevas espadas en algunas tiendas, aunque no hay demasiadas en esta ciudad.

# Para añadir algo de

variedad a tantos combates, el desarrollo de «No More Heroes» está salpicado de minijuegos. Además, antes de embarcarnos en un "trabajito" para mejorar nuestra posición en el ranking, tenemos que ganar dinero llevando a cabo tareas como recoger cocos o buscar minas.

**TRABAJOS Y** 

**MINIJUEGOS** 



PODEMOS JUGAR CON UN GATO meneando con el mando inalámbrico este "plumero".



LOS TRABAJOS, como servir gasolina, buscar minas o cortar el césped, son muy originales.



EL GIMNASIO nos permite mejorar nuestras habilidades de combate y ganar salud extra.

#### ten y no hay muchas tiendas), **NUESTRO VEREDICTO**

es fácil cogerle cariño a su protagonista y "engancharse" hasta conocer el final de la historia.

En definitiva, se trata de una aventura fresca y original, que no destaca tanto por los apartados técnicos o jugables, sino por la complicidad con el jugador. Pero si ya estáis cansados de los juegos llenos de mafiosos y personajes arquetípicos, seguro que su propuesta os convence.

## lo mejor

A LOS PERSONAJES, tanto Travis como sus rivales, tienen un diseño genial, con una gran personalidad

SU GRAN SENTIDO DEL IUMOR y la cantidad de guiños que encontrarán los jugones.

### lo peor

ARROLLO es poco variado, y además la ciudad de Santa Destroy tiene un aspecto vacio. EL SISTEMA DE CONTROL es muy básico y no aprovecha el sensor de movimientos de la consola

## alternativas Las dos propuestas

más parecidas son «Scarface» y «El Padrino», basadas en sendas películas apartados técnicos, pero ninguno de ellos resulta tan original como **«No More** Heroes». «Driver Parallel Lines», más centrado en la conducción, tampoco

#### ■ GRÁFICOS El estupendo diseño de los personajes principales contrasta con una ciudad semivacía. Además, los enemigos se repiten.

SONIDO La banda sonora electrónica y unos buenos efectos encajan perfectamente con el estilo del juego, pero no está doblado al castellano.

DURACIÓN Podemos acabarlo en unas 12 horas, aunque también hay trabajos y objetos coleccionables que multiplican la duración.

DIVERSIÓN El carisma de su protagonista, su sentido del humor y algunos minijuegos rematan unos combates intensos y divertidos.

> **PUNTUACIÓN** FINAL

### valoración

Heroes» no es un juego para todos los públicos. Su mayor atractivo está en el diseño de los personajes, su especial sentido del humor y la cantidad de guiños para los jugones "de toda la vida". Pero, lamentablemente, su apartado técnico no es nada del otro mundo y tanto las posibilidades de la ciudad como el uso del Wilmote estan muy limitados. Quizá merezca la pena probarlo antes de lanzarse a por él, aunque lo que si os podemos garantizar es que nunca habéis jugado nada parecido



SLIMALITE ...

GOD OF WAR

# EL PODER DE LOS DIOSES EN LA PALMA DE TUS MANOS

## iiiGOD OF WAR EN TU MÓVIL!!!

Con la animación más puntera, un diseño multiplataforma de lo más excitante y múltiples modos de ataque, God of War: Betrayal, nos presenta a Kratos luchando por reconquistar la confianza de Zeus y recuperar su posición única en el Monte Olimpo.

Envia GOW at 343



Coste SMS: 1.20€ + IVA. Consulta tu compatibilidad en Atención al Cliente: 902 167 777. Necesarios 3 sms. Protección Datos: www.ant.na3.com. © 2007 Sony Online Entertainment LLC. God of War is a trademark of Sony Computer Entertainment America Inc. SOE and the SOE logo are registered trademarks of Sony Online Entertainment LLC. All other trademarks are properties of their respective owners. All rights reserved. Produced and Designed by Sony Online Entertainment - Los Angeles

## God of War Chains of Olympus Ilega en exclusiva a PSP

Disfruta de una historia única, nunca antes contada





GOW I y GOW II ahora en Platinum



# NOVEDADES PlayStation 3

SHOOT'EM UP ■ EPIC/MIDWAY ■ 1 - 16 JUGADORES ■ CASTELLANO ■ 69,95 € ■ Lanzamiento: Ya disponible ■ 16 DIFERENTES GRUPOS vienen

# MÁS QUE ACCIÓN, FRENESÍ

# UNREAL TOURNAMENT II

En este torneo no hay lugar para la descalificación: o salís con vida o en muchos pedacitos. Por suerte, tenéis jugadores de todo el planeta con los que podéis practicar vuestra puntería.

LOS DISPAROS MÁS MULTI-TUDINARIOS y cardiacos regresan a las consolas después de casi 3 años de ausencia (el discreto «Unreal Championship 2» salió en Xbox en 2005). En este tiempo la saga ha progresado en PC, y a nosotros nos toca disfrutar del capítulo más actual y completo, pensado para los amigos de los disparos rápidos en primera persona. Como ya es costumbre, la mayor diversión está en el sal-

vaje modo multijugador, donde un solo pestañeo puede hacernos caer fulminados ante nuestros rivales. Para evitar eso hemos de tener rapidísimos reflejos a la hora de usar nuestras armas. Los veteranos de la saga ya las conocerán: el cañón antiaéreo, la ametralladora, el Bio-Rifle... Todos vienen equipados con disparos secundarios, pero tampoco faltan otros items clásicos de la serie, como las mejoras parciales

de armadura, las botas de super salto o el potenciador de daños. Si lo usamos todo sabiamente, podremos dar caña a los demás y oír eso de "doble muerte" o ":matanza indiscriminada!"

→ EL MODO CAMPAÑA ES LA ALTERNATIVA para jugar en solitario. En él se cuenta la historia de Reaper, un miembro del equipo Ronin, en su lucha contra los Axon y los Necris. En este modo



dispuestos a combatir a muerte. Los héroes del modo Campaña son los Ronin, pero en multijugador podemos elegir a tipos duros como estos de aquí.





LOS GRÁFICOS se basan en el motor Unreal Engine («Bioshock», «Gears of War»). El resultado es muy vistoso.



CAPTURAR LA BANDERA es un modo más sencillo que el Guerra, pero resulta igualmente divertido.

#### EL MODO CAMPAÑA

Si queréis dar algo de caña por vuestra cuenta, en este modo podéis combatir contra decenas de "espabilados" bots en pruebas de todo tipo. Las espectaculares escenas de corte nos ponen al día de este particular lucha.



REAPER es el protagonista. Como Ronin, ha de luchar contra los Necris y Axon ayudado por su hermana y el resto de su equipo.



DESDE EL MAPA consultamos las misiones superadas y las disponibles. También podemos liberar ventajas en combate.





Podemos personalizar el juego de muchas formas:

1. MODOS: 6 posibilidades multijugador, además del modo Campaña.

2. CONTROL: Se puede mover el Sixaxis para el Redentor y el patín. También admite teclado y ratón.

3. ESCENARIOS: Podemos descargar mapas gratis creados por los usuarios

BATALLAS A TU MEDIDA

podemos elegir determinadas misiones y usar "cartas" que nos dan ventaja: menos enemigos, mayor potencia de ataque, etc. Aunque no es tan divertido como competir contra jugadores humanos, los enemigos son bastante listos y las misiones suponen un reto.

→ PERO COMBATIR CON LOS DEMÁS ES LO MEJOR. Podemos jugar por Internet o en red local, aunque incomprensiblemente no se puede a pantalla partida. La oferta de modos de juego y configuraciones es más que buena: los modos incluyen Deathmatch individual o por equipos, Captura la Bandera normal o con vehículos, Duelo (incluso uno contra uno) o el nuevo modo Guerra. En éste los equipos han de destruir y conquistar núcleos de energía en un orden concreto para apoderarse del mapa. Para que todo resulte más completo, se han incluido



■ Unreal Tournament III







# ■ LOS RÁPIDOS COMBATES SE MEJORAN CON LOS VEHÍCULOS Y LOS ITEMS ■





LOS VEHÍCULOS son la principal novedad. Hay desde prácticos hovercrafts nasta enormes naves bípedas. Todos se ueden usar destruir) uando se de ataque alto

# VAMOS A

Las armas siempre han sido un estupendo aliciente en la saga. Casi todas repiten de episodios previos y están equipadas con un ataque secundario.



LINK GUN lanza bolas de plasma o un rayo capaz de desintegrar al rival con 2 segundos de contacto.



BIO-RIFLE suelta ácido que se queda en suelo y paredes hasta que alquien las toca.



EL ANTIAÉREO lanza varios proyectiles que rebotan en la pared para causar más daño.



**REDENTOR** causa una brutal explosión. Se puede controlar la travectoria con esta cámara.

montones de vehículos nuevos (tanques, aerodeslizadores v mucho más) y hasta un patín volador. Pero, además, es posible personalizar el aspecto de nuestro héroe, elegir jugar con teclado y ratón, bajar el juego al disco duro para agilizar tiempos de carga... incluso bajarse mapas y "mods" de internet, todo gratuito. Así, aunque parece un juego de tiros de los de siempre, la variedad y la mejor acción son las reinas aquí.

#### **NUESTRO VEREDICTO**

#### lo mejor

- LA ACCIÓN es constante y muy intensa. Nada de estrategia: aquí importan los reflejos y la habilidad.
- LAS DESCARGAS de contenido de usuarios, gratis. Toda una novedad en las videoconsolas

#### lo peor

- la version PC, lo que restringe el acceso a algunas partidas online.
- NO HAY PANTALLA PARTIDA Para jugar con colegas, ha de ser poi red local o vía internet. Una pena,

## **alternativas** Vosotros habéis

Premios a **«Call of Duty 4»** como el rey de los juegos online, y su modo Campaña es mucho mejor que el de este juego. También es interesante el modo es interesante el modo cooperativo de «Army of Two». No dejéis pasar «Warhawk» y «Resistance», que admiten duelos de hasta 32 participantes

#### ■ GRÁFICOS El Unreal Engine mueve mapas grandes y detallados, donde las explosiones y los efectos nos inundan. Los modelos son buenos.

SONIDO Voces en castellano divertidas acompañan a las contundentes explosiones. La música, sin sorprender, ambienta muy bien.

DURACIÓN La Campaña tiene 6 largos capítulos, mientras que el multijugador, gracias a los mapas descargables, puede duraros toda la vida

■ **DIVERSIÓN** La acción es intensa siempre, pero con rivales humanos el "pique" es seguro. En contadísimas ocasiones hay problemas de retardo.

**PUNTUACIÓN** 

#### valoración

Esta saga es una institución en PC por sus batallas multijugador y por fin podemos disfrutar en consola de un juego a su altura. Pelear por internet es rápido e intenso, además de espectacular Todo esto se debe a las armas lvistas en juegos previos, pero en fini y al excelente diseño de niveles. Sus peros son que al final no sea compatible con PC (sólo se puede jugar contra otras PS3I y que no haya pantalla partida, pero ante et aluvión de opciones y mapas, la recomendación para fans de los "shooters" resulta obligada. Muy divertido.





■ ESTRATEGIA ■ SONY ■ I JUGADOR ■ CASTELLANO ■ 39,95 € ■ Lanzamiento: Ya disponible ■ 7

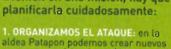




## **NUNCA FUE TAN DIVERTIDO JUGAR A SER DIOS**

# PATAPON

Este primitivo pueblo lleva mucho tiempo buscando a una divinidad que pueda guiar sus pasos al ritmo de los tambores. ¿Estáis dispuestos a asumir el reto?



- guerreros, revivir a los caídos o participar en minijuegos. 2. ELEGIMOS LAS UNIDADES: cada
- tipo de guerrero resulta más o menos adecuado según la misión, por lo que hay que escoger cuidadosamente.
- 3. ATACAMOS EL OBJETIVO: finalmente, guiamos a nuestros Patapon hacia la victoria al ritmo de los tambores.



ESTE JUEGO ES UN GRAN **EJEMPLO** de cómo una premisa aparentemente simple puede dar lugar a una experiencia enormemente divertida. En el papel de Dios de los Patapon, una tribu de primitivas criaturas con un solo ojo, debemos liderarles en su viaje hasta el confín de la Tierra. Para darles órdenes con soltura hay que manejar el elemento clave del juego: el ritmo. Con cada botón usamos un tipo diferente de tambor, que com-

binamos para tocar las distintas canciones y así dirigir a nuestro ejército en miniatura. Cada melodía corresponde a una orden distinta (atacar,

protegerse, caminar,

huir...), y tenemos que combinarlas adecuadamente para llegar al final de los niveles. Además, debemos sincronizar las pulsaciones con los cantos de los Patapon para lograr que la orden sea efectiva, y podemos encadenar varias canciones para hacer combos que nos lleven al modo Fever (un estado especial en el que nuestras criaturas son más fuertes, rápidas y resistentes).

→ PODEMOS LLEVAR TRES TI-POS DE PATAPON en cada misión, aunque hay seis unidades distintas, cada una con sus habilidades. Además, estas criaturas son más o menos poderosas según los objetos que hayamos usado para crearlas, y debemos elegir el equipo que lleva cada







LOS MILAGROS nos permiten controlar a placer las condiciones meteorológicas, como la lluvia o el viento.



EN EL MODO FEVER nuestros Patapon serán más efectivos. Alcanzarlo y mantenerlo es imprescindible para vencer.







#### TAREAS DE **UN PATAPON**

Para quiarlas al confín de la Tierra, debemos ayudar a estas criaturas a superar diversas dificultades. Estas son algunas de las misiones en las que necesitan nuestra ayuda:



LA CAZA es necesaria para conseguir carne y otros objetos que permiten crear guerreros.



LOS ENFRENTAMIENTOS contra los zigotons, nuestra perversa tribu rival, son habituales.



LOS JEFES FINALES son tan descomunales como difíciles. Derrotarlos es toda una hazaña.



LOS MINIJUEGOS son variados además de divertidos, y en ellos podemos obtener objetos.

una (armas, casco, escudo). Esto añade un componente estratégico importante que hay que dominar para completar las misiones.

Otro elemento presente en el juego es el sentido del humor, tanto en los diálogos (en un perfecto castellano) como en las acciones y la forma de moverse de nuestros Patapon. Esta original y divertida propuesta os enganchará de tal manera que las melodías no saldrán de vuestra cabeza.

#### **NUESTRO VEREDICTO**

#### lo mejor

■ ENGANCHA A TOPE. No os podréis despegar de vuestra PSP LA PROFUNDIDAD que tiene. que presenta elementos de juego de rol como experiencia, multiples objetos que combinar, atributos, etc

#### lo peor

PAY QUE REPETIR MISIONES para ganar experiencia y objetos, asi que toca volver atras con frecuencia. II NO PODEMOS PAUSAR el uego, y aunque las fases no son uy largas, resulta un fastidio

**alternativas** Si os gusta el género musical, en PSP podéis disfrutar de dos divertidas conversiones de PSone: «Parappa the Rapper» y «Gitaroo man lives!» es el componente con el incombustible «Lemmings». Por celente «Locoroco»

#### ■ GRÁFICOS Son bonitos, aunque no espectaculares. Los personajes están diseñados de forma original, carismática y desenfadada.

SONIDO Las melodías que salen de nuestro tambor son tan simples como pegadizas, y los Patapon se lucen con sus entusiasmados gritos

■ DURACIÓN Sus misiones y jefes finales son difíciles, así que os llevará una buena temporada superarlo. No os cansaréis de jugar.

**DIVERSIÓN** El control es sencillo y la mecánica de juego es tan simple que engancha como pocos. Además, resulta todo un reto.

> PUNTUACIÓN FINAL

#### valoración

sinceros elogios, ha consequido realizar una propuesta de juego novedosa y llevarla a cabo de una manera excelente. Su sistema de juego, aparentemente simple, esconde unas posibilidades de modificación y personalización casi infinitas. Además, la sencillez de su control apela a todo tipo de jugadores y hace que parar de jugar nos cueste cada vez más. Y no olvidamos el encanto de los simpáticos probarlo, porque es de lo mejor que podéis encontrar para PSP.

# NOVEDADES Nintendo DS

■ ROL ■ SQUARE-ENIX ■ 1 - 4 JUGADORES ■ CASTELLANO (textos) ■ 39,95 € ■ Lanzamiento: Ya disponible ■ 12







#### A FANTASEAR!

Hasta cuatro personajes a la vez, hechizos y habilidades especiales... ¡y hay mucho más!



# **FANTASÍA A CUATRO BANDAS**

INAL FANTASY CC: RING OF RATES

> Decid adiós a las largas horas de rol con combates por turnos. «Final Fantasy» es más cañero y táctil en su nuevo paso por DS.

ESTE ÚLTIMO «FINAL FAN-TASY» ES UNA SECUELA del que salió en GameCube hace 4 años. Narra la historia de Yuri y Chelinka, dos mellizos inseparables que cuentan con el poder de unos cristales mágicos, y debemos acompañarlos en una cruzada que devolverá el control del reino a sus verdaderos dueños.

Este argumento se plasma en un juego de rol en tiempo real que mezcla los elementos clásicos del género (evolución de personajes, equipamiento y creación de objetos y armas...) con mucha acción, plataformas y algún que otro puzle. A medida que aprendemos nuevas habilidades y se

suman personajes a la aventura, aumentan las funciones de la pantalla táctil. Cambiar de protagonista o realizar movimientos especiales (cada protagonista cuenta con características únicas que debemos combinar para avanzar) son algunos ejemplos.

→ LA COOPERACIÓN ENTRE LOS CUATRO PERSONAJES es la clave para superar las mazmorras de «Ring of Fates». Podemos hacerlo bien solos o en modo cooperativo con otros tres colegas, sin duda lo más destacable y divertido del juego. Otra de sus virtudes es el excelente apartado técnico (buenos gráficos en 3D y acertadas



Este pequeño infante encierra un potencial enorme. Acompañado de su hermana Chelinka y sus amigos Alh y Meeth debe devolver la paz en el reino. Valiente e impetuoso.









**EL MOTOR GRÁFICO** genera sólidos entornos en 3D con personajes bien animados y de gran detalle. Excelente.



LAS MAZMORRAS están plagadas de enemigos. Todas finalizan con un enfrentamiento contra un jefe final.





LA DOBLE PANTALLA no llega a resultar cómoda para manejar los elementos del juego. El control es mejorable.

### ESCUADRÓN MÁGICO

Un buen equipo es la clave para conseguir la victoria. Los personajes están bien equilibrados y deben ayudarse para avanzar.



YURI es perfecto para enfrentamientos cara a cara. Muy poderoso con la espada.



**ALH** es un Yuko que resulta útil para ataques largos y para activar plataformas invisibles.



GNASH utiliza un arco como arma y su mayor virtud radica en su agilidad y su doble salto.



MEETH es experta en la alquimia (fabrica magicitas). Las ollas mágicas son su fuerte.

#### IN ANTES Y LIN DESPLIÉS



E NIÑO nuestra potencia es limitada, con acceso a rmas y hechizos de escasos daños. Sirve de tutorial.



AÑOS MÁS TARDE la evolución de Yuri se nota no solo en las voces digitalizadas, sino en su maestría en combate.

melodías), acompañado de una mecánica muy sencilla, con elementos roleros muy simplificados. Sin embargo, el control se vuelve muy complicado una vez alcanzamos la mitad del juego, algo que empaña el resultado final. Por lo demás, el argumento y los retos secundarios mantienen el interés e invitan a jugar una y otra vez. Una aventura directa, sencilla y muy divertida, que seguro que no defraudará a ningún jugón.

#### **NUESTRO VEREDICTO**

#### lo mejor

- **B** LA AMBIENTACIÓN, marca de la casa. Gráficos, argumento y melodías tambien destacan.
- LA COOPERACIÓN entre los cuatro personajes. Se ha alcanzado un equilibrio perfecto entre ellos.

#### lo peor

- cuando manejamos a todos los protagonistas. Os faltarán manos
- LA DUFICULTAD es perfecta para novatos, pero a los más exigentes les durará 15 horas. Se hace algo corto.

# alternativas Si sois seguidores de «Final Fantasy», en NDS podès encontrar el remake de «FFIII» y «FFXII: Revenant Wings». Sin embargo, el primero opta por los clásicos combates por turnos, mientras que el segundo se inclina más hacia la estrategia. Si querés una aventura de la buena, no dudéis y haceros con «The Legend of Zelda: Phantom Hourglass».

- **GRÁFICOS** De diseño similar al del juego de GameCube, el motor 3D se mueve con bastante fluidez. Sólo se ralentiza en contadas ocasiones.
- SONIDO Las melodías no son las mejores que ha visto un «Final Fantasy», pero acompañan a la perfección en todo momento. Voces mejorables.
- DURACIÓN Volveréis a visitar cada mazmorra para encontrar a los moguris. No es muy largo (10-15 horas) pero tiene un buen multijugador.
- DIVERSIÓN Engancha por su diversión directa. Echamos en falta un mejor control y mayor duración y profundidad en el modo historia.

PUNTUACIÓN 86

#### valoración

Cuando juegas por primera vez a «Ring of Fates» te das cuenta que no estás ante un «Final Fantasy» al uso. La acción, puztes y plataformas conforman el eje de la aventura, dejando los elementos básicos del rol en consola a un tado. Diversión directa y sin complicaciones, accesible para todos los públicos y con un control intuitivo, pero algo loso a partir de la mitad del juego. Si, además de eliminar este defecto, se hubieran mejorado elementos como la duración o la profundidad de la historia, lo habrían bordado.

## NOVEDADES PS3 - Xbox 360 (Pantallas de la versión de PlayStation 3)

■ ACCIÓN ■ DIGITAL EXTREMES ■ I - IO JUG. ■ CASTELLANO ■ 64,95 € (PS3)/59,95 € (360) ■ Lanz.: 28 de marzo ■ 18







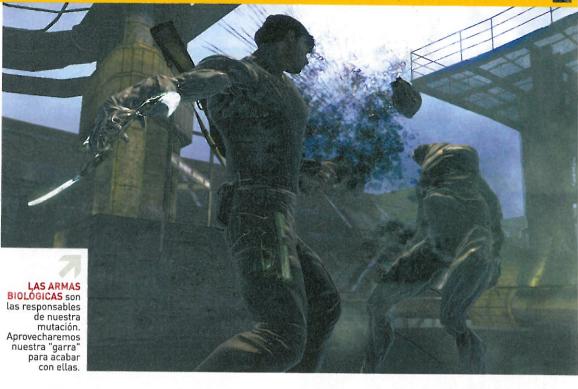
## ACCIÓN ΓERRORÍFICA

En «Dark Sector» encontramos una buena mezcla de acción, terror y algunos puzles. Sin contar con los jefes finales, dignos de mención:

1. EL "GLAIVE" nos acompaña a lo largo de la aventura y es la herramienta clave para combatir o resolver algunos enigmas. Letal y arrojadiza.

2. LAS ARMAS DE FUEGO las utilizamos con la mano izquierda. Son variadas y pueden mejorarse según avanzamos

3. LOS PUZLES son bastante sencillos. Sólo hay que aprovecharse de la luz, el fuego o el gas.



# **RODARÁN CABEZAS**

# DARK SECTOR

Llega Hayden Tenno, un héroe por sorpresa dispuesto a cortar por lo sano (¡y de forma literal!) las brutales consecuencias de la guerra fría.

> HAYDEN TENNO NO ES UN TIPO CON SUERTE. Miembro de una misteriosa corporación que opera en Europa del este, durante su última misión ha sido infectado por un virus que ha transformado su brazo derecho en una cuchilla arrojadiza (el "glaive"). Para recuperar su aspecto anterior debe enfrentarse a un ejército de soldados y humanos alterados biológicamente, y nosotros, claro, le acompañamos disparando un completo arsenal con una mano mientras arrojamos el "glaive" con la otra. To-

do en un "shooter" en tercera

persona (cámara al hombro) con grandes dosis de acción, algunos toques de terror y ligeros puzles.

Ponen la guinda al pastel una atmósfera inquietante, mucho "ketchup" (menores abstenerse) y la posibilidad de evolucionar al personaje y sus armas a lo largo de los 10 episodios del juego.

→ LA EQUILIBRADA MEZCLA DE ASPECTOS convierten a «Dark Sector» en un título muy completo y variado. Además de inspirarse en grandes como «Gears of War» para los combates o «Resident Evil 4» y «Silent Hill» para los elementos de terror y resolución de enigmas, introduce con acierto el "glaive", un arma con muchas

## **HAYDEN**

En una misión rutinaria se queda con este aspecto. Infectado por las armas biológicas que aún permanecen en Europa del Este, ahora porta un brazo mortal y de lo más útil







LOS "INFECTADOS" son experimentos biológicos que nos producirán más de un susto. Sus encuentros son intensos.



LOS JEFES FINALES, como esta monumental bestia, son de lo mejorcito del juego. Espectaculares y variados.







#### UNA CUCHILLA MULTIUSOS

Y es que el "glaive" aporta mucha frescura a los combates, dándoles una nueva perspectiva al poder arrojarla mientras disparamos. Y eso no es todo. Hay mucho más...



LOS INTERRUPTORES pueden ser activados desde lejos. Incluye visión en primera persona.



LA ELECTRICIDAD O EL FUEGO hacen al "glaive" más potente. Serán clave para los puzles.



LOS "FATALITIES" o movimientos finales adquieren una nueva dimensión.



INTERCAMBIAR ARMAS es clave para los combates. Arrojadla y disparad mientras.

## posibilidades (podemos incluso hacerla arder o electrificarla).

La intensidad de juego va de menos a más, alcanzando su momento más álgido en los enfrentamientos contra los jefes finales y las hordas de zombis. De este modo se labra su propia personalidad, repleta de grandes momentos de diversión. Es cierto que copia fórmulas conocidas, pero lo hace rematadamente bien y con un resultado bastante notable.

#### **NUESTRO VEREDICTO**

#### lo mejor

 EL GLAIVE, todo un descubrimiento que vale tanto para combatir como para resolver puztes

■ LA MEZCLA DE GÉNEROS resulta muy variada, divertida y eficaz. Para todos los gustos.

#### lo peor

■ EL DISEÑO DE ESCENARIOS lo limita en aspectos como los combates. Demasiado lineal

■ LA ESCASA ORIGINALIDAD si no tenemos en cuenta el "glaive". Le falta un poco más de carisma.

#### alternativas Teniendo en cuenta

Teniendo en cuenta las claras referencias a otros juegos, os recomendamos que probéis «Uncharted» o «Heavenly Sword» en P53, y «Gears of War» o «Bioshock» en Xbox 360. Para ambas consolas tenéis «Stranglehold» «Kane & Lynch» o «Condemned 2». Todo ellos os recordarán, en mayor o menor medida

## GRÁFICOS Tanto la ambientación como algunos efectos (Iluvia, fuego, etc.) están bien conseguidos, pero el motor gráfico da para más.

■ SONIDO Desosegantes melodías para las zonas de terror y contundentes cortes para los combates. El doblaje es bastante digno.

■ DURACIÓN Diez capítulos nada cortos (os llevarán entre 8 y 10 horas), más un multijugador con dos modos de juego y cinco mapas.

■ DIVERSIÓN La mezcla de acción, terror y puzles está muy bien conseguida. El uso del "glaive" le añade más diversión. No defraudará a nadie.

PUNTUACIÓN 88

#### valoración

«Dark Sector» es un juego que recicla algunas de las mejores ideas que nos hemas encontrado últimamente con el añadido de un arma tan espectacular como sorprendente (hablamos, por supuesto, del "glawe"). Sus vibrantes combates (atentos a los jefes finales), su conseguida atmósfera post-soviética, sus elementos de terror... todo esta mezclado con maestria, con un ritmo que va de menos a más, otorgândole una personalidad propia. Se inspiria claramente en los referentes de cada género pero lo hace muy, muy bien.

## NOVEDADES PS2 - Wff (Pantallas de la versión de PS2)









### VENTAJA SEGA!

La casa de sonic ha reunido a sus mejores estrellas en la pista de tenis. Estas son las claves:

1. LOS GOLPES ESPECIALES y et control directo componen un desarrollo totalmente arcade.

2. LA FIDELIDAD con tos originales. Una ambientación genial. 3. LOS MINIJUEGOS aportan la cara mas original de «Sega



# **JUEGO, "SEGA" Y PARTIDO**

SEGA SUPERSTAF TENNI

Si mezclamos la fórmula de «Virtua Tennis» con los personajes de Sega y añadimos ataques especiales ¿Qué tenemos? ¡Pues este juego!

**BLEDON SON HISTORIA.** Ahora los torneos de Grand Slam se juegan en Nightopia y la mansión de «The house of the dead». porque Sega ha reunido a sus estrellas en un campeo-

ROLAND GARROS Y WIM-

nato de tenis: 16 personajes tan carismáticos como Sonic, Nights o Alex Kidd saltan a 10 pistas ambientadas en juegos como «Afterburner» o

«Samba de Amigo».

Junto a los típicos torneos o partidos rápidos encon-

tramos el modo Superstars, con 9 mundos ambientados en distintos juegos. En ellos se combinan los partidos con pruebas muy originales y divertidas, como superar niveles de «Puyo Puyo» o derribar oleadas de zombis.

#### → EL CONTROL ES TOTALMEN-

**TE ARCADE**: todos los golpes se pueden realizar con solo dos botones y es casi imposible lanzar fuera de la pista. Al igual que ocurría en «Mario Tennis», el precedente más parecido, vamos rellenando una estrella que nos permite trans-

## SONIC

El erizo ha tomado nota de su otrora rival Mario y se ha aficionado al pluriempleo. Además viene con todos sus colegas de Sega



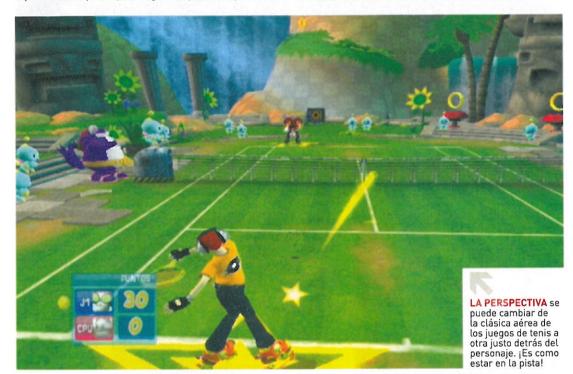




LAS TRANSFORMACIONES son los momentos más espectaculares. ¡A ver quién le gana un punto a Super Sonic!



LOS MINIJUEGOS son geniales. En este de «Puyo Puyo» hemos de eliminar bloques del mismo color golpeándoles.







#### UN CONTROL A TU MEDIDA

El juego tiene un control sencillo y accesible en las dos consolas, pero en Wii ofrece varias posibilidades. De esta forma, a quien les supo a poco el tenis de «Wii Sports», aquí encontrarán el videojuego que están esperando en la consola de Nintendo.



CLÁSICO: Lo veréis en PS2 y también en Wii, con el mando clásico o el propio Wiimote cogido en posición horizontal.



WiiMOTE: Lo movemos para golpear, y los personajes se desplazan solos. Es la opción más sencilla y accesible.



WIIMOTE + NUNCHAKO: Es la versión evolucionada del control que vimos en «Wii sports». Por supuesto, es la más original.

formarnos (pulsando un botón) y hacer supergolpes. Si jugamos en Wii, podremos manejar la raqueta con el mando clásico o el inalámbrico (solo o junto al nunchako para controlar al personaje).

Técnicamente no es gran cosa, pero los gráficos son coloridos y llamativos y las melodías resultan simpáticas. Su sencillez puede echar para atrás a los expertos, pero es un buen arcade de tenis y su ambientación es genial.

#### **NUESTRO VEREDICTO**

#### lo mejor

- LA AMBIENTACIÓN, con escenarios, personajes y minijuegos sacados de los titulos de Sega.
- **EL CONTROL EN WII.** Sus tres posibilidades nos ofrecen distintas experiencias de juego.

#### lo peor

- NO TIENE MODO ONLINE a diferencia de Xbox 360 y PS3, to que habría catapultado su duración.
- SU SENCILLEZ y la baja dificultad quiză no convenza a los más experimentados en el tenis.

#### alternativas En Pla Station 2 la mejor alternativa es «Virtua Tennis 3» que, aunque no tiene golpes especiales, si que nos

«Virtua Tennis 3» que, aunque no tiene golpes especiales, si que nos ofrece una propuesta más parecida. Los usuarios de Wis aben bien lo que «si sugar al tenis gracias a «Wii Sports», aunque se trata de un minijuego mucho más simple que este título, que nos ofrece modos de juego más profundos

## ■ GRÁFICOS Las referencias a los juegos originales son totales, pero en este buen diseño se echa en falta más detalle en los personajes.

- **SONIDO** Los efectos sonoros son simpáticos pero el protagonismo se lo llevan las animadas melodías, casi todas versionadas de los clásicos.
- **DURACIÓN** En unas 12 horas lo completaréis y el multijugaor es genial. Le falta un modo online, que le habria llevado a lo más alto.
- **DIVERSIÓN** Su control sencillo es perfecto para jugar en compañía, pero algo limitado para los expertos que vayan a jugarlo en solitario.

PUNTUACIÓN FINAL

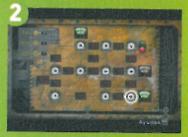
#### valoración

Los creadores de «Virtua Tennis» se han valido de su experiencia para poner a los personajes de Sega en la pista con acierto. La principal diferencia entre ambas sagas es que aqui se ha optado por un control aun mas accesible y con golpes especiales, además de una dificultad bastante baja Los jugadores más inexpertos o quienes quieran ponerse a jugar con sus amigos noveles tienen una opción interesante Los expertos no le encontraréis demasiados alicientes a practicar vuestro deporte favorito con el amigo Sonic y sus compañeros



■ AVENTURA ■ UBISOFT ■ I JUGADOR ■ CASTELLANO ■ 44,95 € ■ Lanzamiento: Ya disponible ■ 16 🙊 🖭







# "HOBBYS" DE Un náufrago

El juego no va sólo de explorar y recoger objetos. En muchos casos tenemos que hacer uso de nuestra lógica e incluso algo de intuición para superar los siete capitulos de que se compone.

 LAS FOTOS han de hacerse con el encuadre justo Ipodemos enfocar y hacer zoomi para capturar el instante que nos ayude a recordar. Son obligatorias en los recuerdos de Elliott, pero también se pueden hacer en el presente para liberar ilustraciones.

2. PARA COMPLETAR CIRCUITOS tenemos que empalmar fusibles que restan algo de voltaje. Hemos de llegar con el voltaje justo a cada medidor para pasar la prueba. Algunos son difíciles.

LOS ORDENADORES nos proponen superar pequeños ejercicios de lógica completar series de números o letras) antes de darnos acceso a sus imprescindibles programas.

**EL VUELO OCEANIC 815 SE** ESTRELLA, pero varias personas sobreviven y llegan a una isla plagada de misterios. Así arrancan la serie "Perdidos" y este juego basado en ella, en el que controlamos a un nuevo superviviente. Elliott, que es un fotógrafo que ha perdido la memoria. Su novia murió y él tiene unas fotos que un matón busca, aunque no recuerda por qué. A través de la exploración y la conversación con







DOS REALIDADES: en los recuerdos (izq.) hemos de fotografiar y averiguar en qué estábamos metidos. En el presente (der.) los náufragos nos dan consejos e intercambian

# **AQUÍ NO HAY QUIEN (SOBRE)VIVA PERDIDOS**

Un montón de náufragos perdidos en una isla con fenómenos paranormales... ¡y nosotros sin saber cómo hemos llegado hasta allí!

los demás náufragos (Jack, Kate, o Sawyer entre otros) reconstruimos nuestro pasado. Para colmo, los Otros (los habitantes de la isla) también nos buscan.

→ EL DESARROLLO se basa en acontecimientos de las dos primeras temporadas de la serie. Hemos de buscar items que nos ayuden a avanzar o a hacer trueques con los náufragos. Hablar con ellos también es necesario para hilar la trama, y de vez en cuando tenemos "flashbacks" donde hacemos fotos a ciertas escenas para reconstruir nuestra memoria. A veces también hay huidas (el "humo negro" es nuestro principal enemigo), disparos y laberintos, y por el camino vemos sitios clave, como la escotilla o la Roca Negra. A pesar de todo, el juego es reiterativo en sus retos y algo corto, por lo que nos deja la impresión de que podía haber dado más de sí.

## **NUESTRO VEREDICTO ■** GRÁFICOS SONIDO DURACIÓN **DIVERSIÓN** Valoración Un juego destinado a los fans de la serie, que sabrán apreciar sus constantes referencias y la recreacion de los personajes. A los demás les parecerá monótono y corto. **PUNTUACIÓN**

FINAL

LOS DIOSES TENDRÁN UN GUERRERO

LA HIMANIDAD TENDRÁ UN HÉROB

ÉL TENDRÁ SU REVANCHA

# BATTLE FOR ASCARD



Un despiadado ejército de soldados muertos vivientes recorren el reino de los hombres. Todo pueblo es quemado. Todo ser humano, esclavizado o asesinado. Y cuando ellos terminen con tu mundo, también caerá el reino de los dioses.

Tú eres Skarin, un vengativo guerrero vikingo y la última esperanza de toda la humanidad. Ahora, con el fin de cambiar el curso de la guerra, debes esforzarte para erigir tu propio ejército y empapar los campos de batalla con la sangre en miga.





XBOX 360



PLAYSTATION 3







www.sega.es www.sega.com/viking ■ ACCIÓN ■ UBISOFT ■ 1 - 16 JUG. (Xbox 360. Hasta 14 en PS3) ■ CASTELLANO ■ 69,95 € ■ Lanz.: Ya disponible ■ 16









# ASÍ SE DETIENE UNA AMENAZA

Para enfrentarnos a estos crueles terroristas y no morir en el intento, hay tres claves que debemos tener en cuenta:

#### 1. LIDERAR NUESTRO EQUIPO:

Los dos compañeros nos dan una valiosa asistencia sabemos darles las órdenes apropiadas.

2. MANTENERSE A CUBIERTO: Además de estar a salvo de las balas, la cámara pasa a tercera persona y así podemos ver dónde están los enemigos.

3. APROVECHAR EL APOYO EXTERNO: La información que os llega mediante la PDA es muy útil para planificar el ataque.



Es el personaje protagonista, al que tendremos que poner cara al principio. Después le podremos equipar con la ropa, blindaje, etc que mejor se adapte a cada misión.



# REGRESA LA ACCIÓN TÁCTICA RAINBOW SIX VEGAS 2

LA SEXTA ENTREGA DE «RAINBOW SIX» nos pone a la cabeza de un grupo de operaciones especiales que debe evitar un desastre bacteriológico en Las Vegas. Bajo una perspectiva en primera persona, nos enfrentamos a unos terroristas no muy listos, pero sí numerosos, por lo que no es muy recomendable ir a lo loco. De nuevo cobran vital importancia la estrategia y la táctica, ya que di-

> rigir correctamente a nuestros dos

compañeros y saber

posicionar a nuestro propio personaje es fundamental para poder triunfar. Además contamos con un moderno equipamiento, que incluye una visión infrarroja, una minicámara para mirar por debajo de las puertas, 11 armas nuevas, 3 tipos de granadas, y un sistema de blindaje y ropa que podemos personalizar para adaptarnos a cada situación.

La ciudad del pecado corre peligro, y en

vuestras expertas manos se encuentra la

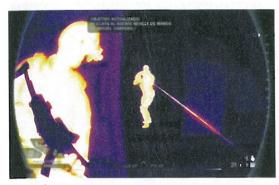
posibilidad de salvarla. ¿Estáis preparados?

#### **→ MEDIANTE NUESTRA PDA**

recibimos, desde el cuartel general, todo tipo de información útil para la misión. Mapas digitalizados o grabaciones de cámaras de seguridad nos ayudan a idear nuestro próximo movimiento, y junto con el buen doblaje al castellano contribuyen a crear una







LA VISIÓN INFRARROJA será imprescindible para localizar a los enemigos en lugares oscuros o con mucho humo.



EL ESCÁNER TÉRMICO nos permite ver la situación de los terroristas en el mapa y pillarles por sorpresa.







#### **ENCUENTRA TU ESTILO**

Una de las posibilidades más interesantes es la de crear a nuestro personaje, mejorarlo y mantenerlo en el resto de modos. Este subirá de rango según vayamos consiguiendo puntos de experiencia. Además, al realizar ciertas acciones se nos premia con puntos especiales que nos encuadran en tres tipos de jugadores:



TIRADOR: a los más sutiles v precisos se les recompensa por disparos en la cabeza y aciertos realizados a larga distancia.



COMBATE DE RANGO CERCANO: disparar a cubierto, por la espalda o a quemarropa son algunas de sus "lindezas".



ASALTO: si os gusta ir a lo bestia, este estilo os premiará por matar a enemigos con escudo o por utilizar explosivos.

#### ambientación digna de película. También podemos completar el modo Historia en solitario o junto a un compañero humano (ya sea a pantalla partida u online) que se podrá unir en cualquier momento. Aunque ha perdido la capacidad de sorprender de su predecesor, tanto jugable como técnicamente, «Rainbow Six Vegas 2» es un divertido título cuya interesante historia y numerosos modos multijugador os divertirán.

#### NUESTRO VEREDICTO

#### lo mejor

LA AMBIENTACIÓN hará que os sintáis parte de los "Rainbow Six"

EL MULTIJUGADOR está muy currado, con 13 mapas nuevos. modes tradicionales, y alguno novedoso (Caza del Terrorista)

#### lo peor

EL APARTADO GRÁFICO nos ha dejado frios, especialmente después de lo visto en el último año ILA IA DE LOS ENEMIGOS es

ula. Al menos, son muchos.

**alternativas** Buenos shooters no faltan en la nueva generación: en ambas consolas tenéis el excelente «Call of Duty 4» y el tétrico «The Darkness». En «Resistance: Fall of Man», y en Xbox 360 disponéis de dos obras maestras: «Halo 3» y «Bioshock». El primer «Rainbow Six Vegas». os ofrece el mismo componente táctico

#### ■ GRÁFICOS Apenas ha evolucionado con respecto a su predecesor, por lo que su aspecto ha quedado anticuado. Correctos, pero simples.

SONIDO El buen doblaje al castellano se agradece, la banda sonora acompaña y además está salpicada de momentos que rozan lo épico.

**DURACIÓN** Completar el modo Historia os llevará unas 10 horas, pero con los modos multijugador tendréis para bastante más

DIVERSIÓN Ofrece acción sin descanso, así que os hará pasar buenos ratos, tanto en solitario como jugando con los amigos.

PUNTUACIÓN FINAL

#### valoración

Aunque sigue resultando muy operaciones especiales en Las Vegas, esta entrega de "Rainbow Six" ha pecado de conservadora, las novedades que ha introducido con respecto al anterior titulo se antojan escasas llas más destacadas son el sistema de rangos y estilos y a la posibilidad de jugar la Historia a pantalla partida), y su apartado tecnico está desfasado. Sin embargo, la ambientación es muy buena el especial hincapié que se ha realizado en los modos multijugador ha dado sus frutos

■ ACCIÓN ■ SONY ■ I - 2 JUGADORES ■ CASTELLANO ■ 49,95 € ■ Lanzamiento: 26 de marzo ■ 7



pequeñas misiones con un desarrollo diferente. Ejemplos:

CLANK protagoniza algunas zonas de puzle, en las que ha de guiar a otros robots para encontrar la salida. También tiene momentos de acción.

2. LAS MINIPRUEBAS de Ratchet incluyen esta de "grindar" para abrir puertas, carreras en patines voladores

3. EL MODO MULTIJUGADOR es a pantalla partida y nos propone pruebas cooperativas o competitivas, que se juegan en escenariós más pequeños creados para la ocasión, Todas las armas que se ven dentro del modo Campaña se pueden usar aquí.

LOS TECNOBITAS SON UNA EXTRAÑA CIVILIZACIÓN que pretende crear supersoldados clavados a Ratchet... experimentando con su cuerpo. Nuestro amigo no está dispuesto, así que tenemos que ayudarle a él y a su colega Clank para que acaben con estos pesados. A muchos esto os sonará de PSP, y es que el juego salió en la portátil unos meses atrás y ahora llega "trasplantado" tal cual a PS2: mismos







EL DESARROLLO será muy similar al de otros capítulos: alternamos acción con muchas partes de saltos (derecha) y también tenemos momentos de humor, como en el guiño a la película "Con la Muerte en los Talones" (izquierda).

## **EL HÉROE SE HACE MAYOR**

# RATCHET & CLANK: EL TAMAÑO IMPORTA

El riesgo de convertirse en una estrella es que todos quieren ser como tú... aunque eso implique experimentar con tu cuerpo.

gráficos, sonido y desarrollo. Como siempre, debemos viajar por numerosos planetas para acabar con los robots que nos asedian, y tenemos armas tan curiosas como un panal de abejas o un lanzador de misiles eléctricos.

→ LOS CAMBIOS DE TAMAÑO DE LOS PERSONAJES son la novedad de este título: a veces hemos de hacernos pequeños para meternos en una cerradura o... ¡en

el cuerpo de Clank! Pero también crecemos para superar batallas galácticas. Al final de cada planeta suele aguardar un duro jefe final, y para estar a su altura lo mejor es que mejoremos nuestras armas o nuestra armadura con los puntos de venta Gadgetron. En definitiva, es un título con todo el sabor de la saga, que está algo más limitado a todos los niveles por venir directamente de PSP, pero que divertirá a los aficionados a la acción.

### NUESTRO VEREDICTO **GRÁFICOS** SONIDO DURACIÓN **DIVERSIÓN** Valoración Es variado e intenso como todos los «Ratchet», pero los gráficos y la diversión (por la molesta cámara) se resienten, al ser conversión **PUNTUACIÓN** FINAL



# O TIENES POR QUÉ ENFRENCARTE AL DESTINO POR TU CUENTA

Los gemelos Yuri y Chelinka desconocen que comparten un don capaz de cambiar el mundo para siempre. Guíalos a través de un peligroso viaje repleto de secretos.



Una fascinante historia con increíbles gráficos en 3D



Juega a solas o con hasta tres amigos



Un excitante sistema de combate lleno de acción

www.finalfantasycrystalchronicles.es



## NINTENDODS

2007, 2008 SQUARE ENIX CO., LTD. Todos los derechos reservados. DISEÑO DE LOS PERSONAJES: Toshiyuki Itahana. FINAL FANTASY, RING OF FATES, SQUARE ENIX y el logo de SQUARE ENIX son marcas registradas o marcas comerciales de Square Enix Co., Ltd. NINTENDO DS IS A TRADEMARK OF NINTENDO.

## NOVEDADES PS3 - Xbox 360 (Pantallas de la versión de PS3)









# JUGANDO A SER DETECTIVES

Esta vez tenemos que investigar más que antes y hacer buen uso de todas nuestras ventajas. sesera" incluida. Así funcionan las distintas partes forenses:

1. ROSA vuelve a ser nuestra confidente desde las oficinas. Da pistas sobre lo que está sucediendo. A veces el juego nos "examina" sobre todo lo que sucede. 2. USAMOS LAS HERRAMIENTAS forenses para buscar pistas y enviartas Tenemos una cámara, un

espectrómetro, una lámpara UV y un detector GPS. 3. AL FINAL SE NOS EVALÚA acerca de lo bien que hemos "conectado" las pistas o respondido preguntas. Si lo hacemos bien, los

otros personajes nos guiarán



Así de "echao a perder" terminó este forense tras lo que sufrió en el primer juego. Ahora sus puños y su mente vuelven a ser necesarios contra el mal



# CRIMEN QUE DEJA HUELLA

**CONDEMNED 2:** BLOODSHOT

> Lo malo de investigar a psicópatas y delincuentes es que puedes acabar tan "tarado" como ellos. ¿Quién ganará este duelo, la locura o la razón?

> > NO HAN CESADO después de que el forense Ethan Thomas acabará con el chiflado Serial Killer X, en el anterior «Condemned: Criminal Origins» de Xbox 360.

LOS CRÍMENES

Esta vez hay más psicópatas que nunca y la fuente del vandalismo parece tener origen paranormal.

El problema es que Ethan se ha dado a la bebida después del sorprendente final del primer juego, y ahora tenemos que guiarle en primera persona por lugares oscuros como los suburbios, un carguero o una tétrica fábrica de muñecas. Todo con tal de que vuelva a ser el forense de antes y averigüe qué hay tras estos fenómenos (y de un extraño mensaje

dejado por su amigo Vanhorn). Su principal arma son sus habilidades de investigación, pero también cualquier objeto que encuentre por el escenario y que le sirva para defenderse de los locos y monstruos que le atacan, así como de los repentinos ataques de locura que le nublan su vista.

**→ EL DESARROLLO RESULTA** MUY VARIADO. Por un lado hay partes de investigación, en las que hemos de hacer autopsias o conectar pistas, gracias a nuestras herramientas o a los consejos de nuestra fiel amiga Rosa. Pero también hay muchos combates, en los que podemos hacer combos, usar armas (cuerpo a cuerpo, arrojadizas o de proyectiles) y hasta apro-





LAS PELEAS son bastante más dinámicas que en la primera parte y nos permiten "currarnos" combos complejos.



EL GORE es habitual en el juego. Los crímenes que hemos de investigar son tan explícitos como el que veis aquí.



#### **FUERA DE** LA AVENTURA

Si gueréis hacer un alto en el camino, podéis probar con los retos que se desbloquean al avanzar en la trama principal y que se basan principalmente en las peleas. Hay dos categorías disponibles:



**EL MODO CLUB BLOODSHOT** es para un jugador. Son mini retos como vencer a un número de malos o tirarles objetos. La meta es entrar en el ranking online.



**EL MODO MULTIJUGADOR** nos propone competir con hasta siete amigos más para ver quién resuelve pistas o pelea más eficazmente. Sólo se puede jugar en red o por Internet.







LAS ARMAS que podemos usar son normalmente cuerpo a cuerpo, como tuberías o tapas de retrete (izq). Esta vez hay más armas de proyectiles, incluida esta ballesta (centro). El táser está más limitado esta vez: sólo admite 3 usos (derecha).

vechar el entorno para "empotrar" a los malos contra él. En todo este tiempo nos acompaña una terrorífica atmósfera, donde no faltan las zonas oscuras, los ruidos en la distancia o los objetos que caen ante nosotros. Eso sin contar las dosis de sangre y "tacos" que presenciamos, lo que hace que el título sea sólo para adultos. Si la edad no es un problema, disfrutaréis de una aventura bien narrada, vistosa y variada. Una grata sorpresa.

#### **NUESTRO VEREDICTO**

#### lo mejor

- LA ATMÓSFERA es aún más intensa que en la primera parte, por el sonido y los juegos de luces
- ES MÁS VARIADO que antes. Las partes de investigación ya no son solo una excusa argumental

#### lo peor

- difíciles de lo deseable, por lo resistente de los enemigos
- LA VIOLENCIA puede desagradar a los más sensibles, per no es nada que no se haya visto ya

**alternativas** En Xbox 360 podéis jugar la primera parte, que tiene buen nivel y está a precio reducido No dejéis pasar tampoco el fabuloso «Bioshock». Si tenéis PS3, podéis probar cor «FEAR» o «Jericho» 360), que tiran más hacia el "shooter". Dedicado sólo al tema forense está «C.S.I.:

Pruebas Ocultas», peri

#### ■ GRÁFICOS Muy en la línea de la primera parte: los juegos de luces y sombras dan miedo de verdad. Los modelos son ahora más expresivos

SONIDO Efectos contundentes junto a agresivas voces. Lástima que estén en inglés. No hay música, aunque no se echa en falta.

■ DURACIÓN Algo más de diez horas para terminar la aventura, pero además hay retos y un modo para dos jugadores bastante aceptable.

■ DIVERSIÓN Además de tenso por la atmósfera y las dosis de sustos, el juego es más variado que antes. Muy bien por las partes forenses

**PUNTUACIÓN** FINAL

#### valoración

La primera parte fue uno de los Esta secuela toma lo bueno de ella y arregia aquello en lo que flaqueaba: la investigación nos obliga a darle bastante al coco estar atentos a todos los detalles del juego. Los combates, sin ser la bomba, son más abiertos y variados. Además, se ha incluido un multijugador y retos extra que se agradecen. Esto, combinado con el misterio y la violencia de «Criminal Origins» dan lugar a una aventura intensa y variada. Algunos la encontraréis algo dificil, pero merece la pena



■ ACCIÓN ■ UBISOFT ■ I JUGADOR ■ CASTELLANO ■ 39,95 € ■ Lanzamiento: IO de abril ■ 12,







# DIAGNÓSTICO: ASESINATO

En esta versión, Altair cuenta con nuevas posibilidades:

- 1. LA DOBLE PANTALLA permite controlar a nuestro personaje (arriba) y seleccionar armas e identificar los objetivos (abajo).
- 2. LOS MINIJUEGOS se han empleado para el hurto y los interrogatorios. Son sólo dos y de una escasa dificultad.
- 3. LA INFILTRACIÓN sólo está presente en una fase. Adoptamos la identidad de un templario y monje para avanzar.

ESTA "PRECUELA" DE «ASSASSIN'S CREED» nos pone de nuevo en la piel del carismático "ejecutor" de Tierra Santa, esta vez en su misión de recuperar un cáliz sagrado que supondrá el fin de la guerra. El desarrollo elegido en DS es el de un juego de plataformas y acción en el que se intercalan minijuegos, puzles y zonas de infiltración. Al final de cada nivel nos enfrentamos al jefe final de

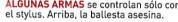






LAS PLATAFORMAS se suceden en cada nivel. Hay todo tipo de trampas







**UN VERDUGO EN HORAS BAJAS** 

# **ASSASSIN'S CREED: ALTAIR CHRONICLES**

Adaptar un juego de proporciones épicas a una portátil tiene sus riesgos. Está claro que mantener a su protagonista no es suficiente.

turno. A lo largo de sus 13 breves capítulos vamos adquiriendo nuevas armas y habilidades que, en algunos casos, manejamos con la pantalla táctil.

**→ EL SISTEMA DE COMBATE** ESTÁ BASTANTE LOGRADO y salvando las distancias técnicas llega a asemejarse a lo visto en PS3 y 360. Esto es lo único positivo que podemos decir del título, ya que el resto no son más que flojas adaptaciones del original: fallos gráficos, melodías y efectos sonoros que se repiten una y otra vez, un control impreciso... Además, las posibilidades táctiles están muy desaprovechadas, ya que los minijuegos son poco variados y de una complejidad nula. Si a todo esto le añadimos una duración de apenas 5 horas, nos encontramos con un juego que, claramente, sólo pretende aprovecharse del tirón del original.

| GRÁF                            | ICOS  | 12                                |
|---------------------------------|---|-----------------------------------|
| SONIE                           | 00  | 69                                |
| DURA                            | CIÓN  | 67                                |
| <b>DIVER</b>                    | ISIÓN   | 68                                |
| gráfico y el fi<br>cualquier pa | III La escasa solid<br>rustrante control e<br>recido con el juego<br>is del personaje pri | chan por tierra<br>original. Sólo |

Su Mundo Está Más Cerca De Lo Que Crees

iya en tiendas!

# PIDERWICK SPERWICK

EL VIDEOJUEGO

Juega y disfruta con las habilidades únicas de Jared, Mallory, Simon o Dedalete.

Pelea contra clanes de duendes y otros seres perversos.

Atrapa criaturas fantásticas y resuelve puzzles mientras exploras las tierras de Spiderwick.

WWW.SPIDERWICKGAME.COM

www.spiderwickChronicles.com















PlayStation。2





NINTENDEDS.

Las Crónicas de Spiderwick" TM & © 2008 Paramount Pictures. Todos los derechos reservados. "Las Crónicas de Spiderwick" software del videojuego © 2008 Sierra Entertainment, Inc. Todos los derechos reservados. Sierra y el logo de Sierra son marcas comerciales y/o registradas de Sony Computer. Entertainment, Inc. En los EEUU y/o otros países. "PlayStation" y el logo de Thour son marcas comerciales y/o registradas de Grupo de



■ ROL ■ SQUARE-ENIX ■ I JUGADOR ■ INGLÉS ■ 29,95 € ■ Lanzamiento: Ya disponible ■ 7





#### Aunque ahora nos parece normal encontrar todos estos elementos en un juego de rol, la verdad es que supusieron toda

. LA EXPLORACIÓN se realiza a través de un mapamundi (a pie o en distintos vehículos), ya sea por el extenso mapeado principal o en las aldeas o mazmorras. Según avanzamos 2. LOS COMBATES POR TURNOS

una revolución en su momento.

disponen de dos fases: la elaboración de una táctica de combate a través de menús y la acción, automática como consecuencia de to anterior. Al finalizar, obtenemos giles (monedas) y experiencia con la que progresar.

3. LOS MENÚS son la clave de «Final Fantasy». Desde ellos vemos la evolución del personaje, su equipación, puntos fuertes y debilidades... Son la base del juego. Acostumbraos a ellos.

SÓLO LOS CUATRO GUERRE-ROS DE LA LUZ son capaces de librar al mundo de la más absoluta oscuridad. Así reza la profecía de este clásico de NES, que reaparece dos décadas más tarde en la portátil de Sony. Nada más comenzar formamos un escuadrón de combate en el que elegimos las profesiones de nuestros personajes (guerreros, ladrones magos o monjes). Combatimos a lo largo de un mágico mundo







#### NOVEDADES de este remake son la revisión de gráficos y melodías de Amano v Uematsu, una mazmorra exclusiva y una galería de ilustraciones.

## **EL ORIGEN DE UNA LEYENDA**

# **FANTASY**

Nadie pensó hace 20 años que la "Fantasía Final" de Square sentaría las bases de todo un género. ¿Cómo habrá envejecido?

contra todo tipo de criaturas y visitamos aldeas para equiparnos con las mejores armas y objetos. Las batallas se desarrollan por turnos, con diferentes órdenes (atacar, magia, huir, etc.) que se dan a través de sencillos menús.

**→ LOS CIMIENTOS DEL ROL EN** CONSOLA se asentaron con este primer «Final Fantasy» y siguen intactos en su paso a PSP. Nos esperan muchos combates (hay que

sumarle una nueva mazmorra para la ocasión), un amplio mapeado que explorar y menús, muchos menús. No podemos pasar por alto el rediseño y las remezclas de unos gráficos y melodías que, a pesar de los años, siguen conservando todo su encanto, ahora en 16:9 para alegría de los incondicionales de la saga. Si no os contáis entre ellos, lo encontraréis repetitivo, bastante desfasado... y lo que es peor, en inglés.

### **NUESTRO VEREDICTO GRÁFICOS** SONIDO **DURACIÓN DIVERSIÓN** Valoración Restarle importancia a la revolución que supuso en su momento sería de locos, pero 20 años más tarde ha quedado **PUNTUACIÓN** FINAL



ROL ■ SQUARE-ENIX ■1 JUGADOR ■ INGLÉS ■29.95 € ■ Lanzamiento: Ya disponible ■ 124 🐼 🗪













#### LA TEORÍA DE LA EVOLUCIÓN

Este capítulo incorpora algunas novedades a destacar, aunque las bases se mantienen firmes. Una fórmula que funciona.

1. LA EXPLORACIÓN sigue estructurándose (de menor a mayor tamaño) en casas, aldeas, mazmorras y mapamundi. Debutan los chocobos para los viajes largos y el sistema de conversación es más complejo.

2. LOS COMBATES continúan desarrollándose por turnos, aunque ahora no sólo progresan nuestros personajes, sino también sus habilidades y armas. Las distintas formaciones implican más o menos daño y hay más niveles para las magias.

3. LOS PERSONAJES no están divididos en clases, sino que pasan de guerreros a magos según de lo que queramos que aprendan. Los menús siguen siendo la herramienta básica para equipar y equilibrar al escuadrón

**EL SEGUNDO CAPÍTULO DE** «FINAL FANTASY» no cosechó tanto éxito en su lanzamiento en Japón (1988) como sucedió con la primera entrega. Si habéis leído el análisis del remake para PSP del primer título, nos encontramos con más de lo mismo, aunque con un argumento que nos pone en la piel de cuatro guerreros rebeldes en su lucha contra un poderoso imperio. Los continuos combates por turnos









## LA FANTASÍA SE REPITE

# **FANTASY II**

Hace 20 años, Square inventó su gallina de los huevos de oro e hizo suyo el dicho: "Si algo funciona, ¿por qué cambiarlo?".

y la exploración por mazmorras, aldeas y un gigantesco mapeado siguen siendo las señas de identidad de la que, sin duda, ha sido la saga de rol por excelencia.

→ LA EVOLUCIÓN EN ESTA EN-TREGA ES MÍNIMA. En el apartado técnico nos volvemos a encontrar con los acertados trabajos de Uematsu (compositor de «Final Fantasy») y Yoshitaka Amano (diseñador de la saga hasta la sexta

entrega), todo en 16:9 y con gráficos suavizados. Se han añadido dos nuevas mazmorras, un jefe final inédito y galería de ilustraciones (igual que en la versión de GBA). En cuanto a la diversión, sigue siendo la misma que hace 20 años: combinaciones de armas y más posibilidades de personalizar a nuestros personajes como novedad. La fórmula es efectiva pero sólo recomendable para curiosos y seguidores nostálgicos.





■ ROL ■ ATLUS ■ 1 JUGADOR ■ INGLÉS ■ 49,95 € ■ Lanzamiento: Ya disponible ■ 12





# LA VIDA DEL ESTUDIANTI

En este juego hay sitio para todo. Se han establecido dos partes bien diferenciadas: la exploración para el día y los combates para la noche.

LOS ESTUDIANTES DE UNA **ESCUELA JAPONESA** son los protagonistas de este juego de rol por turnos, en el que nos enfrentamos a un misterioso poder en una dimensión paralela bautizada como "Hora Oscura". Las conexiones entre el mundo real y la "Hora Oscura" marcan el ritmo de la aventura, ya que nuestros progresos sociales durante el día (entablar nuevas amistades, sacar buenas notas o apuntarnos









Atacar, invocar magias o utilizar items son algunas de las acciones a realizar, aunque también podemos fusionar poderes y establecer diferentes tácticas de ataque. Eso sí, "activar" las magias es impresionante.

## **JÓVENES OCULTOS**

# IN MEGAMI **TENSEI: PERSONA 3**

La vida universitaria tiene fama por sus exámenes imposibles y duros profesores. ¿Os la imagináis en forma de rol por turnos?

a actividades extraescolares, por ejemplo) influyen directamente en nuestros combates nocturnos, con invocaciones más o menos poderosas. También visitamos las tiendas de la ciudad para comprar armas y accesorios.

→ LA AMBIENTACIÓN Y ORIGI-**NALIDAD SON EXCELENTES, ya** sea por sus gráficos, bien diseñados y de estilo manga, la banda sonora pegadiza y contundente o un desarrollo que mezcla la libertad de la vida en la universidad con un sistema de combate y progresión de personajes divertido y de lo más efectivo. Todo esto se ve rematado con un argumento muy elaborado y unos personajes que dejan huella. Si se hubiera localizado al castellano estaríamos ante un sobresaliente, pero a pesar de eso sigue siendo de lo mejorcito que ha visto el rol en PS2 durante el último año.

| GRÁFICOS  |                      | 86             |
|---|----------------------|----------------|
| SONIDO  |                      | 86             |
| DURACIÓN  |                      | 88             |
| <b>DIVERSIÓN</b>  |                      |                |
| <b>Valoración</b> Origin<br>Sólo hay buenos adje<br>engancha hasta el fir | tivos para este jueg | o que<br>inglé |



# NOVEDADES Todas las consolas

Aquí puedes encontrar otros juegos que salen a la venta este mes.





## PSP

## NFS PROSTREE

■ VELOCIDAD ■ EA ■ 1 - 4 JUGADORES ■ CASTELLANO ■ 49.95 € ■ R

EL JUEGO DE TUNING que arrasó en las consolas "mayores" durante las pasadas Navidades llega ahora a PSP con importantes cambios en el desarrollo. En primer lugar, el estilo de conducción es mucho más real, y los daños afectan a nuestro coche (que podemos seleccionar entre más de 30 bólidos reales), tanto en el aspecto externo como en el control. Además, las modalidades de competición incluyen categorías especiales, como burlar los radares de la policía, realizar sprints o atravesar "checkpoints". Estas incorporaciones, sin embargo. contrastan con la reducción de las modificaciones disponibles, que se limitan a pintura, vinilos, llantas y retoques mecánicos. En lo que respecta al apartado técnico, la construcción de los vehículos y la sensación de velocidad rayan a gran nivel, aunque todo el juego tiene un efecto "borroso" que le hace perder detalle.

valoración El estilo de conducción es más realista, pero no tiene tantas opciones de tuning ni es tan espectacular como los anteriores.

#### Nintendo DS | BLEACH

■ LUCHA ■ SEGA ■ 1 - 4 JUGADORES ■ CASTELLANO ■ 37,95 € ■ 27

Los personaies de la serie de anime se baten el cobre en unos combates en 2D en la mejor tradición del "uno contra uno". El uso de la pantalla táctil para ejecutar golpes especiales y la presencia de varios planos de profundidad son sus mejores bazas.



valoración Un juego sobresaliente que nos permite combatir con 28 personajes sacados de esta estupenda serie de anime.

#### PS3, Xbox 360 | DYNASTY WAR. 6

■ ACCIÓN ■ KOEI ■ I - 2 JUGADORES ■ CASTELLANO ■ 66,95 € ■ 図際

La leyenda de los Tres Reinos, en la antigua China, da pie a un juego de peleas sin descanso. Como novedad, nuestros personajes pueden evolucionar mediante un sistema de habilidades como en un juego de rol, y también hay batallas nocturnas y sumergidos en el agua.



**valoración** Esta sexta entrega nos trae más batallas masivas, con ligeras mejoras visuales y un acercamiento más estratégico.

### Wii | BLEACH SHATTERED BLADE

■ LUCHA ■ SEGA ■ I - 2 JUGADORES ■ CASTELLANO ■ 56,95 € ■ 12.12

Un total de 32 personajes sacados del manga se pelean (usando los puños o las espadas) en este "beat'em up" en 3D. Lamentablemente, el control con el Wiimote es bastante confuso. Lo meior, sus gráficos en cel-shading, como sacados de la serie.



valoración El atractivo de este juego de lucha depende de lo que conozcáis a sus protagonistas y consigáis dominar los controles.

### PS2 | SINGSTAR SUMMER PART

■ MUSICAL ■ SONY ■ I - 8 JUGADORES ■ CASTELLANO (textos) ■ 59,95 € ■ 🛐

Se acerca el veranito, y con él nuevas canciones para «Singstar». En total son 36 nuevos temas que incluyen éxitos de todas las épocas como "Let's Dance" de David Bowie, "Umbrella" de Rihanna o el último éxito de Amy Whinehouse. Lo mejor son las partidas multijugador.



valoración Canciones más modernas para nuestro "karaoke" favorito. La diversión, especialmente en el multijugador, se sale.

### Wii | EMERGENCY MAYHEM

ACCIÓN ■ CODEMASTERS ■ I JUGADOR
 CASTELLANO ■ 46,95 € ■ 8

En este "clon" de «Crazv Taxi» tenemos que recorrer los 8 distritos de la ciudad a bordo de un coche patrulla, un camión de bomberos o una ambulancia. El sistema de control inalámbrico sólo se utiliza para resolver minijuegos, como desactivar bombas o apagar fuegos.



valoración Ni las fases de conducción ni los minijuegos consiguen entretenermos más allá de la sorpresa inicial

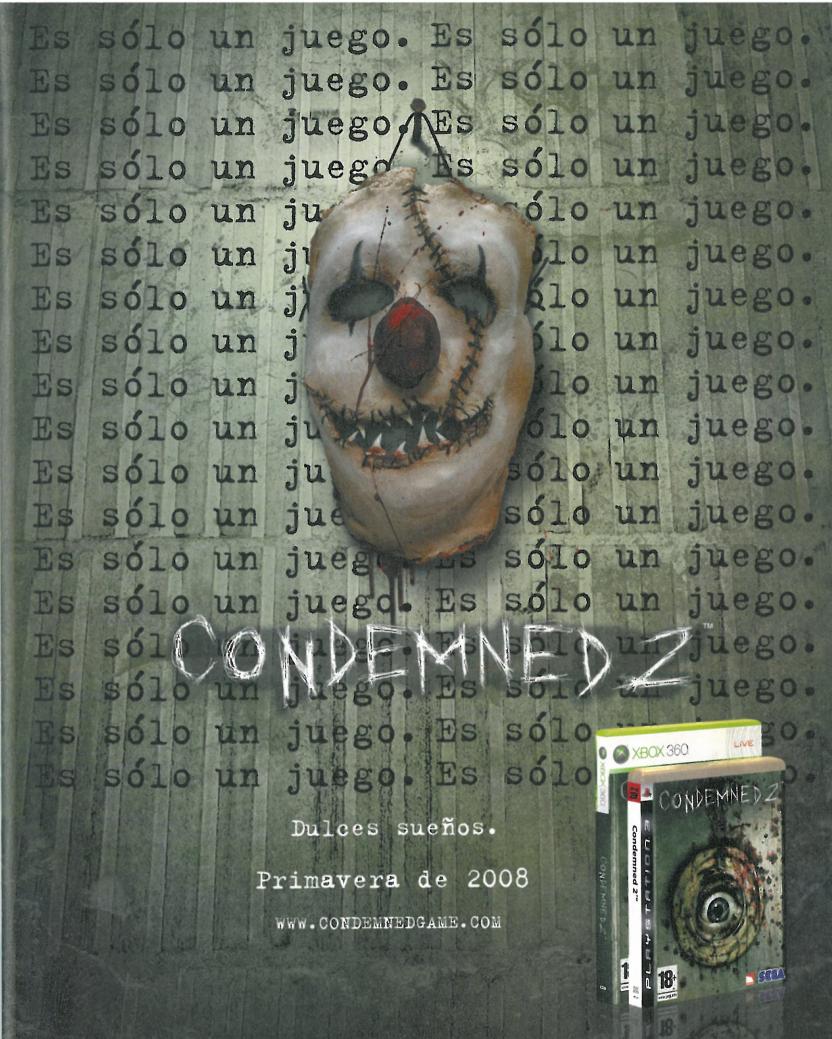
## PS3, Xbox 360 | SEGA S. TENNIS

DEPORTIVO
 SEGA
 1 - 4 JUGADORES
 CASTELLANO
 66,95 €
 8

Este torneo de tenis no está protagonizado por ases del deporte. sino por los personajes de los juegos más emblemáticos de Sega. La diversión está asegurada, aunque el modo principal se queda un poco corto, sobre todo comparado con un simulador como «Virtua Tennis».



valoración Un juego que encantará a los fans de estos personajes, aunque no es tan profundo como un simulador.













Los juegos más destacados del momento.

# BY CONSOLA

NUEVA ENTRADA EN LISTA

R: REENTRADA EN LISTA

## LOS FAVORITOS DE LA REDACCIÓN

5

Ya quisieran muchos futbolistas ser la mitad de "galácticos" que nuestro querido Mario, que sigue en lo más alto del podio

POSICIÓN ANTERIOR 5

Halo 3

**Call of Duty 4** 

PS3, XBOX 360 Por más que usan

cas, estos soldados no consiguen el primer puesto. Aun así siguen arriba.

MESES EN LISTA

God of War II

**Super Mario** 

Galaxy

**PLAYSTATION 2** 

La aparición de Kratos en PSP nos ha hecho recordar su genial aventura en PS2... y hacer que



**Mass Effect** 

Otro que sube un puesto. Y es que los piques online que nos echamos cada noche al llegar a ca-sa no tienen precio.

**XBOX 360** 

MESES EN LISTA 12

Assassin's Creed

PS3, XB0X 360 Altair se esconde

entre las sombras

.



Aunque cada día nos gusta "mass y mass", esta aventu-ra galáctica parece abonada al sexto puesto de la tabla.

**XBOX 360** 

MESES EN LISTA

POSICIÓN ANTERIOR

17

y desciende un par de puestos. Pero cuidado, que éste se las sabe todas. **Gears of War** 

.

Bioshock

**Devil May Cry 4** 

**XBOX 360** 

El título más veterano de nuestra lista aguanta un mes más el tirón, y logra mantenerse en sép-tima posición.

POSICIÓN ANTERIOR

Quizá sea por nuestras ganas de playita ya, pero este genial shooter "pasado por agua" vuelve a entrar en nuestra lista.

**XBOX 360** 

MESES EN LISTA

**Guitar Hero III** 

PS2, PS3, XB0X 360, Wii

POSICIÓN ANTERIOR

Este "simulador" de quitarrista baja un puesto... y eso que no dejamos de jugar sólo nos falta tora

**XBOX 360** 

A pesar de tener A pesar de tener nombre de programa de grabación, Nero ha conseguido cauti-varnos con este ge-nial juego de acción

PS3, XB0X 360

## LOS MÁS ESPERADOS



**GTAIV** 

Ya queda muy poquito para el 29 de Abril, día en el que saldrá a la venta la cuarta entrega de «GTA», ¡Y a vosotros parece que no os quedan uñas que morderos!



**Metal Gear** 

Solid 4

Hablando de cuartas partes... el esperado regreso de Snake de vuestros pensamientos ¡Qué ganitas de que salga!



**3** Final Fantasy XIII

tiempos, tiene cada vez mejor aspecto en su futuro estreno en la nueva generación.



**Resident Evil 5** 

Lo que os gusta despachar zombies... eh, ipájaros! La verdad es que no nos extraña, sobre todo viendo la pinta que tiene esta quinta entrega, que saldrá en PS3 y Xbox 360.



Fable 2

El genial juego de rol que nos cautivó en Xbox prepara su regreso con la intención de dejarnos con la boca abierta gracias a su enorme libertad de acción ¿Lo conseguirá?

La lista de Los Más Esperados se confecciona en base a las votaciones de los lectores de Hobby Consolas.

### LOS PREFERIDOS DE...

## Manuel del Campo

1 Assassin's Creed XB 360 Devil May Cry 4 P53 P53 Fifa 08 4 Pro Evolution 08

PS2 5 Super Mario Galaxy Wii

6 Más Brain Training NDS 7 Gears of War XBOX 360 8 Guitar Hero III XBOX 360 9 Scene it? XBOX 360

10 Silent Hill Origins

## Javier Abad

1 Super Mario Galaxy Wil 2 Call of Duty 4 PS3 3 Gears of War XBOX 360

4 New S. Mario Bros NDS 5 God of War II PS2

6 Halo 3 XBOX 360 7 Assasin's Creed XB 360 8 Zelda P Hourglass NDS 9 Guitar Hero III XBOX 360 10 Pro Evolution 2008 PS2

## David Martinez

1 Call of Duty 4 XB0X 360 2 God of War II PS2 2 God of War II PS2 3 Metal Gear Solid 3 PS2 4 Super Mario Galaxy Wii

5 God of War Chains PSP 6 Mas Effect XBOX 360 7 Metroid Prime 3 Wii 8 Gran Turismo 5 Pr. PS3

## Daniel Quesada

1 Halo 3 XBOX 360 2 Super Mario Galaxy Wii 3 Bioshock 4 Mass Effect **XBOX 360** XBOX 360

5 Shenmue II 6 Unreal Tourn, III XBOX PS3 7 Guitar Hero III XBOX 360 8 Call of Duty 4 XBOX 360

9 Advance Wars DC 10 God of War II NDS PS2

La lista de **Los Favoritos de la Redacción** se confecciona en base a las listas de los preferidos por los redactores de Hobby Consolas.

9 Bioshock

## LOS 5 JUEGOS....

God of War: **Chains of Olympus** 

Los conocidos e incomparables parajes de la Antigua Grecia, así como algunos de sus personajes mitológicos y dioses más conocidos, nos esperan en esta aventura de acción protagonizada por el incombustible Kratos. ¡Por Zeus!



**DEVIL MAY CRY 4** 

La valoración de Hobby Consolas (nº 198) fue de 91.

Las críticas llegadas a nuestra redacción durante este

mes han sido muy variadas. Ahí van algunas de ellas:

@ Endemoniadamente bueno

En esta entrega Capcom ha demostrado que un buen "lavado de cara" es la mejor manera de "empezar el día" en la nueva

@ ¡Nero, qué grande eres!

Me ha encantado el juego. Es muy divertido y engancha

muchísimo. Tiene un buen argumento y Nero es tan carismático

como Dante. Los gráficos son buenos, sin grandes alardes, pero sin

duda las secuencias de video se llevan la palma ¡espectaculares! Además, la dificultad es elevada pero sin llegar a ser desesperante.

generación. Cabe destacar un apartado técnico impresionante, una banda sonora excelente y un doblaje inglés impecable. Él único fallo es, posiblemente, la "baja" dificultad, compensada con 12 difíciles pruebas. Un juego impresionante, con un toque de estilo.

## TU OPINIÓN CUENTA Escribe tus favoritos, críticas o esperados a:

- Hobby Press, S.A. HOBBY CONSOLAS
   /Santiago de Compostela nº 94. 28035 Madrid
   Indicando en el sobre: Los mejores
   losmasesperados.hobbyconsolas@axelspringer.es
   vuestrosfavoritos.hobbyconsolas@axelspringer.es
   vuestrascriticas.hobbyconsolas@axelspringer.es







El mes pasado entró directamente en el primer puesto, pero su enorme calidad ha conseguido que se mantenga ahí.

PS3, XB0X 360

3

PLAYSTATION

Devil May Cry 4

**Resident Evil 4** 

Aún perdura en Aún perdura en vuestros oídos el inolvidable doblaje al castellano enca-bezado por Alfonso Vallés ¿eh? Ainss...

2

God of War 2

**PLAYSTATION 2** 

Parece que mientras esperabais su es-treno en PSP habéis estado entrenando

1 MESES EN LISTA

A este paso no van a guedar demonios para hacer más jue-gos, porque no pa-ráis de darles caña con Dante y Nero.

PS3, XB0X 360

Assassin's Creed

PS3, XBOX 360 Altair ha tenido un

POSICIÓN ANTERIOR 2 MESES EN LISTA

Naturaleza, aire libre vacas... y hordas de zombis que vienen a por nosotros. ¡Así si que mola ir de excursión al campo!

PS2, Wii, GC

mes flojo y baja tam-bién en vuestra lista. Esperemos que no **GTA San Andreas** 

duro a Kratos, que

sube 4 puestos.

PS2, XBOX

PLAYSTATION 2

Final Fantasy X

Parece que el equipo de Blitzball de Tidus baja nada menos que 6 nuestos en la lista.

**VALORACIÓN: 98** MESES EN LISTA



Qué mejor que aguantar el mese-cito que queda para disfrutar de la cuarta entrega que visitan-do San Andreas. **Kingdom Hearts 2** 

3

**Super Mario Galaxy** 

MESES EN LISTA

PLAYSTATION 2 Otro que pega un ba-jón grande en la lista. Una pena, porque la verdad es que Donald y compañía son de lo 'salao'

POSICIÓN ANTERIOR

Os está costando cogerle el punto, pero, de momento, Mario ya ha conseguido colarse en vuestra lista de favoritos.

La lista de **Vuestros Favoritos** se confecciona en base a las votaciones enviadas por los lectores de Hobby Consolas.

### @ Algo repetitivo

#### Adrián Ponferrada (Madrid)

Joan Peris (e-mail)

Javier Aguirre (e-mail)

Es un juego lleno de acción que promete muchas horas de diversión sin descanso, pero sus incontables repeticiones lenemigos finales), y su escasa duración lo convierten en un juego que se defiende gracias a un apartado gráfico espectacular. Aunque la nueva entrega tiene bastantes aspectos nuevos que mejoran considerablemente al juego. Merece la pena.

**VALORACIÓN: 92** 

**VALORACIÓN: 93** 

El mes que viene mandad vuestras criticas sobre:

**GOD OF WAR: CHAINS** Y podéis enviar vuestra foto!

## QUÉ SE HA DICHO DE...

#### Army of Two

Mola la interacción entre los dos personajes, pero le falta realismo.

Las estrategias y dificultad de los enemigos enganchan a tope.

GamePro IGN.com

HC

: { |

peca de ser excesivamente lineal

GameZone •HC: Hobby Consolas

·GamePro: Revista USA

•IGN.com: Web USA

·GameZone: Revista USA

## CON INSPIRACIÓN CLÁSICA





**Assasin's Creed** Jerusalén, Acre y Damasco llenas de vida y en pleno siglo XII. Su ambientación es sencillamente alucinante



**Prince of Persia: Las Dos Coronas** Babilonia, la ciudad natal del Principe de Persia, es el mágico marco de este juego.



**Shadow of Rome** La Roma de Julio César y los gladiadores sirve de nspiración para este título, que aúna acción y momentos gore.



Onimusha 2 El japón feudal es la ambientar esta aventura protagonizada por samurais.

Los juegos más destacados del momento.

# RECOME

Los mejores juegos de cada consola clasificados por géneros





| Aventura/Acció       | n    |        |
|----------------------|------|--------|
|                      | Puni | uación |
| 1 Assassin's Creed   |      | 94     |
| 2 Uncharted          |      | 92     |
| 3 Splinter Cell D. A |      | 92     |
| 4 Devil May Cry 4    |      | 91     |
| 5 Ninja Gaiden Sigma | a    | 90     |
| 6 Lost Planet        |      | 90     |

| Fútbol               | Puntuación  |
|----------------------|-------------|
| 1 FIFA 08            | 93          |
| 2 Pro Evolution 2008 | 8 <b>91</b> |
| 3 FIFA Street 3      | 78          |

| Shoot'em up      | Puntuación |
|------------------|------------|
| 1 Call of Duty 4 | 95         |
| 2 Resistance     | 93         |
| 3 Call of Duty 3 | 92         |
|                  |            |

| Platatormas        | S Puntuación  |  |
|--------------------|---------------|--|
| 1 Sonic the Hedgel | nog <b>68</b> |  |
| 2 Na disponible    | 5             |  |
| 3 No disponible    |               |  |
|                    |               |  |
|                    |               |  |

| Velocidad          | Puntuación |
|--------------------|------------|
| 1 NFS ProStreet    | 91         |
| 2 Colin McRae Dirt | 91         |
| 3 Burnout Paradise | 90         |

## Puntuación 2 Marvel Ult. Alliance 80

| Lucha              | Punti | uación |
|--------------------|-------|--------|
| 1 Virtua Fighter 5 |       | 88     |
| 2 WWE Smackdown    | 08    | 88     |
| 3 Def Jam Icon     |       | 82     |

| Puntuacion |
|------------|
| 74         |
| 70         |
|            |
| Puntuación |
| 90         |
| 89         |
|            |

3 Virtua Tennis 3

#### **Varios** Puntuación 1 Guitar Hero III 92 88 2 Singstar 3 World Ch. Snooker 65

#### **Imprescindibles** por orden alfabético

- ASSASSIN'S CREED
- CALL OF DUTY 4
   COLIN McRAE DIRT
- FIFA 08
- GUITAR HERO III
- NBA 2K8
- NFS PROSTREET
- OBLIVION
- RESISTANCE UNCHARTED

1 Guitar Hero III

2 Wario Ware

VIRTUA FIGHTER 5

# El juego del mes

## **GT5 PROLOGUE**

El simulador de conducción más realista de Sony se estrena en la nueva generación con este interesante anticipo de lo que será la versión final. Un apartado gráfico de lujo, unas físicas muy mejoradas y el sistema de conducción típico de la saga le colocan en lo más alto.

# → Wii

#### Aventura/Acción

| I                    | untuación |
|----------------------|-----------|
| 1 Zelda Twilight Pr. | 95        |
| 2 Metroid Prime 3    | 95        |
| 3 Resident Evil 4    | € 90      |
| 4 Zack & Wiki        | 88        |
| 5 SW: Complete Saga  | 85        |
| 6 POP: Rival Swords  | 85        |

## Puntuación 2 FIFA 08

| Shoot'em up Pur       | tuación |
|-----------------------|---------|
| 1 Call of Duty 3      | 88      |
| 2 Red Steel           | 84      |
| 3 RE: Umb. Chronicles | 79      |

| Plataformas Punt       | tuación |
|------------------------|---------|
| 1 Super Mario Galaxy   | 97      |
| 2 Crash: L. de Titanes | 90      |
| 3 Super Paper Mario    | 90      |
|                        |         |

| Velocidad       | Puntuación |
|-----------------|------------|
| 1 Excite Truck  | 82         |
| 2 NFS Carbono   | € 80       |
| 3 NFS ProStreet | 79         |

#### Puntuación 1 No disponible 2 No disponible 3 No disponible Puntuación 1 Dragon Ball BT 3

| Z Mr. Armageudon   |       | 00     |
|--------------------|-------|--------|
| 3 WWE Smackdown    | 08    | 85     |
|                    |       |        |
| Estrategia         | Punti | uación |
| 1 Battalion Wars 2 |       | 84     |
| 2 No disponible    |       |        |
| _                  |       |        |

| 3 No disponible  |            |
|------------------|------------|
| Deportivos       | Puntuación |
| 1 SSX Blur       | 88         |
| 2 Mario Strikers | 86         |
| 3 Mario & Sonic  | 86         |

#### 3 Rayman R. Rabbids **Imprescindibles**

por orden alfabético

Puntuación

88

CALL OF DUTY 3

- DRAGON BALL BT 3 GUITAR HERO III
- METROID PRIME 3
- RESIDENT EVIL 4
- SSX BLUR
- SUPER MARIO GALAXY
   SUPER PAPER MARIO
- WARIO WARE
- ZACK & WIKI
- ZELDA TWILIGHT PR.



El juego del mes

## RO EVOLUTION

## **→ XBOX 360**



| Aventura/Accion      |         |
|----------------------|---------|
| Pur                  | tuación |
| 1 Gears of War       | 94      |
| 2 Assassin's Creed   | 94      |
| 3 Splinter Cell D.A. | 92      |
| 4 Lost Planet        | 91      |
| 5 Ghost Recon AW 2   | 91      |
| 6 Devil May Cry 4    | 91      |
|                      |         |

#### Fútbol Puntuación 1 FIFA 08 93 2 Pro Evolution 2008 3 FIFA 07

| Shoot'em up      | Puntuación |
|------------------|------------|
| <b>1</b> Halo 3  | 96         |
| 2 Call of Duty 4 | 95         |
| 3 Bioshock       | 94         |
|                  |            |
| Diatatawasas     |            |

| THE RESIDENCE OF THE PROPERTY |      | uacioni |
|---|------|---------|
| 1 Sonic the Hedge   | hog  | 68      |
| 2 No disponible   | 50   |         |
| 3 Na disponible   |      |         |
| Velocidad   | Puni | uación  |
| 15.00.00  | · C  | uacion  |

| 3 No disponible           |             |
|---------------------------|-------------|
| Velocidad                 | Puntuación  |
| 1 Forza Motorsport        | 2 <b>95</b> |
| 2 Project Gotham 4        | 93          |
| <b>3</b> Colin McRae Dirt | 91          |
|                           |             |

#### Puntuación 1 Mass Effect 94 93 2 Oblivion 3 Blue Dragon 89 I make

| Lucha                | Punti  | acion  |
|----------------------|--------|--------|
| 1 Virtua Fighter 5   | ## €   | 90     |
| 2 WWE Smackdown      | 1 08   | 88     |
| 3 Dead or Alive 4    | €      | 85     |
| Estrategia           | Punti  | Jación |
| 1 Viva Pinata        | Bill € | 89     |
| 2 B. por la T. Media | 2      | 83     |

| er <b>76</b> |
|--------------|
| Puntuación   |
| 90           |
| 89           |
| 89           |
|              |

#### 2 Guitar Hero II 92 3 Stuntman 83 **Imprescindibles**

Puntuación

92

#### por orden alfabético ASSASSIN'S CREED

- BIOSHOCK
- CALL OF DUTY 4
- FIFA 08

**Varios** 

1 Guitar Hero III

- FORZA MOTORSPORT 2
- GEARS OF WAR
- GUITAR HERO III
- HALO 3 LOST PLANET
- MASS EFFECT
- VIRTUA FIGHTER 5



### DARK SECTOR

Et agente encubierto Hayden Tenno y sus sobrehumanas habilidades provocadas por un extraño virus, son los protagonistas de esta aventura de acción en la que no tenemos tiempo ni para respirar, y que destaca por su ambientación cinematográfica



## **LOS MEJORES**

Los juegos más destacados del momento.



€ PRECIO REDUCIDO



| Aventura/Acción         |         |
|-------------------------|---------|
| Punt                    | tuación |
| 1 GTA: Vice C. Stories  | 96      |
| 2 GTA: Liberty City St. | 96      |
| 3 God Of War: Chains    | 95      |
| 4 Silent Hill Origins   | 94      |
| 5 MGS Portable Ops      | 94      |
| 6 Ult. Ghost'n Goblins  | 93      |

| Fútbol            | Puntua | ción |
|-------------------|--------|------|
| 1 Pro Evol. Socce | r6 E   | 92   |
| 2 Pro Evolution 2 | 800    | 91   |
| 3 FIFA 08         |        | 91   |

| Shoot'em up          | Puntuación |
|----------------------|------------|
| 1 Socom F. Bravo     | € 90       |
| 2 MOH Heroes 2       | 86         |
| 3 Ghost in the Shell | 81         |

| <b>Plataformas</b> | Puntuación |
|--------------------|------------|
| 1 Crush            | 90         |
| 2 Daxter           | € 88       |
| 3 LocoRoco         | € 85       |
| Velocidad          | Puntuación |

| 3 LUCUNUCU          | 5     | 00   |
|---------------------|-------|------|
| Velocidad F         | untua | ción |
| 1 Sega Rally        | €     | 90   |
| 2 Burnout Dominator | €     | 90   |
| 3 Burnout Legends   | €     | 89   |
|                     |       |      |

#### Puntuación 1 Monster Hunter 2 90 2 Final Fantasy Tactics 89 3 Tales of Eternia 87

| Lucha              | Puntuación |
|--------------------|------------|
| 1 Tekken Dark Res. | 95         |
| 2 SF Alpha 3 Max   | € 90       |
| 3 MK Unchained     | 87         |

#### Estrategia Puntuación 1 Patapon 92 2 Metal Gear Acid 2 87 3 Metal Gear Acid

| Deportivos          | Puntuación |
|---------------------|------------|
| 1 Virtua Tennis 3   | 91         |
| 2 Smash C. Tennis 3 | 89         |
| 3 Everybody's Golf  | € 87       |

### El juego del mes



#### **Imprescindibles**

por orden alfabético

- GTA: LIBERTY CITY STO.
- GTA: VICE CITY STORIES · GOD OF WAR: CHAINS...
- MGS PORTABLE OPS
- PATAPON

Warine

- PRO EVOLUTION SOC. 6
- SEGA RALLY
- SILENT HILL ORIGINS
- TEKKEN DARK RESURR.
- VIRTUA TENNIS 3
- ULT. GHOST'N GOBLINS





# Aventura/Acción

| P                      | untu | ación |
|------------------------|------|-------|
| 1 Zelda Phantom Hou    | r.   | 96    |
| 2 Metroid Prime Hunt   |      | 93    |
| 3 Resident Evil DS     |      | 90    |
| 4 Castlevania P. of R. |      | 87    |
| 5 Castlevania          | €    | 86    |
| 6 Viewtiful Joe D. T.  | €    | 86    |

#### **Fútbol** Puntuación 1 FIFA 06 85 2 FIFA 08 3 Pro Evolution 6 € 79

#### Shoot'em up Puntuación 1 Dead & Furious 83 2 Nanostray 81 3 Call of Duty 4 80

**Plataformas** 

1 Super Mario 64 DS

| 2 New S. Mario Br   | os. 93     |
|---------------------|------------|
| 3 Yoshi's Island DS | 90         |
| Velocidad           | Puntuación |
| 1 Mario Kart DS     | 94         |
| 2 NFS ProStreet     | 85         |

3 NFS Underground 2 84

Puntuación

Puntuación

#### Rol 1 Mario & Luigi 2 90 2 Pokémon Perla y D. 89 3 Final Fantasy III 88

| <b>Lucha</b>         | Puntuación  |
|----------------------|-------------|
| 1 Bleach             | <b>9</b> 89 |
| 2 Dragon Ball Z S.W. | 85          |
| 3 WWE Smackdown (    | 08 65       |

| Estrategia         | Puntuación   |
|--------------------|--------------|
| 1 Animal Crossing  | 90           |
| 2 Advance Wars D.0 | C. <b>90</b> |
| 3 Advance Wars D.S | 5. <b>89</b> |

| Deportivos   | Puntuación |
|--------------|------------|
| 1 Tony Hawks | 88         |
| 2 Touch Golf | € 86       |
| 3 Rafa Nadal | 86         |

| m eta se e          | i di itaucioni |
|---------------------|----------------|
| 1 Elite Beat Agents | 92             |
| 2 Meteos            | 91             |
| 3 Nintendogs        | 90             |
|                     |                |

#### **Imprescindibles**

por orden alfabético

- ADVANCE WARS D.C. ANIMAL CROSSING
- MARIO KART DS MARIO & LUIGI 2
- METROID PRIME HUNT.
- N. SUPER MARIO BROS
- NINTENDOGS
- RESIDENT EVIL DS
- SUPER MARIO 64 DS
- YOSHI'S ISLAND DS ZELDA PHANTOM H.



😘 El juego del mes 🔼

La "precuela" de «Crystal Chronicles» de GC aprovecha todas las características de Nintendo DS para ofrecernos un gran juego de rol protagonizado por Yuri y Chelinka, y que cuenta con características multijugador.



| Pur                    | ntuación |
|------------------------|----------|
| 1 God of War II        | € 98     |
| 2 Metal Gear Solid 3   | € 97     |
| 3 GTA: San Andreas     | € 97     |
| 4 Metal Gear Solid 2   | 96       |
| 5 Splinter Cell 3 C.T. | € 95     |
| 6 God of War           | € 95     |

#### Puntuación 1 Pro Evolution 2008 97 2 FIFA 08 96 3 FIFA 07 96

#### 94 1 Call of Duty 3 94 2 Call of Duty B.R.O. 3 Black

| rialatormas         | Puntuacion   |
|---------------------|--------------|
| 1 Jak & Daxter      | € 91         |
| 2 Sly Raccoon       | € 91         |
| 3 Crash Lucha de Ti | t. <b>90</b> |
| Volocidad           |              |

| Velocidad        | Puntuación |
|------------------|------------|
| 1 Gran Turismo 4 | 97         |
| 2 NFS Carbono    | 93         |
| 3 Need for S. MW | 94         |

#### Puntuación 98 1 Final Fantasy XII 2 Final Fantasy X 96 3 Dragon Quest 95 Puntuación 1 Tekken 5

| 1 Tekken 5         |    | €     | 95   |
|--------------------|----|-------|--|
| 2 Soul Calibur III |    | €     | 95   |
| 3 Soul Calibur II  |    | €     | 94   |
|                    |    |       | *****  |
| Estrategia         | Pu | ntuac | ión  |
| mott of other      | Pu | ntuac | COLUMN TO STATE OF THE PARTY OF |
| 1 Commandos 2      |    | €     | 92   |
| mott of other      |    | €     | COLUMN TO STATE OF THE PARTY OF |

#### Puntuación 1 NBA Live 08 94 2 NBA 2K7 93 3 NBA Live 07 93

#### **Varios** Puntuación 1 Guitar Hero III 92 2 Singstar Party 90 € 90 3 Ace Combat 5

#### **Imprescindibles** por orden alfabético

CALL OF DUTY 3

- FINAL FANTASY X
- FINAL FANTASY XII
- · GOD OF WAR II
- GRAN TURISMO 4
- GTA SAN ANDREAS
- JAK & DAXTER
- METAL GEAR SOLID 2
- METAL GEAR SOLID 3
- PRO EVOLUTION 2008

• TEKKEN 5



### **ODIN SPHERE**

Este RPG de corte clásico cuenta con un precioso apartado gráfico en 2D que ha logrado atraparnos por completo. Además, su emocionante argumento, su efectivo sistema de combate y el carisma de sus personajes le convierten en un soplo de aire fresco en el gánoro.



- que nos sean devueltos. Pasado este tiempo, entenderemos que el ganador rechaza dicho premio, con lo cual ya no tendrá derecho a solicitarlo No se admitirán reclamaciones por pérdida del servicio de Correos.
- Los nombres de los ganadores serán publicados en próximos números de la revista Hobby Consolas.
- El hecho de tomar parte en este sorteo implica la aceptación total de sus bases. Válido únicamente en territorio españo
- 7.- Fecha límite para entrar en sorteo: 26 de abril de 2008

© 2008 Marvelous Entertainment Inc. Licenciado y publicado por Rising Star Games Ltd Wii and the Wii Logo are trademarks of NINTENDO.

Descubre en qué página del final de la revista se encuentra escondido el protagonista de este juego y manda un sms al 7654 con la palabra heroesho seguido del número de la página, y tus datos personales (nombre, apellidos, dirección, código postal y localidad donde vives)

Los mejores accesorios para sacarle el máximo partido a tu consola.

# CONS



### Controla tu Xbox

- **Nombre: Controller**
- Compañía: Joytech
- Consola: Xbox 360
- Precio: 29.95 €

Seguro que os gusta juntaros con los colegas para jugar a títulos multijugador. Si no podéis poneros todos a la vez, andaréis buscando mandos "extra". Los inalámbricos, aunque más cómodos, son más caros, con lo que una buena opción es optar por controladores con cable. Esta opción de Joytech es muy similar al oficial de Microsoft, aunque con un precio algo inferior. Lo que menos nos ha gustado es que han decidido cambiar de sitio los botones Back y Start y en lugar de al lado del botón Xbox se encuentran bajo el stick izquierdo. Por lo demás, una buena opción.



#### A viva voz

- Nombre: Vantage USB Microphone
- Compañía: Logitech Consola: Wii Precio: 29,95 €

Con «Boogie» de Wii podéis bailar y cantar. Lo malo es que al comprarlo encontramos únicamente con un micrófono. Si estáis hartos de compartirlo o queréis cantar a dúo, nada mejor que haceros con una segunda unidad por separado. Aunque son muy difíciles de encontrar en tiendas, Logitech sí los vende en su web oficial. Es la única opción en Wii y lo malo es que son algo ligeros y pequeños. Venga, un poco de movimiento y a convertiros en estrellas de la canción.

■ Valoración: 🖈 🖈 🚖 🚖

### Rock recargable

■ Nombre: Baterías Guitar Hero ■ Compañía: Activision ■ Consola: PS2, PS3, y Xbox 360 ■ Precio: 19,95 €

¿Tenéis vuestra consola echando humo de las horas que pasáis con «Guitar Hero»? Pues atentos a esta baterías recargables. Están disponibles para los modelos de guitarras inalámbricas Les Paul de PS3 y Xbox 360, y Kramer de PS2,. Se pueden recargar por USB o enchufando su cargador a la corriente, ilmaginad la cantidad de pasta que ahorraréis en pilas!

■ Valoración: ★ ★ ★





### 🕏 LOS RECOMENDADOS POR HOBBY CONSOLAS



Para conectar la consola y el PC. 49.95€

ACCESORIO



CABLES TO HD Aprovecha la esolución 1080p. 24,95€



PADS CONTROL Sin cables. Reconoce el movimiento. 49,95€







ACCESORIO Dual Shock 2 Para poder jugar con él en PS3. 9,95€



VOLANTES CON BASE Con diferencia, la mejor opción.



CABLES Una imagen mucho más nítida

30 € cada uno



PADS CONTROL CONTROLLER Para los juegos

'tradicionales". 19.90 €



**PISTOLA** Tu Wiimote con gatillo 15.95 €



BATERÍA T CHARGE ALL NW Orden y carga para 2 mandos. 29.95€



VOLANTES Sin cables y muy ergonómico 119,90 €



**AURICULARES** Comunicate sin usar cables 49.99€



PADS CONTROL WIRELESS Cómodo e inalámbrico 44.90 €



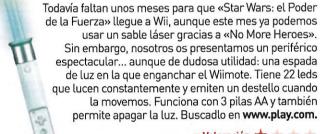


VENTILADOR

Para evitar "calentones". 19.95€



😭 NO LO PIERDAS DE VISTA **MANDO PARA PLAYSTATION 2** PS2 también se mueve ■ Nombre: Motion Controller ■ Compañía: Fanatec ■ Consola: PS2 ■ Precio: 24,95 € Ahora que la detección de movimiento está de rabiosa a actualidad gracias al mando de Wii y al Sixaxis de PS3, una compañía se ha decidido a llevar esta modalidad de control a la veterana PS2. Este periférico reconoce tres ejes que nos permiten mover mediante gestos lo que normalmente manejamos en los juegos con el stick o la cruceta. No resulta cómodo con todos los géneros, pero va estupendo para juegos de coches o aviones, por ejemplo. Tiene vibración y además es bastante más ergonómico que el oficial de Sony. Aunque llegue en los últimos coletazos de PS2, es una buena oportunidad para revitalizar su amplio catalogo. ■ Valoración: ★ ★ ★ ★





■ Consola: Wii ■ Precio: 26 €



Juegos y contenidos para bajar de Internet

# **ZONA DE DESCARGA**

Tanto PS3 como Xbox 360 reciben pocas novedades este mes, pero las que llegan son bastante originales y curradas. Una vez más, lo mejor está en las actualizaciones para juegos "mayores". Y para Wii, varios clásicos de las 16 bits.

|                             | PlayStation 3   | Xbox 360  | Wii   |
|-----------------------------|---|---|---|
| 1- CONECTARSE<br>A INTERNET | Necesitáis una conexión de banda ancha a Internet.<br>No hay que pagar a Sony nada por usar PlayStation 3<br>online. La consola se conecta por Wi-Fi o a través de<br>un cable ethernet.  | Hay que tener una conexión de banda ancha a Internet. Podéis conectaros con ella con cable ethernet o con un adaptador Wi-Fi que se vende aparte. Luego, elegid entre La cuenta Xbox Live Silver (gratuita, pero con acceso restringido a algunos contenidos) o Gold (con pleno acceso a contenidos, pero que vale 5 euros al mes). Para pagar la modalidad Gold, pinchad en "Conectarse a Xbox Live" e introducid el número de vuestra tarjeta de crédito. | Hay que tener conexión de banda ancha a Internet.<br>Nos conectamos por Wi-Fi o con un adaptador LAN<br>que se vende aparte. Nintendo no cobra nada por<br>acceder al contenido online de su consola.   |
| 2- CARGAR EL<br>MONEDERO    | ■ Para comprar online desde la consola, hay que tener dinero en el "monedero virtual" de PS3. Para añadir dinero, pinchad en el icono de vuestro perfil (la derecha del menú principal) y presionad Triángulo. Entre las diferentes opciones, hay una de gestión de nuestro perfil. En esa pantalla podéis añadir entre 5 y 100 euros a vuestra cuenta introduciendo el número de vuestra tarjeta de crédito. | ■ Para comprar necesitáis Microsoft Points, una especie de moneda virtual. Pagáis una cantidad de euros que son canjeados por Microsoft Points. Para agregar esos puntos pinchad en la pestaña de Bazar. Elegid algún producto y pulsad X para agregar Microsoft Points. A continuación introducid el número de vuestra tarjeta de crédito o el código de una tarjeta prepago que se adquiere en tiendas. 500 Microsoft Points valen 6 euros.               | Para comprar juegos o programas necesitáis adquirir Wii Points, la moneda virtual de la consola. Para agregar Wii Points, pinchad en Canal Tienda Wii. Desde su menú principal, pinchad en "Agregar Wii Points". Podéis pagar introduciendo et número de vuestra tarjeta de crédito o el código de una tarjeta prepago que se vende en tiendas. 1000 Wii Points valen 10 euros. |
| 3- COMPRAR                  | ■ En la Store, seleccionad la pestaña que os interese (juegos, vídeos o demos). Elegid el producto y la consola os pedirá que confirméis la descarga. Los videos y las demostraciones son gratis. Los juegos oscilan entre los 5 y los 10 €. En el caso de «Síngstar» tenéis que comprar desde el menú del juego. Los extras de «Unreal Tournament III» se bajan desde un PC.                                 | ■ Pinchad en la opción Bazar Xbox Live. Una vez ahí, seleccionad el contenido que queréis bajar (juegos o videos) y elegid un producto. Si no tenéis Microsoft Points, volved al paso anterior. Los vídeos suelen ser gratuitos y el precio de los juegos oscila entre los 400 y los 1200 Microsoft Points.   | ■ Desde el Canal Tienda Wii, elegid entre Consola Virtual (donde están los juegos) o Programas. En Consola Virtual, mirad la lista de juegos. Pinchad en el botón Descarga y esperad a que el juego acabe de bajar. Los juegos valen entre 500 y 1000 Wii Points (lambién podéis regalarlos a un amigo). Por ahora, todos los programas son gratuitos.                          |
| 4- JUGAR                    | ■ Cuando el juego termine de descargarse podréis<br>usarlo desde la misma columna que se usa para los<br>juegos de disco. Si es un vídeo, tendréis que pinchar<br>en la columna Vídeos.   | Para jugar a un juego descargado, pinchad en la pestaña Juegos y luego en Xbox Live Arcade. Si es una demo, pinchad en "Demostraciones y Mucho Más". Si es un video, pinchad en Multimedia y elegid el apartado Vídeos.   | Una vez haya bajado el juego, aparecerá como un nuevo canal en el menú principal de la consola. Recordad que los juegos de Nintendo 64 y los de Super Nintendo suelen requerir un Mando Clásico de Wii o uno de GameCube para jugar.  |

# **LAYSTATION 3**

### ⑤ Juegos





#### PAIN

■ Compañía: Sony ■ Género: Acción ■ Jugadores: 1 a 4 ■ Precio: 7,99 €

Un estrafalario juego que consiste en catapultar a personajes cómicos para que se den galletas con los edificios u obstáculos. Cuanto más espectacular sea el golpe, más puntos obtendréis. Trae ránking y sistema de feedback para contactar con sus creadores.

■ Valoración: ★ ★ ★ ★

- Hardcore 4x4
- High Velocity Bowling
- Rocketmen: Axis of Evil

#### **▶NUESTROS FAVORITOS**

- Warhawk
- Tekken D. Resurrection Online
- **Gran Turismo HD Concept**
- Theme Hospital
- Fade to Black

#### SNAKEBALL

■ Precio: 7,99 €

Imaginad el clásico juego de la serpiente para móvil, pero con gráficos en 3D y también con muchas misiones extra. Además, podemos disfrutar con su modo multijugador.



■ Precio: 7,99 €

Un extrañísimo juego de disparos en el que hemos de acertar a las naves para crear armonías musicales. Algo caro, pero de lo más original

### Otras descargas

#### **▶ACTUALIZACIONES Y DEMOS**

#### **TOURNAMENT III ya**

tiene varios mapas gratuitos para descargar (con un PC y una memory card) «Singstar» recibe una actualización y pasa a tener 170 emas. «Guitar Hero

III» celebra San Patricio con 6 temas nuevos (3 de ellos gratis). ¡Ah! Y podéis bajar 10 personajes extra para «Pain»



#### **MULTIMEDIA**

**BLU-RAY** reciben su correspondiente tráiler para su estreno: "En Busca de la Felicidad" "En Algún Lugar de la Memoria" y "Seduciendo a un Extraño" son los elegidos. También hay hueco para películas como "Las Crónicas de Spiderwick" o 'Mi Monstruo y Yo"



# **XBOX 360**

### **⑤ Juegos**





#### **Triggerheart Exelica**

Comp.: Warashi Género: Shooter Vertical Jug.: 1 Precio: 800 MP

Un juego de disparos de los de toda la vida, pero con ambientación tipo manga y gráficos poligonales. En esta conversión de la máquina recreativa tenemos 5 niveles en los que derribar a centenares de enemigos y enormes jefes finales que se adaptan a nuestro nivel de habilidad. Sencillo, pero bastante espectacular.

■ Valoración: ★ ★ 🛪

#### MÁS NOVEDADES

- Bliss Island
- Discos de Tron
- Reto Mental
- Rocketmen: Axis of Evil

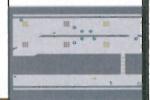
#### **▶NUESTROS FAVORITOS**

- Halo
- 2 Fatal Fury Special
- Worms
- 4 Tomb Raider Anniversary
- 5 Castlevania S. of the Night

#### COMMANDERS

■ Precio: 800 MP

Un juego muy similar a la saga «Advance Wars», pero con gráficos más detallados. Admite hasta cuatro jugadores online.



#### N+

■ Precio: 800 MP

Un ninja da grandes saltos para alcanzar plataformas en este título minimalista, pero muy adictivo. Incluye editor.

### Otras descargas

#### *NACTUALIZACIONES Y DEMOS*

MASS EFFECT recibe el capítulo "El cielo se está cayendo" y una raza más, todo por 400 MP. Para "The Darkness" se ofrece gratis el mapa Haunt. "Guitar Hero III» acoge temas de Deftones o Avenged Sevenfold. Y 3 temas

Deftones o Avenged Sevenfold. Y 3 temas gratis de Dropkick Murphys, para celebrar el día de S. Patricio. Para «Forza 2», un pack con 14 coches más.



#### MULTIMEDIA

BIONIC COMMANDO REARMED,

el "remake" del clásico de Capcom, ya se puede ver en un jugoso tráiler. Vedlo hasta el final, pues desvela un truco muy interesante. Echad un ojo también a los tráilers de «Bully», «Soul Calibur IV» o «Perdidos». Lenny Kravitz pone su canción "I'll be waiting" para descarga gratuita.



### Wii

# Juegos

#### **Eternal Champions**

■ Consola: Mega Drive (800 WP) ■ Compañía: SEGA ■ Género: Lucha ■ Jugadores: 1 ó 2

Este título se presentó en su momento como el gran rival de «Street Fighter II» para MD. Sus 9 luchadores (cada uno proveniente de una época histórica) tienen montones de golpes y combos





("fatalities" incluidos) y a nivel gráfico no está mal, pero ni la jugabilidad ni la dificultad están bien ajustadas. A pesar de todo, merece la pena por su "interés histórico".

Valoración:







#### Super Turrican

■ Consola: SNES (800 WP) ■ Comp.: Capcom ■ Género: Acción ■ Jug.: 1

Uno de los títulos de acción más clásicos que se crearon para Super Nintendo. Como en el resto de la saga, hemos de avanzar a través de una nube de disparos, enemigos y plataformas, a la par que recogemos "power-up" y usamos un garfio extensible y un rayo congelante. Por supuesto, no faltan los enormes jefes finales. Un juego muy difícil en ocasiones, pero adictivo como pocos.

Valoración: ★ ★ ★ ★

#### MAS NOVEDADES

- Alien Storm (Mega Drive)
- Psychosis (Turbografx)
- Star Tropics (NES)
   Street Gangs (NES)

#### **▶NUESTROS FAVORITOS**

- 1 Zelda Ocarina of Time (N64)
- 2 Super Mario 64 (N64)
- 3 Super Street Fighter II (SNES)
- 4 Super Metroid (SNES) 5 Streets of Rage II (MD)



#### KIRBY 64

■ Precio: 1000 Wii Points El único juego "típico" de Kirby en N64 le obligaba

Kirby en N64 le obligaba a buscar un cristal mágico. Un juego variado, recomendado para los niños por su sencillez.



#### **ADVENTURE ISLAND**

■ Precio: 600 Wii Points Clásico de las plataformas, adaptación de «Wonder Boy». Guiamos a Master Higgins mientras lo alimentamos y usamos items como el monopatín. Claves para llegar al final de los mejores juegos

# OUR DOUR TOUR DU CHAPLAU COUR DU CHAPLAU CALC CIO Le Rêve D KONAMI Tradició Una entrega más de «Pro Evolution»? Sí, pero ojo, porque nada de lo que sabíais hasta ahora os servirá en estos partidos. Si queréis ganar alguno, prestad atención a nuestras indicaciones. CONSEJOS **PREVIOS**

Olvidad las anteriores

versiones. La primera vez que probéis «Pro Evolution Soccer 2008» para Wii os resultará muy distinto. Y es que esta versión os propone un renovado punto de vista de los juegos de futbol, un desarrollo desde cero que quiere sacarte todo el partido a las posibilidades del mando de Wii.

Poneos cómodos y tened paciencia. Controlaréis el desarrollo de los partidos dirigiendo en mando de Wii a la pantalla, con movimientos cortos y precisos. Aprender a sacarle todo el partido os costará un buen número de partidos... y también alguna que otra derrota.

Medios a otros rivales. Invitad a vuestros amigos o jugad por Internet. Seguro que aprenderéis nuevos movimientos y jugadas que quizá no se os habían ocurrido antes.

Ampliad vuestra visión. «Pro Evolution» ofrece un fútbol más estratégico en Wii, porque os obliga a estar pendientes de todos vuestros jugadores. Es una forma inédita de disfrutar de un juego de fútbol.

SI SOIS FANS DE LA SAGA «PRO EVOLUTION», olvidad todo lo aprendido antes de poneros a jugar por primera vez a esta innovadora versión para Wii, porque tanto los controles como el sistema de juego son totalmente distintos a cualquier simulador de fútbol anterior.

A modo de primeras indicaciones, os avanzamos que hacer correr a los jugadores es tan intuitivo como apuntar con el cursor al punto donde queréis que se dirija, lo que os permite no sólo controlar al jugador que tiene el balón, sino colocar a los compañeros que tengáis alrededor para conseguir un buen desmarque, engañar al rival mostrándole una dirección por la que al final no vais a seguir la jugada y un monton de posibilidades más. Otra de las novedades de esta original forma de control es que para realizar un pase apuntamos directamente al jugador que queremos que lo reciba, logrando una agilidad insólita para realizar combinaciones, paredes o pases al hueco de forma totalmente intuitiva y real.

«Pro Evolution Soccer» para Wii os obliga a aumentar vuestro radio de visión, ya que no sólo controláis al jugador que lleva la pelota, ¡sino a todo el equipo! Imaginad las jugadas que podréis crear anticipándoos con el resto de atacantes a los movimientos de vuestro rival.

#### Practicad antes de competir

Antes de enfrentaros a otro equipo, no os olvidéis de hacer los tutoriales. Desde las acciones más sencillas (mover a un jugador o dar un pase) hasta las más complejas, (jugadas que enlacen regates, paredes o pases al hueco en dos segundos) se realizan de una forma completamente nueva. La curva

de aprendizaje de «PES 2008» en Wii es muy amplia. Los primeros movimientos serán sencillos (pase, regate, tiro), pero poco a poco, a medida que aumente la dificultad de los equipos rivales, tendréis que avanzar y aplicar nuevos movimientos de ataque y defensa. Con cada nuevo partido podéis aprender un nuevo movimiento, perfilar las acciones de jugadores sin balón y estar siempre atentos a lo que vayan a hacer todos los jugadores del campo. Atreveos a enfrentaros con otro rival a miles de kilómetros. Puede que no sepáis jugar tan bien como os creíais...

Como veréis nada más conectar el juego, tenéis un abanico de posibilidades inmenso por descubrir, así que coged unos refrescos, sentaos en vuestro sillón habitual de las grandes tardes de fútbol y preparaos para aprender cómo se juega de verdad al deporte rey.

# JUGADAS DEATAQUE

Sentar a un defensa rival es siempre un verdadero gustazo, y el control de Wii nos ofrece casi las mismas posibilidades que un partido de verdad. Aquí os explicamos cómo funciona.



SI APUNTAS A UN ESPACIO CON EL MANDO DE Wii Y PRESIONAS EL BOTÓN A, el jugador con el balón se desplazará a ese espacio. Si arrastras el puntero con el **botón A presionado,** el jugador regateara en la dirección que le indiques. La velocidad del regate depende de la distancia a la que arrastras el puntero. A la vez que regateas con el botón A, con la palanca del Nunchako puedes hacer los regates típicos de «Pro Evolution Soccer» para otras plataformas: pisar el balon, ruleta, Stanley Matthews, etc.



ESTE MOVIMIENTO ES EL QUE REALMENTE
DIFERENCIA A ESTE JUEGO de fútbol de todos los
juegos creados hasta el momento. El juego sin balón
es algo fundamental en el fútbol real y no iba a ser
menos en un videojuego. Mientras atacamos podemos
mover libremente a todos los jugadores de nuestro
equipo, tengan o no el balón. Apuntando con el Wilmote al jugador que queremos mover y apretando el botón A, arrastramos al jugador hasta la zona hacia la que queremos que se mueva para apoyar nuestro ataque. Mientras movemos a los jugadores que no tienen el balón con el Wiimote, podemos seguir manejando al jugador que conduce el balón con la palanca del Nunchako.



APUNTA CON EL PUNTERO A UN COMPAÑERO Y PULSA EL BOTÓN B. Los pases son automáticos por defecto y según la distancia será raso o elevado, pero esto lo podemos cambiar nosotros en el menú del mando y ponerlo de forma que nosotros decidimos si queremos pasar el balón por alto o a ras de suelo



ESTE PASE CONSISTE EN IR DANDO PASES CON EL BOTÓN B antes de que tus jugadores reciban el balón. Así realizas ataques muy rápidos al primer toque. Es muy eficaz contra defensas bien posicionadas, ya que abre muchos huecos y crea espacios en el área rival



SI EN VEZ DE AGITAR EL NUNCHAKO, AGITAMOS EL WiiMOTE, el tiro será una vaselina. Es un disparo muy útil cuando el portero sale de debajo de los palos.



APUNTA CON EL PUNTERO A UN ESPACIO LIBRE EN EL CAMPO, Y PULSA B. Si mantienes apretado el botón, el jugador aguanta el pase mientras su compañero se desmarca hacia la zona a la que has apuntado con el puntero. En el momento justo **suelta el botón B** y realizarás el pase al jugador desmarcado



MIENTRAS ENCARAS A UN DEFENSA CON EL BOTÓN A APRETADO para regalearle, selecciona con el puntero una zona del campo y **presiona B**. Asi pasas el balon a un compañero para te lo devuelva al lugar que has seleccionado antes. Es un movimiento muy útil para desbordar a las defensas, pero dificil de dominar



PARA DISPARAR A PUERTA SÓLO HAY QUE SACUDIR EL NUNCHAKO. La dirección del tiro es automática, pero podemos elegir con la cruceta del Wilmote la zona del balón a la que queremos golpear para dar efecto. Los remates de cabeza o volea se realizan igual



PRESIONANDO EL BOTÓN C podemos cancelar la orden que hayamos dado. Es útil cuando jugamos contra alguien, ya que podemos engañarle

Pro Evolution Soccer 2008

# **JUGADAS** DE DEFENSA

Dicen que los buenos equipos se construyen desde la defensa, y el sistema de control de «PES 2008» en Wii también nos traslada a una nueva dimensión en esta faceta de los partidos.



CUANDO UN RIVAL LLEVA EL BALÓN, APÚNTALE CON EL PUNTERO Y PULSA A. Tu defensa mete la pierna para robarle el balón. Es importante mantener pulsado A una vez que has cortado el ataque del rival para que tu jugador se haga con la posesión del balón.



ESTE MOVIMIENTO ES COMPLEMENTARIO AL MARCAJE PERSONAL. Presionando el botón Z después de hacer un marcaje, nuestro defensa se pondrá por delante del delantero rival para intentar cortar el pase que pueda recibir de un compañero.



PARA CANCELAR LOS MARCAJES TAN SOLO ES NECESARIO PULSAR EL BOTÓN C. Así cancelas los marcajes uno a uno y si mantienes presionado el C cancelas todos los marcajes al mismo tiempo



MANTÉN PRESIONADO EL BOTÓN Z A LA YEZ QUE AGITAS EL NUNCHAKO. Así el defensa se tira a ras de suelo para robar el balón. Ten cuidado, porque si no lo haces en el momento oportuno puedes hacer falta o lo que es aun peor, facilitarle el regate al delantero rival.



AGITANDO EL WIIMOTE EN DEFENSA, tu línea defensiva se adelanta para dejar a los delanteros rivales en fuera de juego. Muy efectivo contra equipos que abusan del pase al hueco, pero muy peligroso contra rivales que tengan buenos regateadores.



CUANDO UN DELANTERO ENCARA TU PORTERÍA, si apuntas con el cursor a tu portero y **pulsas el botón** A sobre él, éste saldrá de la portería en dirección al jugador que lleva el balón para intentar evitar el gol.



**CUANDO TE ENCUENTRES EN UNA SITUACIÓN** COMPROMETIDA cerca de tu portería, lo mejor es dar un pelotazo para quitarte la presión de encima y evitar problemas. Para ello simplemente tienes que agitar el Nunchako cuando tengas el balón cerca de tu posición. Para despejar un centro del equipo contrario el movimiento es el mismo, agitar el Nunchako, pero tienes que calcular bien el movimiento del balón.



PUEDES HACER MARCAJES INDIVIDUALES SOBRE LOS JUGADORES CONTRARIOS. Es tan fácil como apuntar con el puntero al jugador al que quieras marcar y **presionar el botón A** o arrastrar a tu defensa, presionando también el botón A, hasta el jugador contrario al que quieras marcar. También puedes marcar a varios jugadores contrarios a la vez, ya



# **CONSEJOS GANADORES**

# **EN ATAQUE**

Los grandes jugadores dominan todas las tácticas de ataque. Si aplicáis estas, la victoria estará más cerca.



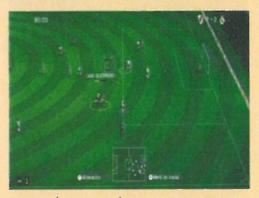
ES IMPORTANTE QUE NO TE CENTRES SÓLO EN CONTROLAR AL JUGADOR QUE LLEVA EL BALÓN. Desmarca a sus compañeros para abrir huecos en la línea defensiva del rival y tener así más opciones de pase. Un buen desmarque es la llave que te permitirá crear una ocasión manifiesta de gol.



■USA LAS BANDAS. Cuando ataques, arrastra a uno de tus laterales hacia el corner contrario para abrir la defensa rival. Si su defensa no le tapa tendrás una oportunidad para colgar el balón, y si por el contrario te cubren el pase al lateral se abrirán más huecos en el centro de la defensa. En la variedad esta la clave.



■ APROVECHA LOS ESPACIOS EN EL CAMPO CONTRARIO PARA SORPRENDER AL RIVAL. Los pases al pie son más seguros para no perder el balón, pero también son más fáciles de defender. Intenta pases al hueco para romper la línea defensiva de tu oponente.



■ PASA RÁPIDO EL BALÓN EN LAS INMEDIACIONES DEL ÁREA RIVAL. Si consigues dominar el pase en combinación, podrás hacer buenas jugadas al primer toque que harán que los defensas tengan muchas dificultades para robarte la pelota.



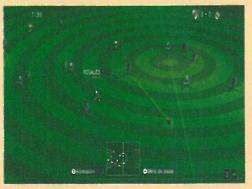
LOS JUGADORES RÁPIDOS TIENEN MÁS FACILIDAD PARA HACER UNA PARED. Cuando encares al defensa con un jugador habilidoso, intenta regatearle con una jugada individual, y de vez en cuando tira una pared. Así el defensa nunca sabrá cuales son tus intenciones.



LOS CONTRAGOLPES SON EFECTIVOS CONTRA EQUIPOS QUE ATACAN CON MUCHOS JUGADORES. Al defender, manda a uno de tus centrocampistas a una banda a la altura del centro del campo. Así cuando robes el balón puedes darle un pase rápido y montar un contraataque con pases al primer toque.



■UTILIZA EL BOTÓN C (CANCELAR MOVIMIENTOS)
PARA ENGAÑAR A TUS RIVALES. Hazles creer que
vas a pasar a un sitio, para acto seguido cancelar ese
movimiento y hacer un pase al lado contrario. Al jugar
con otra persona, los engaños son fundamentales
para que tu rival no pueda defenderte con facilidad.



RESPETA LAS POSICIONES DE TUS JUGADORES.
Al sacar a tus jugadores de su zona de acción dejas muchos espacios que tu rival puede usar para machacarte al contraataque. Esto es fundamental con los centrales y el mediocentro, porque son los pilares en los que se asienta la base defensiva de tu equipo.

Pro Evolution Soccer 2008

# EN DEFENSA

Evitar los goles quizá no resulte tan llamativo como marcarlos, pero dominar la defensa es todo un arte.



EN DEFENSA TIENES QUE SER CONTUNDENTE. No dudes en entrar con fuerza a los delanteros rivales; te arriesgas a hacer falta, pero tendrás muchas más opciones de quitarle la pelota. Y si por un casual no le quitas el balón, al menos conseguirás que el delantero no avance con el. Para esto presiona el botón A hasta que contactes con el balón, y una vez golpeado, mantén pulsado el botón para que tu defensa se haga con la posesión de la pelota.



III SI MARCAS A UN JUGADOR, PRESTA ATENCIÓN AL COMPAÑERO QUE LLEVE EL BALÓN. Cuando veas que le va a pasar la pelota, presiona el botón Z para adelantarte y poder robarle el esférico. Es un movimiento muy útil cuando te enfrentas a un delantero veloz. Pero debes tener cuidado, porque si no lo haces bien y el contrario se da cuenta del movimiento, puede meter un pase a la espalda del defensa que deje a su delantero en posición clara frente a tu portero.



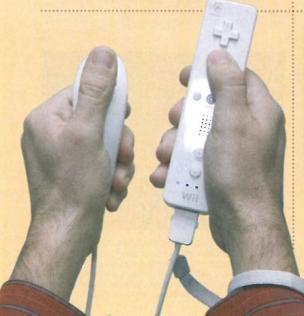
■ USAR EL FUERA DE JUEGO TIENE SUS RIESGOS, pero si consigues dominar esta técnica puedes parar a los equipos que abusan del pase al hueco. Ten cuidado, porque si el rival es habilidoso y se da cuenta de la jugada, puede seguir con la pelota y plantarse en un mano a mano con tu portero.



A COLOCACIÓN DE TU DEFENSA ES ALGO PRIORITARIO. Tus centrales no deben perder su sitio, porque se generan muchos huecos. Si pones a tus centrales marcando al delantero rival, este puede ser un señuelo para que otro compañero llegue desde atrás y cree una ocasión de gol



ANTE LA DUDA, UN BUEN DESPEJE PUEDE
AHORRARTE MUCHOS DISGUSTOS en los balones
divididos. Despejando el balón a tiempo te quitaras
de encima la presión de los rivales, y si tienes suerte
la pelota le puede caerle a alguno de lus delanteros
para iniciar un contraataque fulgurante.



LAS ENTRADAS DESLIZÁNDOSE PUEDEN CORTAR ATAQUES, pero una entrada mal medida deja vendido al defensa, que se queda sin posibilidad de reacción. La mejor estrategia es aguantar las embestidas del rival sin que tu defensa vaya al suelo, y sólo usar este tipo de entradas como último recurso



EN LOS SAQUES DE ESQUINA, MARCA A TODOS LOS DELANTEROS RIVALES. Cuando el lanzador del corner toque el balón, pulsa el botón Z para que tus defensas se adelanten a los delanteros marcados y así puedas despejar con más facilidad

# MODO CAMINO DE CAMPEONES

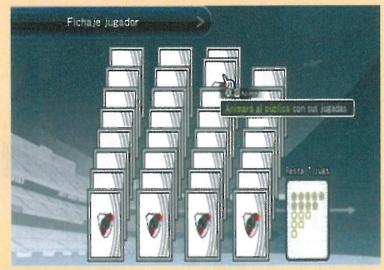
Misiones afiadidas

Misiones afiadidas

Otensivo

Moverse sin el balon más de 10 m. 10 veces

■ COMPLETA LAS MISIONES QUE TE PROPONEN ANTES DE LOS PARTIDOS. Cumpliendo estos objetivos podrás ampliar el número máximo de jugadores de tu plantilla, obtener nuevas habilidades para mejorar a tus futbolistas y, lo más importante, podrás fichar más y mejores jugadores de otros equipos. El modo que sustituye a la tradicional Liga Máster en esta versión se os hará mucho más sencillo si atendéis a las siguientes recomendaciones.



■ AL ELEGIR LA CARTA PARA FICHAR A UN JUGADOR del equipo contra el que acabas de jugar, ten en cuenta que hay frases muy comunes que se repiten y otras más especiales que esconden a las estrellas. "Animará al público con sus jugadas" o "Ponto siempre a atacar" son frases que corresponden a un crack.



■ MANTÉN EL EQUILIBRIO EN TU EQUIPO. No te centres en fichar al delantero estrella de los rivales e intenta lograr buenos defensas y medios. Conseguir una buena plantilla es fundamental para alzarse con el triunfo final



■ INTENTA GOLEAR EN TODOS TUS PARTIDOS. Cuando ganas, el número de jugadores que puedes fichar del equipo contrario depende de la diferencia de goles que hayas conseguido en ese partido.



■ INTENTA GANAR PRIMERO TODOS LOS TORNEOS

DE NIVEL 1, después todos los de nivel 2 y así sucesivamente. Los equipos en los primeros niveles no suelen tener jugadores de 4 ó 5 estrellas. Así, al jugar contra ellos ya habrás desbloqueado el poder ficharlos. Si por el contrario, acabas primero todos los niveles de una división, al jugar contra los equipos punteros solo podrás fichar a sus jugadores más mediocres.



TRAS UN PARTIDO, LOS FUTBOLISTAS QUE HAN JUGADO SUBEN SUS ESTADÍSTICAS. Al tlenar una de sus barras de condición (velocidad, ataque...) puedes añadirle una habilidad. Elige bien lo que le pones, ya que solo tienes espacio para é habilidades. Desaprovechar un hueco poniendo habilidades de ataque a un defensa no es la mejor idea. Añade a cada uno las habilidades que mejor se correspondan a su demarcación.

# PLAYSTATION 3

#### Assassin's Creed



#### JUGAR EN EL **NIVEL FÁCIL**

Para reducir el tiempo necesario para completar el juego y disminuir la dificultad de cada uno de los principales asesinatos, haz lo siguiente en el mismo orden en que te indicamos:

- VISITA EL ASSASSINS GUILD.
- PREVISUALIZA LA CIUDAD EN LA **PRIMERA ESCALADA DESDE TODOS LOS** PUNTOS.
- COMPLETA CON **ÉXITO TODAS LAS** MISIONES DEL
- INFORMANTE. - COMPLETA TODAS LAS MISIONES DE LADRÓN.

Una vez que hayas terminado todo esto, tienes que volver a la Assassins Guild para iniciar la misión de asesinato.

#### LA PUERTA DE TU DORMITORIO

Cuando vayas a la cama después del bloque de memoria 2 verás que la puerta de tu armario está abierta. Pulsa cualquier botón para obtener un pedazo de papel en el que observarás algo parecido a un código. Ese es el código de desbloqueo de la puerta

de tu dormitorio, lo que te permitirá salir con frecuencia cuando desees después de irte a la cama, así como abrir la sala de reuniones de la zona. También puedes recoger diversos temas para desbloquear la contraseña de Lucy.

#### **Burnout Paradise**

#### ■ DESBLOQUEAR **COCHES TEMÁTICOS**

Estos códigos requieren un archivo con licencia de clase A o mejor para ser activados.

#### CIRCUITCITY

- Desbloquear coche con apariencia Circuit City. WALMART
- Desbloquear coche con apariencia Wal-mart. **GAMESTOP**
- Desbloquear coche con apariencia Gamestop. **BESTBUY**
- Desbloquear coche con apariencia Best Buy.



#### COCHE CON **RUEDAS DE ACERO**

Para conseguir este coche, introduce en el menú "Under The Hood" el código 'Q83E 3H1S BI3B 40P4'.

#### **Devil May** Crv 4

CONSEGUIR EL **FINAL COMPLETO**  Después de completar el juego, durante los créditos finales, impide que Kyrie sea golpeada para evitar que el final del juego termine prematuramente



#### **■ TENER EL SÚPER-**VESTUARIO

Si quieres cambiar de "look" a tu personaje durante el juego, presta atención a lo que te indicamos a continuación:

#### **SÚPER-DANTE**

- Completa el modo "Dante debe morir". SÚPER-NERO
- Completa el modo

#### "Dante debe morir". **ILUSTRACIONES**

DESBLOQUEABLES Si quieres visualizar todas las ilustraciones bloqueadas del juego, haz lo que se indica en cada caso. ¡Son impresionantes!

#### **DEMON INVASIÓN**

- Completa el modo "Dante debe morir". LIGHT FROM THE **DEMON BLADE**
- Completa el modo Infierno o Infierno. THE CAST
- Completa el modo Cazador Demoníaco. THE DEMONS-12 IMÁGENES **PUBLICITARIAS**
- Completa el modo Hijo de Sparda. THE LADIES OF DEVIL MAY CRY
- Completa el modo Cielo o Infierno.

#### TRUCOS A LA CARTA

#### Conan

Juan Pedro Guerra (Bilbao) Hola, me llamo Juan Pedro, tengo 16 años y me gustaria que me dijeseis si existe algún truco para «Conan» de PS3. Me lo ha regalado mi hermano y antes de pasármelo

trampa". Un saludo y seguid así.
Muy buenas Juan Pedro. Vaya, vaya,
así que nos has salido tramposillo,
no? Bueno, pues por ser tu te vamos a decir cómo manejar al bárbaro para que nada se te resista.

COMO DESBLOQUEAR LA DIFICULTAD REY

Para desbloquear la dificultad Rey, completa el juego una vez en el nivel de dificultad Duro.

#### CONSEGUIR TODOS LOS EXTRAS

Los siguientes trucos, una vez desbloqueados, aparecerán en PODER ARMADURA

Completa el juego en el nivel

INVULNERABIL IDAD

- Completa el juego en dificultad Rey. TODOS LOS MOVIMIENTOS - Completa el juego en el nivel de

**CANCIÓN DE LA MUERTE** 

Completa el juego en el nivel de dificultad Normal.



#### THE TWO HEROES, 29 IMÁGENES DE LOS **PERSONAJES**

- Completa el modo Humano o Demonio.

#### **■ NUEVOS NIVELES** DE DIFICULTAD

Para acceder a todos los niveles de dificultad, sólo tienes que hacer lo que se indica a continuación: DANTE DEBE MORIR:

-Completa el modo Hijo de Sparda.

CIELO O INFIERNO - Completa el modo Hijo

de Sparda.



#### INFIERNO O INFIERNO - Completa el modo

Dante debe morir. HIJO DE SPARDA - Completa el modo Cazador Demoníaco.

Lost Planet: **Extreme** Condition

#### **■ MUNICIÓN** ILIMITADA

Pausa la partida, luego presiona R2, R1, A, I, →, ♣, ←, L1, L2, R2, R1, △, ■, →, ♣, ←, L1, L2, R2, L2, L1, R1, △, ←, ♦, ■, R1+L1. Si lo haces correctamente escucharás un sonido de confirmación. El código tendrá efecto sólo en el nivel actual y será deshabilitado cuando pares la partida o al completar el nivel. Sólo podrás utilizarlo en modo Fácil y modo Historia.

#### SALUD ILIMITADA Pausa la partida y presiona: (3 veces),

**†**, **\( \D**, **\P**, **\( \D**, **\P**, **\( \D**, **\P** (3 veces ), **↓**, **■**, **↓**, **□**, **↓**, **□**, **←**, **△**, **→**, **□**, **←**, **△**, **→**, **□**, R1+L1. Escucharás un sonido de confirmación si lo haces correctamente. El código tendrá efecto

sólo en el nivel actual y será deshabilitado



cuando pares la partida o al completar el nivel. Sólo podrás utilizarlo en modo Fácil y modo Historia, así que mucho ojo cuando lo hagas.

#### **■ PUNTOS T-ENG 500 AÑADIDOS**

Pausa la partida y presiona 1 (2 veces), ←, →, ■, A, R1+L1. Escucharás un sonido de confirmación si lo haces correctamente. El código tendrá efecto sólo en el nivel actual y será deshabilitado cuando pares la partida o al completar el nivel. Sólo podrás utilizarlo en modo Fácil y en modo Difícil.



#### **SECUENCIA FINAL DE CONTROL** Mantén apretado:

L2+L1+R2+R1+■+▲+ ↑ durante el final de la secuencia antes de que el "Test Placer" alcance el control Wayne's LP-9999 VS. Podrás volar hacia el Akrid destruido.

#### MX vs. ATV Untamed **DESBLOQUEAR LA ROPA DE JINETE**

Ve al menú de opciones, luego a códigos de trucos, e introduce

### SOLDIER OF FORTUNE: VENGANZA

#### **■ DESBLOQUEAR EL RIFLE** FRANCOTIRADOR ACR-2

Selecciona la opción Empezar Nueva Partida dentro del menú de inicio del juego. Luego presiona la siguiente combinación de botones sin detenerte en el menú de selección de dificultad: ♦, ♦, ♦, ♦, ♦, ♦, ♦ Al hacerlo desbloquearás el rifle de francotirador modelo ACR-2



### ENVÍA TUS TRUCOS

Manda o solicita trucos escribiendo a:

- Hobby Press, S.A. HOBBY CONSOLAS c/Santiago de Compostela nº 94, 28035 Madrid Indicando en el sobre: Trucos
- trucoslectores.hobbyconsolas@axelspringer.es trucosalacarta.hobbyconsolas@axelspringer.es



CRAZYLIKEA. Para finalizar selecciona "Hecho" y tendrás toda la ropa de jinete a tu disposición.

#### **NBA 08**

#### **DESBLOQUEAR** ZAPATILLAS NUEVAS

Para consequir zapatillas nuevas ve al menú de códigos e introduce los siguientes para conseguir desbloquearlas.



#### VIR13PC451 AIR

- Jordan V blancas/ grises

#### IB7G8NN91Z

- Air Jordan V rojas. PNBBX1EVT5
- Air Jordan V negras. JUL38TC485
- Jordan Melo M3 negras.

#### Need for Speed Pro Street CONSEGUIR

**MEJORAS Y EXTRAS** 

Estos trucos deben introducirse en el menú de códigos dentro de opciones y como código secreto. Tened en cuenta que una vez introducidos los trucos no podréis volverlos a introducir. Todos estos trucos son para el Modo Carrera. En los trucos de los coches, el coche aparece en el garaje en el Modo Carrera.

#### 1MA9X99

- 2.000 dólares. 1MI9K7E1
- 10.000 dólares.
- REGGAME
- 10.000 dólares.



#### W2IOLL01

- 4.000 dólares.

#### SAFETYNET

- 5 marcadores de reparación.

#### L11597A1

#### 8.000 dólares. CASTROLSYNTEC

- 10.000 dólares y vinilo Castrol syntec.

#### **LEIPZIG**

- Desactiva el truco. UNLOCKALLTHINGS
- Todos los mapas. coches y piezas de nivel 4.

#### WORLDSLONGESTLAS-TING

- Dodge Viper Str10. CHASHMONEY
- 10.000 dólares. **ITSABOUTYUO**
- Audi TT 3.8 Quatro. **ENERGIZERLITHIUM**
- Vinilo de Energizer lithium.

#### **HORSEPOWER**

- Chevrolet Chavelle SS. **ZEROZEROZERO**
- Golf GTI Coca-Cola Zero con el vinilo de Coca-Cola Zero.

#### MITSUBISHIGOFAR

 Mitsubishi Lancer Evolution.

#### Skate



#### **■ PERSONAJE** DESBLOQUEABLE

Para jugar con un personaje distinto toma buena nota de lo siquiente:

#### **DEM BONEZ**

Rompe todos los huesos en tu registro de lesiones al menos tres veces.

# Stuntman

#### **■ CONSEGUIR TODOS LOS TRUCOS**

Ve a Extras en la pantalla principal y una vez allí, a contraseñas. **COOLPROP** 

- Tres accesorios en el modo creador de trucos. NOBLEMAN
- Todos los items desbloqueados para el modo construcción. **GFXMODES**
- Varios efectos y estilos de cámara adicionales.

#### **KUNGFOOPETE**

- Desbloquea todos los trucos.

#### **ICEAGE**

- Desbloquea el truco ruedas de hielo.

#### THEDUKE

- Desbloquea el truco adicción nitro.

#### **IMTAREX**

- Desbloquea el truco táctil.



#### WEAREFROZEN

- Desbloquea el cambio de visión.

#### FASTRIDE

- Desbloquea el MVX Spartan.

#### The Club

#### **■ PERSONAJES** DESBLOQUEABLES

Jugando a través del modo Torneo podrás desbloquear a Killin y a Nemo si sigues estas instrucciones:

#### KILLIN

- Completa Trasatlántico.

#### **NEMO**

Completa Bojiste.

#### Unreal **Tornament** 3

#### **■ JUEGA COMO** ARIEL

En la pantalla de editar el personaje pulsa A. A continuación escribe jihan para desbloquear a Ariel (revestimiento de hierro).

#### JUEGA COMO ALANNA

En la pantalla de editar el personaje, pulsa A. A continuación,

escribe phayder para desbloquear a Alanna (Necris).

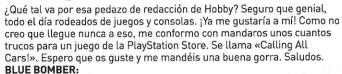
#### WWE **Smackdown** vs RAW 2008

#### **TRAJES** DESBLOQUEABLES

En el menú de trucos. en opciones, introduce las siguientes claves:

# TRUCOS DE LOS LECTORES

# Calling All Cars!



Supera el circuito del tren en dificultad capitán usando sólo el helicóptero y puntuando en el nivel 5.

#### CHERRY PICKER:

- Gana en los suburbios, en el quinto nivel, con al menos 20 puntos en dificultad Maestro.

#### DUMPER:

- Supera el modo torneo en dificultad Sargento.

#### FLEABAG:

Supera el modo torneo en dificultad Maestro.

HIGHROLLER: - Gana en los suburbios, en el quinto nivel, en dificultad Capitán.

#### LITTER BOX:

Supera el modo torneo en dificultad Capitán.

#### SHAMROCK:

- Gana en los suburbios sin que el oponente puntúe, en el quinto nivel, en dificultad Sargento.

#### **SWEET CHEEKS:**

Gana en los suburbios sin que el oponente puntúe, en el segundo nivel, en dificultad Capitán.

#### YELLOW ROSE:

- Supera el modo torneo en dificultad Novato.

#### YELLOWJACKET:

Gana en los Alpes usando solo 3 puntos de rampa, en el quinto nivel, en dificultad Capitán.

Pepe Ponce (e mail)

#### DXCOSTUME69K2

- Desbloquea los trajes DX de HBK y HHH.

#### KELLYKG12R

- Desbloquea el traje alternativo de Kelly Kelly.

#### **ARENAS** DESBLOQUEABLES:

Completa los requisitos del Hall of fame para ganar puntos y conseguir desbloquear nuevos escenarios.

#### **ARENA SIN SALIDA:**

- 5 puntos. **ARENA** 

#### **VENGANZA:**

- 6 puntos. ARENA ECW AGUANTAR **UNA NOCHE:** 

- 7 puntos.



#### ARENA DICIEMBRE PARA DESMEMBRAR:

- 8 puntos. **ARENA REVOLUCION DE AÑO NUEVO:** 

- 9 puntos.

#### ARENA SUMMERSIAM:

- 10 puntos.

#### ARENA WRESTLEMANIA 2:

- 12 puntos.



#### **CONSEGUIR** PERSONAJES

Cumple los requisitos y podrás comprarlos en la tienda

#### **BREAT HART:**

- Derrótalo en el Hall of Fame dentro del modo Desafío Directo. Cuesta 210,000 dólares.

#### MICK FOLEY:

- Derrótalo en el Hall of Fame dentro del modo Desafio Directo. Cuesta 210.000 dólares

#### STONE COLD STEVE AUSTIN:

- En el Hall of Fame. derrótalo en un combate de sumisión usando a Bret Hart. Cuesta 210.000 dólares y los puedes comprar en la tienda.

#### **TERRY FUNK:**

Derrota a Tommy Dreamer, Sabu y Sandman en un combate de la ECW "Extreme Rules 4-way" usando una superestrella con dificultad leyenda. Cuesta 210.000 dólares y lo puedes comprar en la tienda.

#### THE ROCK:

- Derrótalo usando a Stone Cold con dificultad Leyenda, Cuesta 210.000 dólares y lo puedes comprar en la tienda.





#### **Battalion** Wars 2



#### CONSEGUIR LOS EXTRAS

Para obtener los extras del juego haz lo que te indicamos.

#### DESBLOQUEAR EL ARTE CONCEPTUAL **DE IMPERIO SOLAR**

- Completa la primera campaña.

#### DESBLOQUEAR EL ARTE CONCEPTUAL **DEL PUESTO** FRONTERIZO OESTE

- Completa la primera campaña con todo en rango A.

#### OBTENER EL **DOSSIER DE UNIDAD**

Completa las siguientes campañas para desbloquear el dossier de unidad para esta armada en "Extra". DOSSIER DE UNIDAD **PUESTO FRONTERIZO OESTE** 



- Completa la campaña del Imperio Solar con todo A.

#### **DOSSIER DE UNIDAD** ISLAS ANGLO

- Completa el Flashback del Puesto Fronterizo Oeste con todo A. **DOSSIER DE UNIDAD** LEGIÓN DE HIERRO

- Completa la campaña de las Íslas Anglo con todo A.

#### **DOSSIER DE UNIDAD** TERRITORIOS TUNDRA

- Completa el Flashback de la Legión de Hierro con todo A.



#### **DOSSIER DE UNIDAD XYLVANIA**

- Completa la Campaña de los Territorios Tundra con todo A.

#### **■ DESBLOQUEAR** ARTE CONCEPTUAL

Cuando lo hayas desbloqueado haciendo lo que se indica, aparecerá en "Arte conceptual", en la pantalla Extras.

#### ARTE CONCEPTUAL **DEL PUESTO** FRONTERIZO OESTE

- Completa la campaña del Imperio Solar con todo S

ARTE CONCEPTUAL DE



#### LAS ISLAS ANGLO

- Completa el Flashback del Puesto Fronterizo Oeste con todo S.

#### ARTE CONCEPTUAL DE LA LEGIÓN DE HIERRO

- Completa la campaña de las Islas Anglo con todo S.

#### ARTE CONCEPTUAL **DE LOS TERRITORIOS TUNDRA**

Completa el Flashback de la Legión de Hierro con todo S.

ARTE CONCEPTUAL

#### **XYLVANIA**

- Completa la Campaña de los Territorios Tundra con todo S.

#### MISIONES MULTIJUGADOR

Para jugar todas las misiones wi-fi en los tres modos obtén un rango S en todas las misiones para un jugador.

#### DBZ: Budokai Tenkaichi 3

#### **■ DESBLOQUEAR PERSONAJES**

A continuación se indica

cómo desbloquear a los personajes ocultos del juego:

#### ANDROIDE 8

- Completa "Androide Afectivo" en la saga "Qué pasaría si..." de la Historia Dragón.

#### ARALE

- Completa "Combate de ensueño: Goku Vs. Arale" en la saga "Qué pasaría si..." de la Historia Dragón.

#### BABIDI - Completa "Despedida

del orgulloso guerrero en la saga Buu de la Historia Dragón.

#### CHI-CHI

- Deseo al dragón Shenron.



#### CYBORG TAO

- Obtén la victoria en el nivel 2 del torneo del otro mundo.

#### **DEVILMAN**

- Completa "Ayuda inesperada" en la saga "Qué pasaría si..." de la Historia Dragón.

#### DR. WHEELO

- Completa "El más fuerte del mundo" en la saga especial de la Historia Dragón.

#### **FASHA**

- Obtén la victoria en el nivel 3 del Juego de Yamcha.

#### **GOHAN DEL FUTURO**

- Deseo a Shenron. GENERAL BLUE - Completa "Villa del

#### Pingüino" en la saga Dragon Ball de la Historia Dragón. **GOKU GT**

- Completa "Monstruo inmortal" en la saga Dragon Ball GT de la Historia Dragón.

#### **REY COLD**



#### - Obtén la victoria en el nivel 3 de los Juegos de Cell.

#### **REY PICCOLO**

- Completa "Goku golpea otra vez" en la saga Dragon Ball de la Historia Dragón.

#### **REY VEGETA**

- Completa "Batalla Galáctica" en la saga "Qué pasaría si..." de la Historia Dragón.

#### NAIL

- Completa "Super Saiyan?!" en la saga de Freezer en la Historia Dragón.

#### NAM

- Completa "Ceiling Vs. Ground" en la saga Dragon Ball de la Historia Dragón.

#### **NUEVO SHENRON**

- Completa "Guerrero solar de los 6000 grados" en la saga Dragon Ball GT de la Historia Dragón.

#### MÁQUINA PILA

- Obtén la victoria en el nivel 2 del Gran Torneo Mundial de las Artes Marciales

#### **SPOPOVICH**

- Obtén la victoria en el nivel 3 del Torneo Mundial.

#### **TAMBOURINE**

- Todo lo que tines que hacer es completar "Goku Golpea de Nuevo" en la saga Dragon Ball de la Historia Dragón.



#### **■ TODOS LOS EXTRAS Y MEJORAS**

Para que no se te resista ninguno de los juegos de este entretenido título, presta mucha atención a estos trucos

#### **NUEVOS PERSONAJES** - 50 tickets.

**NUEVOS IMPLEMENTOS** 

- Gasta 25 tickets en

#### cada juego especifico. **NUEVAS MESAS**

- 50 tickets en cada juego especifico. DARDOS BÉISBOL

#### - 75 tickets en dardos.

TRIVIAL RELÁMPAGO - 25 tickets en trivial.

#### Ghost Sauad



#### CONSEGUIR LOS MODOS FIESTA

Para poder acceder a los modos de juego bloqueados haz lo que se indica a continuación.

#### **MODO NINJA**

-Completa cualquier modo Arcade una vez. **MODO PARAÍSO** 

- Completa cualquier modo Fiesta una vez.

#### Destroy All Humans! **Big Willy** Desatado

#### TODOS LOS **TRUCOS DEL JUEGO**

En el menú desbloqueables, mantén presionado el stick analógico del nunchako unos segundos. Deberá aparecer la ventana de trucos. Introduce los siguientes comandos direccionales en el Dpad del Wiimote para desbloquear todos los mundos del juego.

#### Lego Star **Vars** Complete

**↑**, **→**, **↓**, **→**, **↑**.

#### ■ DESBLOQUEAR **PERSONAJES EXTRA**

Cuando empiezas la partida estás en la Cantina Mos Eisley. Ve al

# TRUCOS DE LOS LECTORES Zack & Wiki

¡Hola chicos! Después de que me publicarais un truco en "la Hobby" me puse manos a la obra para que me publicarais más y con este creo que conseguiré la gorra de colaborador. Es del juego «Zack & Wiki». Consiste en conseguir una gran cantidad de monedas. Me explico: los pájaros afortunados son unas aves doradas que aparecen en algunas fases. Estos pájaros siempre están ocultos, y sólo aparecen haciendo algo en concreto (agitar un árbol, levantar una piedra, etc.). Una vez encontremos un pájaro afortunado, ponte cerca de él y toca la Campana con Wiki. De esa forma empezará a volar en círculos soltando gran cantidad de monedas. Espero que les sirva el truco. Id preparando la gorra. Cuídense y hasta la próxima.

Adrián Ponferrada (Madrid)

bar y podrás seleccionar 'INTRODUCIR CÓDIGO". Introduce los siguientes códigos para desbloquear algunos extras.



#### EVILR2 - Androide r2-q5. **CLZ738**

Forzar Salto. **PMN576** 

- General Grevious. **HUT845** 

- Trasbordador Imperial.

#### Crossbow Training AREAS SECRETAS **ALTERNATIVAS**

Mientras juegas en un nivel de disparar al objetivo, quédate en la torreta desde la que apuntas a los espantapájaros. Cuando encuentres uno, dispárale al torso 8 veces. La cabeza se le inflará y te permitirá que la dispares para obtener 1000 puntos.



Haz esto con los dos espantapájaros del nivel (el segundo sólo aparecerá si disparas al primero) y en lugar de ir a la tercera área por defecto serás dirigido a un área alternativa con más objetivos de oro.

# Simpsons

#### **DESBLOQUEAR LAS** MEJORAS DEL JUEGO

Todos se tienen que introducir en la sección



de extras, y si lo hacéis bien sonará una música de confirmación. Ahí van los códigos. PODER INFINITO PARA TODOS LOS **PERSONAJES** 

- +, ←, →, +, -, Z. TODAS LAS CLICHÉS ←, -, →, +, →, Z.

TODAS LAS **SECUENCIAS** 

- ←, -, →, +, C.

#### Mario Party 8

#### **■ PERSONAJES** Y MAPAS

Todos los personajes para que juegues en tus nuevos mapas desbloqueables. BLOOPER:

- Supera la Batalla Estrella con cualquier personaje.



#### HAMMER BRO:

- Supera de nuevo la Batalla Estrella con Blooper.

**ÓRBITA DE BOWSER:** 

- Supera la Batalla Estrella con cualquier personaje.

#### NUEVOS MINIJUEGOS

Haz lo siguiente para conseguir nuevos minijuegos.

#### CROWN SHOWDOWN:

- Desbloquea al menos un minijuego en las categorías de 4, 1-3, 2-2 v duelo.

#### FLIP OUT FRENZY:

- Desbloquea al menos un minijuego para 4 jugadores.

#### TEST FOR THE BEST:

- Consíguelo en el bazaar de la diversión. TIC TAC DROP:

- Desbloquea al menos un minijuego en Duelo.

#### Mario & Sonic en los JJ.00.

■ EVENTOS Y

CIRCUITOS Obtendrás los siguientes desbloqueables completando los circuitos



#### **CIRCUITO LUZ DE LUNA**

- Queda primero en Mercurio, Venus, Júpiter y Saturno.

#### 4 X 100M RELEVOS

- Desbloquea el Circuito Luz de Luna fantasía. REMO INDIVIDUAL

- Desbloquea el Circuito Luz de Luna.

#### CARRERA DE SUEÑOS

- Desbloquea el Circuito Luz de Luna fantasía. ARCO

- Desbloquea el Circuito Polvo de Estrellas.

#### CLASE AVANZADA

- Queda primero en el Circuito Luz de Luna. CIRCUITO POLVO DE **ESTRELLAS** 

- Queda primero en el Circuito Luz de Luna.

#### MX vs. ATV Untamed

■ DESBLOQUEAR TODO

Ve a la pantalla de opciones, dirígete a los códigos de trucos e introduce lo siguiente: YOUGOTIT

-Desbloquea todos los extras.

#### Nights: **Journey of** Dreams

**DESBLOQUEABLES DEL FINAL** 

Finaliza el juego en determinadas condiciones para desbloquear estos ítems. Estarán disponibles en el menú de Selección de Historia LIBRETA DE DIBUJOS

- Completa la historia de Helen.

#### SALA DE VÍDEO DE HELEN

- Completa la historia de Helen con al menos



rango C en todas las misiones.

#### **AUDIO ROOM**

- Completa la historia de Will.

#### SALA DE VÍDEO DE WILL

- Completa la historia de Will con al menos rango C en todas las misiones.

#### Super Paper Mario



#### **CONSEGUIR NUEVOS PIXELS**

Hay otros 4 pixels que no necesitas para completar el juego, pero que te pueden ser útiles. BARRY (PROPORCIONA UN CAMPO DE FUERZA QUE TE PROTEGE Y **PUEDE DAÑAR A LOS** ENEMIGOS):

- Vence a Francis en el capítulo 3-4 y encuentra a Barry tras un arbusto en el capítulo 3-1. PICCOLO (HACE

#### MELODÍAS QUE ACTIVAN **EVENTOS DE LA** PARTIDA Y RESUELVE **ALGUNOS PROBLEMAS** DE STATUS):

- Encuentra el 6º corazón, habla con Merlee y ayúdala, habla con Merluvlee y con Bestovious, Watchitt,

Merlumina, y otra vez Merluvlee para lograr la llave.

#### ENTRADA A LA CASA ALEATORIA:

- Utiliza la llave. DASHELL (HACE QUE VAYAS MUY RÁPIDO): El fondo de Flipside Pit

de 100 triales. **TIPTRON (IGUAL QUE** TIPPI):

- Cómpralo a Francis tras completar el juego por 999 monedas.

#### NUEVOS ÍTEMS Y ESCENARIOS

Para poder jugar en escenarios distintos y con nuevos ítems, haz lo que se indica a continuación

#### MINI JUEGO EXTRA **EN EL SÓTANO DE** FLIPSIDE:

 Obtén la carta dorada. PIT DE FLOPSIDE DE 100 TRIALS:

- Completa el Pit de Flopside de 100 trials. PIT DE FLOPSIDE DE 100 TRIALS:

- Completa el capítulo 1 y desbloquea la entrada alternativa en Flipside.



#### **■ DESBLOQUEAR JUEGO ARCADE**

Si vas al modo 3D en coffee shop en Flipside B1, puedes acceder a una tubería dorada que te llevará a un

arcade en el que podrás participar en 3 juegos diferentes utilizando las distintas funciones del Wijmote, Podrás desbloquear un 4º juego si tienes una carta dorada (la obtendrás en el Milk Bar de Flopside al cambiar a 3D y abrir el cofre)

#### **3D INFINITO** CON MARIO

Tienes que completar el Pit de Flopside de 100 trails dos veces y obtener la carta de Mario. Te permitirá ir a las 3D todo el rato que quieras.

#### **EXPERIENCIA INFINITA**

Si quieres consequir experiencia presta atención a lo siguiente: ¿NECESITAS OBTENER UN NIVEL SUPERIOR, PERO SIEMPRE MUERES EN EL PIT **DE 100 TRIALES?** 

- Si completas el capítulo 5, vuelve 5-4. Lo harás con más experiencia.

- Salta sobre el bloque que hay a su derecha y usa la llama de Bowser. Él permanecerá luchando con los Sapiens, Ganarás 500 puntos de experiencia cada 3 segundos y 10000 puntos al minuto.

# TRUCOS A LA CARTA

#### Los Sims 2: **Naúfragos**

Joan Riba (email)
Me llamo Joan y tengo 12 años. Me
he comprado el juego de los «Sims
Năufragos» para Wil y recurro a
vosotros (que para eso soy fiel
lector desde hace mucho tiempo)
para que me digăis si existe algún
truco para este divertido juego.
Muchas gracias Un saludo.

CONSEGUIR MEJORAS Y VENTAJAS Situate delante de un Nomo Mágico que ista estes. Encuentrato e introduce uno de los siguientes códigos para desbloquear la opción correspondiente:
TODOS LOS MOTIVOS
--, +, Z, Z, A,
TODOS LOS PLANOS

HABILIDAD

- A, A, \$\, \$\, A

MAXIMA COMIDA Y RECURSOS

- \$\, \, \, \, \, A

MAXIMAS RELACIONES

- Z, \$\, A, B, 2.

ANADE UNO A LA HABILIDAD

2, † . + , Z, + DESBLOQUEA CAMISETA Y CHALECO Z, Z, A, Z, 2.

Las claves para llegar hasta el final de los juegos

# NINTENDO DS

#### Advance Wars: Dark Conflict



#### **■ DESBLOQUEAR** LOS COS

Completa estas misiones de campaña para desbloquear los Cos correspondientes. TASHA

- Completa la misión 12. GAGE
- Completa la misión 13. **FORTHSYTHE**
- Completa la misión 14.
- WAYLON - Completa la misión 20.
- GREYFIELD - Completa la misión 21 PENNY
- Completa la misión 24
- TABITHA - Completa la misión 25.
- CAULDER - Completa la misión 26.

#### Anno 1701



#### **ACTIVAS TODAS** LAS VENTAJAS

Mientras juegas en modo de un jugador, introduce cualquiera de las siguientes secuencias de botones:

#### CONSEGUIR 20 DE MATERIALES

- A, B, X, Y, gatillo Derecho, X, B, Y, A. **■ OBTENER 50.000**
- MONEDAS DE ORO - Gatillo Izquierdo, Y, A, gatillo Derecho, B, X, Y, A.
- **MOSTRAR TODO EL** MAPA
- Gatillo Derecho, gatillo Izquierdo, B, Y, A, X, gatillo Izquierdo.

#### Bleach: The Blade of Fate

#### ■ DESBLOQUEAR A BONNIE

Para desbloquear a Bonnie, completa el modo historia de Ganju. Bonnie no tiene movimientos



Standard, y sólo posee tres movimientos especiales. Si completas el modo arcade con ella, conseguirás 200.000 dólares.

#### ■ PERSONAJES

DESBLOQUEABLES Primero, completa el modo historia de Ichigo. Luego podrás acceder a los demás haciendo lo que se indica:

#### **KUSAJIKA YACHIRU**

- Completa el modo historia de Zaraki Kenpachi.

#### **KUCHIKI RUKIA**

UKITAKE

- Completa la historia de Yorouchi. KON
- Completa la historia de Rukia.
- Completa la historia de Ichiao. YOROUCHI
- Completa la historia de Ichigo.



#### SHIGEKUNI YAMAMOTO **GENRYUSAI**

- Completa la historia de Ichigo. TATSUKI

- Completa la historia de Orhime.

#### SOI FON

- Completa la historia de Ichigo. **AIZEN**
- Completa la historia de Unmasked Komamura.

#### HOLLOW ICHIGO

- Completa la historia 23 (Chronicles Of The Soul Reaper).

#### **TIME ATTACK Y** SUPERVIVENCIA

Para poder jugar en estos dos modos de dificultad haz lo que se indica a continuación: MODO SUPERVIVENCIA

#### - Completa todas las historias

#### TIME ATTACK

- Completa todas las historias



#### ■ 500.000 PUNTOS **PARA LA TIENDA**

Cuando empieces la partida con «Bleach Advance: Kurenai ni Somaru Soul Society» insertado en la ranura de Game Boy Advance, obtendrás 500.000 puntos bonus para la tienda Urahara.

#### **ASSASSIN'S CREED**

### ■ CONSEGUIR EL MODO DIFÍCIL

Todo lo que tienes que hacer para poder jugar a esta aventura en el modo difícil es completar el juego una vez al 100%, es decir superando también todas las misiones secundarias. Al hacerlo, se desbloqueará esta dificultad en las opciones del menú de inicio. Ten en cuenta que se trata de un modo de juego para los expertos de verdad



# Cooking Mama 2



#### **■ TROFEOS DESBLOQUEABLES**

Cocinando en los modos "Cook with Mama" y "Let's cook!", desbloquearás gente, recetas e ítems. Te darán un trofeo por cada categoría completada.

#### TROFEO MAMA - Desbloquea las 10 personas en el modo

Let's cook! **TROFEO RECETAS** 

#### - Cocina con éxito las 80 recetas TROFEO ÍTEMS

- Adquiere todos los ítems para diseño y diario.

#### Crash: Duelo de Titanes **ECONSEGUIR EL**

# **FINAL ALTERNATIVO**

Obtén el 100 % (colecciona todas las gemas) y vuelve a jugar en el nivel Cortexbot para poder jugar a un final alternativo.

#### **Dragon** Quest Monsters: Joker

#### ■ PREMIOS DE COMISARIO

Avanzado el juego, los empleados del comisario te darán ciertos premios. Los consigues tras lograr la cantidad necesaria de monstruos y habilidades.

#### REY SLIME METAL Obtén 100 habilidades.

- KAISER SLIME METAL Obtén 150 habilidades.
- **LEOPOLD** - Obtén todas las habilidades.

#### METAL SLIME LÍQUIDO

- Obtén 100 monstruos. ABUELO SLIME
- Obtén 200 monstruos.
- **EMPYREA** - Obtén todos los

#### monstruos. ROBBIN' HOOD

- Completa las librerías de monstruos y de habilidades.

#### **Final Fantasy** Revenant Wings

#### EL VERDADERO FINAL DEL JUEGO

Para poder disfrutar del final verdadero del juego, o al menos del más largo, debes terminar la aventura habiendo completado el 100% de la aventura. Luego podrás acceder a él volviendo a jugar la aventura al completo.

#### **Jackass** CAMBIAR LA MÚSICA DEL JUEGO

Para darle otro "tono" al juego, introduce la siguiente combinación de botones.

#### A+Y+ .

#### CIRCUITOS. **COCHES Y CARRERAS**

Juiced 2

Introduce las siguientes contraseñas en el menú de trucos nara conseguir lo que se indica en cada caso:



#### **EDOM**

-Todas las carreras desbloqueadas. **KART** 

- Todos los circuitos desbloqueados. SRAC

- Todos los coches desbloqueados. HSAC.

- 5.000 dólares añadidos a la reserva.

#### Mario **Party**

■ NUEVOS MODOS Y DIFICULTADES

### DE VENTA EXCLUSIVA EN

# Carrefour (









PLAYSTATION 3



PlayStation 2





Las claves para llegar hasta el final de los juegos

Para disfrutar a fondo de este juego te decimos cómo conseguir dos nuevos modos de dificultad que podrás seleccionar en el menú de inicio, dentro de "Opciones":

#### MODO PUZZLE **TORNADO** TRIÁNGULO

- Tan solo completa el Modo Historia. DIFICULTAD **EXPERTO** 

- Debes completar el Modo Historia del juego al 100%.

#### Mario & Sonic y los Juegos Olímpicos

#### CONSEGUIR TODOS LOS EMBLEMAS

Si quieres ser todo un campeón olímpico y conseguir todos los emblemas haz lo que te indicamos a continuación.

#### **EMBLEMA DE AMY**

- Completa el modo misión con Amy. EMBLEMA DE CAMPEONES **ACUÁTICOS** 

- Medallas de oro en todos los eventos acuáticos

#### **EMBLEMA BLAZE**

- Completa el modo misión con Blaze.

#### **EMBLEMA BOUNCING** (SALTO)

- Perfect 10 en Trampolín.



#### **EMBLEMA** DE BOWSER

- Completa el modo misión con Bowser.

Naruto Ninja Destiny LOS PERSONAJES **SECRETOS** 

Para poder jugar con los personajes bloqueados del juego debes completar una serie de retos que te indicamos. GAARA

- Completa el Modo Historia en el modo difícil.

#### GAI.

- Completa el Modo Historia sin usar ninguna continuación. ITACHI.

- Completa el Modo Arcade con todos los personajes que están disponibles desde el principio.

#### KYUBI NARUTO

- Completa el Modo Arcade con Itachi. SASUKE CURSED SEAL 2

- Después de desbloquear a todos los personajes, vuelve



a terminar el Modo Arcade con Sasuke. **TEMARI** 

- Completa el Modo Historia en dificultad normal

#### Sonic Rush Adventure **■ ESCUCHAR TODAS** LAS MÚSICAS

Después de vencer al jefe Titán en Big Swell, ve a la Playa de las Gaviotas, en la Isla del Molino y habla con el koala de la guitarra. Ahora podrás escuchar la música, los efectos de sonido y el diálogo del juego, además de recibir misiones que desbloquearán sonidos extra una vez completadas.

CONSEGUIR A **BLAZE, EL GATO** 

Vence al jefe Kraken en la Caverna de Coral (3º mundo) para desbloquear a Blaze como personaje jugable.



#### The Legend Of Spyro: A New Beginning CONSEGUIR MÁS

MODOS Y TRUCOS

Colecciona una determinada cantidad de cristales para desbloquear lo siquiente: SPYRO DIMINUTO

- 43 cristales.

**PUZZLES 21-40** - 40 cristales.

**PUZZLES 1-20** 

20 cristales.

**MODO ARCADE** 

- Finaliza el juego. PALETA DE DISCO

- 45 cristales MODO 700M

**PERMANENTE** - 48 cristales.

PODERES MÁXIMOS

- 51 cristales

**ALIENTO INFINITO** 

54 cristales.

INVENCIBILIDAD - 57 cristales.

**APARIENCIA DE** PERSONAJE CENIZA

- 60 cristales.

#### Worms: Open Warfare 2

#### TODAS LAS **MEDALLAS**

Completando ciertas tareas del juego, puedes desbloquear medallas que podrás



ver yendo a opciones y luego al gabinete de medallas

#### BOFFIN:

Completa todos los puzzles. incluidos los niveles desbloqueables. TOUGH NUT:

#### - Completa todos los niveles de la campaña. incluidos los niveles

#### desbloqueables. LABORATORY:

- Completa todos los niveles del laboratorio. incluidos los niveles desbloqueables. BIG SPENDER:

#### - Compra todos los ítems de la tienda 100% COMPELTE:

- Completa el 100 % del juego.

#### VETERAN:

- Juega 20 partidas online.

#### WINNING SREAK: - Gana 5 partidas

seguidas. OUTSTANDING

#### **BRAVERY:**

- Haz una réplica (cuando pierdas por muchol

#### ANNIHILATION:

- Gana por mucha vida. BESERKER:

- Mata a 8 o más worms en una ronda

#### FIELD MARSHALL:

- Gana 20 o más partidas online. ROOKIE:

- Completa todos los niveles de entrenamiento.

#### Zelda: Phantom **Hourglass**



#### **DESBLOQUEAR LOS EXTRAS**

Consigue todos los extras que hay en el juego completando los retos que te indicamos a continuación:

#### NO ÍTEMS

- Gana sin usar ningún ítem.

#### NO DRIBBLE

- Gana sin que se te caigan gemas de fuerza fuera de una base o una zona segura.

#### LÍMITE

- Gana a Link en los últimos 20 segundos dos veces.

#### SOLO

- Vence a Link en cualquier turno utilizando sólo un fantasma

#### BREAK

- Rompe 10 o más

#### ítems de ayuda de tu oponente.

#### TAKE

- Coge 10 o más de tus ítems de ayuda.

#### MAESTRO PERFECT

- Completa las partidas en "Perfect" y en "Limit". **RÁPIDO** 

- Gana una partida, derribando a Link en los 20 primeros segundos de dos turnos.

#### MILAGRO

- Gana por un marcador de 1-0.

#### OBTÉN TODO

- Gana volviendo todas las gemas de fuerza de tu color

#### GUARDIÁN

- Gana sin dejar puntuar a tu oponente.



#### PERFECT

 Completa una partida en "Obtén todo" y "Guardián".

#### SIN FALLAR

- Gana sin ser derribado.

# TRUCOS A LA CARTA

#### Pokémon Perla

Sara Silva (email)
Hola a todos los "hobbyadictos" que,
como yo, compran esta gran revista
todos los meses. Es la primera vez
que os escribo y lo hago para pediros
unos trucos para el «Pokémon
Perla». Seguro que me ayudáis y
demostráis por que sois la mejor
revista de videojuegos del mundo
mundial.

Mundial. Hola Sara. Con tanto halago nos has puesto a todos la cara como un tomate. ¡Muchas gracias, colega! Aquí van esos merecidos trucos que nos pides. ¡A disfrutarlos!

#### ■ GANAR ESTRELLAS Y COLORES Las siguientes tareas pueden ser completadas en cualquier orden y no están relacionadas con ningún color de tarjeta en particular. Ganarás una estrella al completar cada tarea. Podrás acumular hasta 5 si realizas

las 5 tareas. - Vence la Elite Cuatro.

Master.

- Gana 100 batallas consecutivas en la Torre de Batalla.

- Gana una bandera Platinum en el Subsuelo (al capturar 50 banderas).

- Captura los 482 Pokémon (excluyendo aquellos que se ennsiquen por eventos).

#### **■ DESBLOQUEAR CARTAS**

Sigue estas instruccioni CARTA ROJA: - Empiezas con esta carta CARTA BRONCE:

- Gana 2 estrellas CARTA AZUL:

- Gana 1 estrella CARTA PLATA: - Gana 3 estrellas CARTA ORO:

■ ECLOSIONAR UN HUEVO RÁPIDO

Si estás intentando eclosionar un huevo y tienes un Pokémon con la armadura de magma o la habilidad de cuerpo de fuego, el tiempo de incubación se reducirá a la mitad.

# DIAMOND CUISTED

¡Bájate uno de estos juegos y gana un collar de esmeraldas y un viaje a NY!





Bases depositadas ante notario. Consúltalas en emoción.



















movistar

Descárgatelos en tu móvil

Envía DIAMANTES al 404

o entra en emoción > juegos

Sólo clientes movistar. Consultar costes de descarga en la base del anuncio









Solo clientes movistar. Coste de la descarga 3€.Coste de navegación:CONTRATO: 1 €/10 MB (1,16 IVA incluido) por 1 dia de conexión. Exceso 1 €/10 MB (1,16 IVA incluido) hasta máximo 10 €/cia (11,6 IVA incluido) a partir de los cuales tarifa plana total durante ese dia. PREPAGO:1 €/10 sesiones (1,16 IVA incluido) en el dia hasta máximo 10 €/cia (11,6 IVA incluido) a partir de los cuales tarifa plana total durante ese dia. Sesión de 10 minutos de navegación. Envío y recepción al 404 gratuito.

© 2008 Gameloft. © 2007 Gameloft. © 2006 Gameloft. © 2004 Gameloft. Todos los Derechos Reservados. Gameloft, el logo Gameloft, Más Reto Mental, Diamond Twister y Block Breaker Deluxe son marcas registradas de Gameloft. Desperate Housewives bajo licencia de © ABC Studios. Todos los derechos reservados. Basado en el programa de televisión de Telecinco "Allá Tú" producido por Gestmusic Endemol Sau. "Allá Tú" © TM Endemol International BV. Registrado por Endemol International BV.



Las claves para llegar hasta el final de los juegos

# XBOX 360

#### **Eternal** Sonata



#### **CONSEGUIR TODOS** LOS LOGROS

Muchos de estos logros podrán ser desbloqueados sólo mientras juegas en el modo Repetición. **NIVEL DE FIESTA 2** 

#### (10G)

- Obtén el nivel de fiesta 2.

#### **NIVEL DE FIESTA 3** (10G)

Obtén el nivel de fiesta 3.

#### **NIVEL DE FIESTA 4** (10G)

- Obtén el nivel de fiesta 4. **NIVEL DE FIESTA 5** (10G)

- Obtén el nivel de fiesta 5.



#### **NIVEL DE FIESTA 6** (20G)

- Obtén el nivel de fiesta 6.

#### **GOTAS DE LLUVIA (10G)**

- Completa el capítulo 1. **REVOLUCIÓN (10G)**
- Completa el capítulo 2. **FANTAISIE IMPROMPTU** (10G)
- Completa el capítulo 3. **GRANDE VALSE**
- **BRILLIANTE (10G)** - Completa el capítulo 4.
- **NOCTURNE (10G)** - Completa el capítulo 5.
- TRISTESSE (10G) - Completa el capítulo 6.
- HEROICO (10G) - Completa el capítulo 7.
- ESPEJO DEL CIELO (10G)
- Completa el capítulo final: Espejo del Cielo. **PUERTA DEL HÉROE** [30G]
- Utiliza la Cresta del Héroe para abrir el

#### camino al Unísono Misterioso. **RETORNO DEL RONDO**

- Vence a Rondo en el Unísono Misterioso. **RESURRECCIÓN DE LAS** CLAVES (50G)

- Colecciona las 7 piezas del Alma Clave. **GRAN FINAL (70G)** 

- Vence a Frederic con las Claves desbloqueadas

#### **ALMA LIBERADA (79G)**

- Libera el Alma de Acorde del Fuerte Fermata.

#### TESORO DEL PIRATA (80G)

- Obtén finalmente el tesoro de Dolce. **TESORO XILÓFONO** 

(SUG) - Utiliza tu orbe para abrir la puerta secreta

#### en la Torre Xilófono. COLECCIONISTA DE PIEZAS DE COLECCIÓN (100G)

- Colecciona las 32 piezas de colección.

**DEVOTO EZI (321G)** - Colecciona todos los ítems EZI en el juego.

#### **CONSEGUIR NUEVA PARTIDA**

Completa el juego una vez en tu primera partida y guarda los datos cuando puedas. Carga este archivo para empezar una nueva partida con todas las Piezas de Puntuación. Niveles de Fiestas y Cresta de Héroe. Los enemigos y jefes serán más fuertes y duros en batalla.



#### **■ DESBLOQUEAR** LOS LOGROS

Completa cada uno de los siguientes logros para obtener la puntuación asignada. COMBO #5 (50)

- Realiza 5 golpes.

#### FINAL PROFUNDO (50)

- Logra una muerte por caída en zona.

#### **ESQUIVA ESTO (50)**

- Escapa de una atadura inminente.
MUERTE POR CAÍDA

#### (50)

- Haz caer a un enemigo en todas las zonas de caída.

#### **GLADIADOR (50)**

- Obtén 20.000 puntos de experiencia. **GNOMING (50)** 



- Encuentra siete coleccionables.

#### **DURO OBJETIVO (50)**

- Juega toda la partida sin morir.

#### HOMERUN (50)

- Realiza un movimiento final desde la parte izquierda.

#### REPARTO CALIENTE (50)

- Haz un placaje a un enemigo deslizándote. IMPULSO 9 (50)

- Colecciona todas las armas.

#### NADA DE RED (50)

- Escapa de una red inminente

#### PACK RAT (50)

- Encuentra todos los coleccionables del juego.

#### **GANCHO DERECHO (50)** - Realiza un movimiento

final desde la derecha. ¿PODEMOS BAILAR? (50)

- Realiza con éxito un combo de ataque de siete golpes saltando.

#### SLICE AND DICE (50) Realiza un movimiento

final desde detrás. **SOLAR (50)** - Encuentra las 4

#### cubiertas de cómic únicas.

**DEMONIO DE LA VELOCIDAD (50)** - Completa una partida

#### en tiempo récord. **DEJA DE GOLPEARTE**

- Realiza un movimiento final desde delante.

#### **LOST ODYSSEY**

# CONSEGUIR UNA NUEVA PARTIDA Completa el juego una

vez y guarda después de que hayan acabado los títulos de crédito. Luego ve al menú de inicio y escoge continuar desde el archivo que has guardado previamente. Empezarás una partida algo distinta.



#### EL BUFFET (50)

- Logra 45.000 puntos de experiencia CUANDO ESTÁ HECHO

- Completa el juego.

#### **Perdidos**

#### CONSEGUIR LOS LOGROS

Completa cada uno de los siguientes logros para obtener la puntuación asignada entre paréntesis para cada uno de los casos.



#### 815 (20)

- Descubre todas las memorias en Flashback 1.

TRAS EL CRISTAL (20)

#### - Descubre todas las memorias en Flashback 3.

**DULCE MEMORIA (20)** - Descubre todas

#### las memorias en Flashback 2. SUPERVIVIENTE AL **ACCIDENTE (25)**

- Completa el episodio 1. LOCALIZA LA CABINA **DEL PILOTO (25)**
- Completa el episodio 2. CRISIS DE IDENTIDAD (30)- Descubre todas
- las memorias en Flashback 4. PERSEPHONE (30)

- Descubre todas las memorias en Flashback 5.

#### **CUALQUIER COSA QUE TOME (30)**

- Descubre todas las memorias en la misión Flashback 6.

#### VIA DOMUS (50)

- Completa el episodio número 3 EN LA ESCOTILLA (75)

#### - Completa el episodio número 4.

TRAS EL MURO (100) - Completa el episodio

#### número 5.

A TRAVÉS DE LAS LLAMAS (125 - Completa el episodio

#### número 6 **EL CAMINO A CASA**

[200] - Completa el juego una vez.

#### UN GIRO DE TUERCA (10)

- Fotografía un giro de tuerca **BOOM BOOM (10)** 

#### - Abre la puerta secreta. TESOROS DE NÁUFRAGOS (10)

- Fotografía en este orden: 1- El avión de Kate. 2- La guitarra de Charlie. 3- la silla de ruedas de Locke.



#### **EL PASADO DE** DESMOND (10)

- Fotografía el mono de Kelvin, el gabinete médico con vacunas y el mural de Desmond.

#### TRAZANDO EL MAPA DE **LA ISLA (10)** - Fotografía: 1- El

mapa de la puerta de la



explosión, 2 - El mismo mapa de la entrada oculta. 3 - El mapa del cable de Savid.

#### **ENFRENTAMIENTO (10)** - Enfréntate con éxito a

los malvados. 48 15 16 23 42 (15) - Fotografía los números

#### en la escotilla sellada.

**CHANTAJISTA (15)** - Convence a Locke para ayudar. PRESIONAR EL BOTÓN

#### (15) - Introduce los

números. PASEO DHARMA (15)

#### - Fotografía a Dharma Van. **RADZINSKY (15)**

- Fotografía la mancha de sangre en el techo de cisne.

#### SALVAR A LOS NAUFRAGOS (15)

- Impide que se encienda la gotera de combustible. ESCLAVO (15)

#### - Fotografía el esqueleto en Black Rock.

RAYO DE LUZ (20) - Fotografía el rayo de luz proveniente

#### de la escotilla.

**ESTACIÓN PERLA (20)** - Fotografía el emblema de la estación perla. ESTACIÓN DE

#### - Fotografía el emblema de la estación de personal.

HÉROE DE HÉROES (25)

- Salva a Jack.

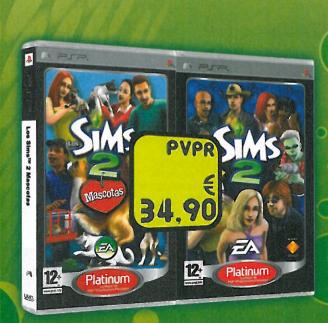
PERSONAL (20)

BIPACKS disponibles sólo en

El Corke Ingles









El Corke Inglais

Las claves para llegar hasta el final de los juegos

# PSP

#### Aliens vs. Predat. 2: Réquiem

■ ARMAS DESBLOQUEABLES



Completa estos niveles para desbloquearlas. CAÑÓN DE MANO

- Hospital exterior.

DISCO LANZADOR

- Bosque (Ruta 2: Industrial).

#### CAÑÓN DE HOMBRO (SINGLE Y DUAL)

 Desde el principio (Single) y después de las mejoras (Dual).
 SHURIKEN

- Cementerio (Ruta 3: Suburbano).

#### **ARPÓN**

- El lugar del Crash (Ruta 1: Underground).

#### Castlevania. The Dracula X Chronicles

#### ■ DESBLOQUEAR A MARIA

En la fase 2, mientras el minotauro intenta dar caza a Richter, verás un candelabro que contiene una llave. Cógela y baja a las cloacas después de que el minotauro se quede bloqueado en el muro. Al final del camino hacia las alcantarillas hay una puerta cerrada. Usa la llave para abrirla y comenzará una escena cinemática en la que Maria se une a Richter. A partir de ese momento Maria sera un personaje seleccionable en el menu principal.



#### ■ DESBLOQUEAR BRN BRD,Y FBR

Para desbloquear BRN, debes vencer al primer jefe de cada fase (Wyvern, Werewolf, Minotaur, Dullahan, Death, Shaft, y L. Vampire). Para hacer lo propio con Dash, acaba con el Segundo jefe de todas las misiones (Serpent, B. Golem, Dogether, Carmilla, Hydra, Shaft, Shaft Ghost). Finalmente. derrota a todos los jefes (incluyendo a Dracula) para desbloquear el Full Boss Rush.

#### EL «RONDO OF BLOOD» ORIGINAL

En la fase 4, cerca del final encontrarás seis calaveras de esas que escupen fuego una encima de otra. Para superarlas verás que hay una plataformas que se mueve de izquierda a derecha. Justo enfrente hay una bola con pinchos. Salta por encima tirándote desde la plataforma para aterrizar junto al muro. Rompe la parte más baja del mismo para encontrar una bomba. Úsala para derribarlo por completo y pasar por el hueco que has dejado. Nada más pasar verás dos plataformas plagadas de pinchos que se dirigen directamente



hacia ti. Súbete a la primera y salta justo cuando está a punto de alcanzar el punto más alto. Caerás en el nivel superior, donde, al final, encontrarás una vela. Golpéala y tendrás acceso a algunos juegos clásicos.

#### ■ ELEGIR NIVEL EN RONDO OF BLOOD

Para elegir nivel en este modo de juego, todo lo que tienes que



hacer es introducir la clave X-X!V"Q como nombre cuando inicias el juego.

#### ■ DESBLOQUEAR «SYMPHONY OF THE NIGHT»

En la fase 2, cuando el minotauro intenta atrapar a Richter, déjate caer por el primer agujero que hay en el suelo. No perderás la vida, tránquilo, solo serás conducido a las clocacas. Juega el nivel de manera normal y acaba con el jefe. Después de hacerlo comenzarás una fase



3 algo distinta de la fase 3 normal. En esta nueva fase toma la ruta superior en cuanto el camino se bifurque. Asegúrate de conseguir el hacha en algún momento durante la misión. Finalmente te encontrarás con una serpiente-esqueleto que está pegada a una pared. Cerca verás una especie de arbusto (parecido a una parra) que tendrás que arrancar usando el hacha. Al hacerlo habrás conseguido una nueva plataforma para que Richter pueda acceder a la cornisa superior. Continúa hasta el final del camino, hasta que veas una lápida que puedes romper. Dentro hay un ítem que desbloquea el juego «Symphony of the Night». Ahora todo lo que tienes que hacer es ir al menú principal para poder jugarlo.

# MODOS EN 4SYMPHONY OF

Después de completer el juego como Alucard por primera vez, puedes acceder a modos especiales si introduces como nombre las claves que te indicamos a continuación al comenzar un nuevo juego.

#### X-X!V"Q

- Jugar como Alucard, con 99 de suerte y el Lapislázuli como accesorio.

#### **AXEARMOR**

- Jugar como Alucard con el Hacha Lord como arma.

#### MARIA

- Jugar como Maria Renard.

#### RICHTER

- Jugar como Richter Belmont.

#### CONSEGUIR EL

Este juego se introdujo en el original «Chi No Rondo» como un juego extra al usar la Tarjeta de Sistema equivocada. Es el tercer juego original que se puede desbloquear y esto es lo que tienes que hacer: lo primero es seleccionar el modo Normal Boss Rush. Acábalo dos veces y recibirás dos Discos de Sonido. Vuelve a jugar y



vence a Shaft y al jefe que viene detrás de él. Cuando lo hayas hecho, recibirás como regalo el juego «Peke», al que podrás acceder si lo seleccionas en el menú principal

#### Los Sims 2: Náufragos TRUCOS DEL NOMO MÁGICO

Debes introducir el truco en cualquier momento durante el modo Live.

# Este truco activará el modo Nomo Mágico. Un Nomo aparecerá en un punto diferente de cada isla. Para usarlo, camina hacia él y presiona X. Luego podrás acceder a los otros trucos que has

DESBLOQUEA EL NOMO
-Gatillo Izquierdo,
Gatillo Derecho, ↑, X,
Gatillo Derecho.
MAXIMIZA LA COMIDA
Y LOS RECURSOS

#### -■ (4 veces), Gatillo Izquierdo.

TODOS LOS PLANOS - X, Gatillo Derecho, X, Gatillo Derecho, X. TODAS LAS NAVES Y RECURSOS

- ■, ▲, Gatillo Derecho,

↓, ↓, ☆.

activado.

ACTUALES

#### Pursuit Force: Justicia Extrema



#### III DIFICULTAD

Para poder jugar en la dificultad Iron Man, consigue 9 estrellas en todos los niveles de recompensa.

#### Silent Hill: Origins

#### ■ DESBLOQUEAR NUEVO VESTUARIO

Introduce el siguiente código para desbloquear el vestuario de Codebreaker:

- ↑, ↑, ↓, ↓, ←, →, ←, →, X, 0.

#### ■ TODOS LOS EXTRAS Y MEJORAS

Para conseguir todos los extras del juego, haz lo que te indicamos.

#### EMBAJADOR

- Consigue el final UFO.

#### ALBOROTADOR

- Elimina a más de un 50% de los enemigos sólo con tus puños. CARNICERO

#### Consigue el final malo. CARTÓGRAFO

 Mira el mapa menos de veinticinco veces.



#### CODEBREAKER

 Haz el código de Konami durante tu segunda partida.
 COLECCIONISTA

- Consigue más de 300 items.

#### **TEMERARIO**

- Finaliza el juego sin guardar la partida.

#### EXPLORADOR

- Recorre una distancia superior a 22.5 kilómetros.

#### **BOMBERO**

- Salva a Alessa al principio en menos de 80 segundos.

#### SALVADOR

- Completa el juego una vez.

#### TIRADOR DE PRIMERA

- Mata a más de un 75% de los enemigos con un arma de fuego.

#### SPRINTER

- Finaliza el juego en menos de dos horas. ACECHADOR

- Usa la linterna durante menos de tres horas.

#### ARMERO

- Mata a más de un 75% de los enemigos con armas cuerpo a cuerpo. **FINAL MALO** 

 Mata a 200 enemigos por segunda vez.

#### FINAL BUENO

- Completa el juego por primera vez.

#### FINAL UFO

- Usa la llave de la 502 en el Motel Room.



Un DVD imprescindible con toda la información sobre PS2, PS3 y PSP

# 5 NUMEROS EN UN SOLO CLIC

5 AÑOS DE JUEGOS, REPORTAJES, GUÍAS, SUPLEMENTOS...





Más de 8000 páginas de PlayManía en formato PDF que podrás consultar cómodamente en tu PC: reportajes, guías, comparativas, trucos, análisis...



Imprime desde tu PC la información que quieras tener más a mano. Por ejemplo, las guías o trucos para consultarlos mientras estás jugando.



Haz búsquedas rápidas para localizar toda la información publicada sobre tu juego favorito en los últimos 50 números.

POR 9′90€ SÓLO 9′90

Ya a la venta

# PLAYSTATION 2

# Offroad Furv 4



#### **■ CONSEGUIR MEJORAS**

Introduce estas contraseñas tal como están escritas en el menú de trucos del archivo de jugador en la pantalla de opciones. TRAXAHOY

- Desbloquea todos los circuitos.

#### !MEGAWEDGE!

75.000 Créditos.

#### **UDUNGUD**

- Desbloquea todos los patrocinadores.

#### **DESBLOQUEAR** LOS VEHICULOS

Para conseguir todos los vehículos que aparecen en el juego haz lo que se indica a continuación. Lo que está entre paréntesis es el vehículo.

#### RENEGADE (BUGGY)

- Completa el P2P con el ATV en dificultad experto.

#### HURRICANE (BUGGY)

- Completa el P2P con el buggy en dificultad normal. STORM (BUGGY)

- Completa el P2P con el buggy en dificultad

#### CHIMERA (TRUCK)

- Completa el P2P con el camión en dificultad experto.

#### GOLIATH (TRUCK)

- Completa el P2P con el camión en dificultad normal.

#### SAMURAI (ATV)

- Completa el P2P con el ATV en dificultad normal

#### GUV'NOR 650 (BIKE)

- Completa el P2P con la moto en dificultad normal.

#### FIREBALL (TRUCK)

- Completa el P2P con la moto en experto.

#### **FIFA 2008**

#### EL QUINTO NIVEL DE DIFICULTAD

Para poder acceder a este nivel de dificultad, (exclusivo para los muy expertos), completa todos los desafíos de dos zonas cualquiera.

### MX vs. Untamed

#### **■ TODOS LOS** CÓDIGOS DE **MEJORAS**

Ve al menú de opciones. Luego a Trucos y utiliza la siguiente pantalla para introducir estos códigos.

#### YOUGOTIT

- Desbloquea todo. LITTLEGUY
- Moto de 50cc.

#### **MCREWHEELS**

- Todas las máquinas. **ALLSTYLE**
- Todos los circuitos Freestyle.



#### **MANYZEROS**

- 1.000.000 de puntos para la tienda. WELLDRESSED

#### Toda la ropa. **PWNAGE**

- Camión monstruo. WHOSTHAT
- Todos los conductores.
- ONRAILS - Todas las motos.
- FREETICKET - Todos los circuitos.
- **MORESTUFF** - Todos los desafíos.

#### Naruto: Uzumaki

Chronicles

#### HISTORIA Y PERSONAJES

Para conseguir acceder a los extras ocultos

del juego haz lo que se indica:

#### **DESBLOQUEAR** MISIONES DE RANGO S:

#### - Completa el juego. KAKASHI GAIDEN (HISTORIA):

- Completa todas las misiones (incluido el rango S).

#### UCHIHA ITACHI (EN **MODO VERSUS 2** JUGADORES):

- Completa Kakashi Gaiden. HOSHIGAKE KISAME (EN MODO VERSUS 2

JUGADORES): - Completa Kakashi Gaiden.

#### SASUKE:

- Pásate el modo historia dos veces.

#### ■ GUÍA DE **PERSONAJES**

Si quieres saber cómo conseguir los personajes desbloqueables fíjate en lo que te indicamos a continuación:

#### SAKURA:

- Completa el capítulo 1. KAKASHI:
- Completa el capítulo 1. NEJI:
- Completa el capítulo 3. SHIKAMARU:
- Completa el capítulo 4.
- ROCK LEE: - Completa el capítulo 5.
- CHOJI: Completa el capítulo 6.
- MIGHT GUY: - Completa el capítulo 8.
- GAARA:
- Completa el capítulo 9. SASUKE:
- Completa el modo historia dos veces.
  MISIONES DE RANGO S:

- Completa el modo historia una vez. KAKASHI GAIDEN:

#### - Completa todas las

misiones.

#### KISAME:

- Completa Kakashi Gaiden.

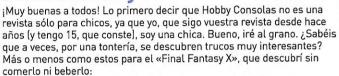
#### ITACHI:

Completa Kakashi



#### TRUCOS DE LOS LECTORES

# Final Fantasy X



- En la batalla contra Seymour Beta y el Ente Espectral en el Monte Gagazet, si llevas a Yojimbo y lo invocas teniendo a Yuna con el turbo. y le pagas 7777 quiles a la invocación, Yojimbo hace Ultraesgrima y se lo carga de un sólo golpe. A mi, personalmente, me funcionó.

-¡Otro truco más sobre Yojimbo! Si en un combate tienes a Auron, Yuna y Tifus (en este orden) y Auron y Tidus están en estado Locura, invoca a Yojimbo con Yuna pero sin malgastar el turbo. Yojimbo saldrá, y aparte de que no te pedirá dinero, atacará varias veces seguidas (a mi unas 3 ó 4) a los enemigos. A mi me funcionó en un entrenamiento en el Monte Gagazet, lo que no se es si funcionará contra jefes. A lo mejor contra Ixion oscuro sí que funciona...

Ana Cristina Sánchez (email)

#### FICHAS DE HABILIDAD

Desbloquea cada una de estas fichas completando las doce batallas del modo Supervivencia con un personaje. Cada ficha es un rectángulo de 4×6.

#### **CORAJE DE NARUTO** - SALUD Y CHAKRA **HASTA 100:**

- El Chakra se recuperará lentamente de forma automática.



Completa todas las batallas del modo Supervivencia con Naruto Uzumaki HABILIDAD KAKASHI'S - ATAQUE Y DEFENSA

# **NINJUTSU HASTA 50:**

- Completa todas las batallas del modo Supervivencia con Kakashi Hatake. **DESEO DE SAKURA** 

#### - ATAQUE Y DEFENSA **TAIJUTSU HASTA 50:**

 Completa todas las batallas del modo

#### Supervivencia con Sakura Haruno. **PERSEVERANCIA** DE LEE - SALUD **HASTA 100 Y ATAQUE TAIJUTSU HASTA 30:**

- Completa todas las batallas del modo Supervivencia con Rock Lee.

#### **GENIO DE SHIKAMARU** - DEFENSA NINJUTSU HASTA 50:

- Daño reducido en un 20 %: Completa todas las batallas del modo Supervivencia con Shikamaru Nara. **CONFIANZA DE** 

#### KANKURO - ATAQUE TAIJUTSU Y DEFENSA **NINJUTSU HASTA 50:**

- Completa todas las batallas del modo Supervivencia con Kankuro

#### **VÍNCULOS DE GAARA** -ATAQUE NINJUTSU Y DEFENSA TAIJUTSU HASTA 50:

- Completa todas las batallas del modo Supervivencia con Gaara **TALENTO DE NEJI** - CHAKRA HASTA 100 Y ATAQUE NINJUTSU

#### - Completa todas las batallas del modo Supervivencia con Neji Hyuga.

HASTA 30:



#### AMISTAD DE CHOJI -**DEFENSA DE TAIJUTSU** HASTA 50:

- Daño de Taijutsu reducido en un 20 %: Completa todas las batallas del modo Supervivencia con Choji Akimichi.

#### **NINJUTSU HASTA 50:**

- Completa todas las batallas del modo Supervivencia con Sasuke Uchiha.

#### **ENTUSIASMO DE GUY** - SALUD HASTA 100 Y ATAQUE TAIJUTSU HASTA 30:

- Completa todas las batallas del modo Supervivencia con Might Guy.

#### **RESTAURAR TODO EL CHAKRA**

En la pantalla de carga, mueve el stick derecho en círculo. Aparecerá una bola del tipo Chakra azul y se te mostrará tu barra de Resistencia / Chakra. Ésta se llenará un 25 % más cada vez que lo hagas.



Jump in.



10€









**PSP** Slim Plata + **God of War** 

NDS Lite (cualquier color) + caja parà 5 cartuchos

**Promociones** Exclusivas



1 de estos juegos gratis















vidos no su da el no os dedos o vidos no su da el no os os noticis



Más de 200 tiendas en toda España www.game.es

Tu especialista en videojuegos

# Ven a conocer nuestros Seminuevos Garantizados

- Juegos desde 4,95€
- Últimos lanzamientos
- · Las Mejores Ofertas
- Gran variedad de títulos
- Consolas



# Nuevas tiendas

ALICANTE

ALMERIA

ASTURIAS El Lui Luc

ÁVILA

BADA JOZ

BARCELONA

CIUDAD REA

CUENCA



LEÓN







VALLADOLE

ZARAGOZA

VALENCIA





Más de 200 tiendas en toda España www.game.es

+5.9 Pago con on tarjeta de crédito (VISA y MASTER CARE











### **Novedades**

Desde















































































































\* SI NOS VENDES 2 JUEGOS USADOS. GAME-CONTROL GAME-CONTROL GAME-CONTROL GAME-OV ADVANCE, NINTENDO DS, NINTENDO WIL, PC, PSP, PLAYSTATION 2. PLAYSTATION 3 y XBOX 360

Más de 200 tiendas en toda España www.game.es



Resolvemos tus dudas y nos hacemos eco de tus opiniones.

# TELÉFONO ROJO

Yen te responde



Con la llegada de la Semana Santa he decidido escapar del ajetreo japonés y perderme entre las multitudinarias procesiones y las ricas torrijas. ¿Me reconocéis entre los encapuchados?

#### El futuro de PlayStation 3

Hola Yen. Tengo una PS3 y algunas dudas que me gustaría me resolvieras:

#### ¿Para cuándo la gama "Platinum" de PS3 en Europa?

Los directivos de Sony Europa no han puesto fecha para esta serie económica en nuestro continente pero seguro que llegará antes de que termine el año. En Japón, este mismo mes se ponen a la venta los primeros "Platinum" para la consola (allí denominados "PlayStation 3 The Best") a un precio de unos 25€ al cambio. «Ridge Racer 7», «Resistance», «Folklore» y «Ninja Gaiden Sigma» han sido los primeros títulos elegidos.

#### ¿Sabes cuándo llegarán los packs de 80Gb a Europa?

El próximo 12 de junio saldrá en EE.UU. el formado por PS3 80Gb + DualShock 3 + «Metal

Gear Solid 4». Todo a un precio de 500\$. En Europa aún no hay fecha ni confirmación de la llegada de la versión de 80Gb de PS3 ni, por lo tanto, de este anunciado aún para Europa. pack. En cuanto al mando, se pondrá a la venta, también en EE.UU. y con espera de confirmación para nuestro continente,

#### ¿Volverá la retrocompatibilidad PS3/PS2 algún día?

el 15 de abril a 55\$. Toca esperar

a que Sony Europa diga algo al

Eso parece. Con la llegada de los nuevos modelos de 80Gb es probable que regrese esta característica a PS3, aunque se desconocen más detalles por el momento. En su momento ya se rumoreó la opción de realizarlo a través de una actualización del firmware de la consola, así que

EL PACK PS3 4 «METAL GEAR SOLID 4» saldrá el próximo mes de junio en EE.UU. y contará con la versión de 80Gb de la consola, el esperado juego de Hideo Kojima y el mando con vibración DualShock 3. Todo a 500\$. ¿Y

Europa qué? es probable que ambas cosas vengan de la mano. Habrá que esperar un poco más para salir de dudas, dado que los modelos de 80Gb no se han

#### ¿Dónde puedo encontrar «Silent Hill: Collection > para PS2?

Dado que Konami puso en su momento poquísimas unidades en el mercado, tendrás que buscar en tiendas de segunda mano. No sabemos por qué pero sagas como esta o «Castlevania» llegan con cuentagotas a las estanterias españolas, así que ya sabes qué tienes que hacer cuando salga «Silent Hill 5» a principios del año que viene.

#### ¿Sabes si se está preparando ya una «PS4» o «PSP 2»?

Según diversos analistas, Microsoft y Nintendo deberían



«SUPER SMASH BROS, BRAWL» aún no disponde de fecha oficial en Europa pero es más que probable que lo veamos a comienzo de verano. El juego ya ha vendido más de 1 millón de copias en Japón y obtenido las mejores notas

# La pregunta del mes

victoria del formato Blu-ray?

Tengo una Xbox 360 y compré hace poco el reproductor para HD-DVD. ¿Piensas que el fin de la "guerra de formatos" supondrá un problema para la consola de Microsoft?

Mucho se especula desde que a mediados del mes pasado Toshiba anunciara el fin del HD-DVD (se prevé que para marzo cese toda la producción de reproductores, grabadores y películas). Los usuarios de Xbox 360 podéis estar tranquilos: Microsoft, aparte de asegurar el soporte técnico para este accesorio, ratifica que el hecho no afectará al crecimiento y desarrollo de títulos para su consola, que están en formato DVD (et formato HD-DVD siempre ha sido para películas).

Eso sí, esta decisión ha supuesto una alegría para Sony, que espera un aumento del 10% de ventas de PS3. Sin embargo, Microsoft podría negociar con la compañía nipona para añadir Blu-ray a su consola.

Antonio Soler (e-mail)

### HABLA CON YEN!

Escribe tus cartas o e-mails a:

- Hobby Press, S.A. HOBBY CONSOLAS c/Santiago de Compostela nº 94, 28035 Madrid Indicando en el sobre: Teléfono Rojo
- telefonorojo.hobbyconsolas@axelspringer.es
- opinion.hobbyconsolas@axelspringer.es

"mover ficha" en unos años, mientras que para PS3 aseguran un ciclo de vida algo mayor, algo lógico teniendo en cuenta su "desventaja temporal" respecto a Xbox 360 y Wii. Para las portátiles se esperaría un cambio generacional por las mismas fechas. Pero claro, todo esto son especulaciones. Lo mejor que puedes hacer es aprovechar a tope tu consola, que tiene un presente y futuro inmediato arrollador.

Marcos Martínez (e-mail)

combates. Respecto a la entrega de PSP («Tales of Rebirth»), es el remake del clásico de PS2 y uno de los mejores de toda la saga. De momento se desconoce la llegada de ambos juegos a Europa.

#### ■¿Saldrá algún «Final Fantasy» para Wii?

En la pasada feria GDC (celebrada en San Francisco del 18 al 22 de febrero), Square-Enix anunció la adaptación del motor gráfico que está utilizando con «FF XIII» y «FF Vs. XIII»



#### **II HAY ANALISTAS QUE ASEGURAN QUE NO HABRÁ** NADA DE UNA PRÓXIMA GENERACIÓN DE CONSOLAS HASTA MÁS ALLÁ DE 2010 N

#### Wii-Novedades

Hola Yen. Tengo una Wii, una PSP, una DS y algunas dudas que me gustaría que me aclarases:

#### ¿Cuándo saldrá finalmente Super Smash Bros Brawl>?

Si Nintendo España sigue los mismos pasos que sus compatriotas franceses, debería estar entre nosotros el 6 de junio o, como muy tarde, pocas semanas después. El juego ya acumula más de 1 millón de unidades vendidas en Japón y se espera que para su lanzamiento en occidente (tanto en EE.UU. el 9 de marzo como en Europa) se organicen torneos a través de alguna cadena especializada. Un éxito asegurado.

#### Son ciertos los rumores sobre un ∢Tales of Symphonia 2> para Wii y un ∢Tales of > para PSP?

Namco Bandai anunció el título de Wii el verano pasado junto al resto de entregas «Tales of» para PS2, PSP y DS (un total de 4 títulos). Su nombre es «Tales of Symphonia: Dawn of the New World» y se lanzará en Japón el próximo mes de abril. Es continuación directa del aparecido en GameCube y contará con un control exclusivo para la navegación y los

(Crystal Tools) a Wii, así que es seguro que veremos algún título o "spin-off" de la aclamada serie en la consola de Nintendo. Por otra parte, en abril llegará a España el canal WiiWare y es bastante probable que debute con «FF Crystal Chronicles: My Life as a King».

#### ¿Qué más sabes de ∢Okami» para Wii?

Sale el próximo 15 de abril en EE.UU. y en verano llegará a Europa. El control aprovechará el Wiimote más el nunchako y técnicamente alcanzará los 480p en pantalla panorámica (16:9). El contenido del juego será similar al de PS2, así que no esperes muchas sorpresas en ese aspecto.

#### ¿Está prevista la salida de algún survival horror para Wii?

Si te gustó la conversión de «Resident Evil 4» prepárate para el remake de «RE: Zero», que se espera en Japón para Navidades aunque su llegada a Europa es impreciso. «Project Zero IV» llegará también este año.

Javier Souto (e-mail)

#### Pequeños y grandes juégos

Hola, Yen. Os sigo desde hace mucho tiempo y me gustaría que me respondieras a unas preguntas. Tengo una PS3 y DS:

#### ¿Qué ha ocurrido finalmente con ∢Haze»?

Ubisoft nos ha estado "mareando" con su fecha de salida desde hace meses. Si todo va bien y se cumple con la última infor-



«FINAL FANTASY XIII» Y «FF VS. XIII» están siendo desarrollados bajo un potente motor gráfico que será adaptado a Wii para futuros juegos. Su nombre es Crystal Tools (antes White Engine) y permite recrear escenas como esta.

#### Lucha de resoluciones

Jordi Giménez (e-mail)

resolución "Full HD" [1080p]. Después de hacer un gran esfuerzo económico para comprarme un TV LCD de 40 compatible con la máxima resolución de la consola de Sony, me doy cuenta que, a dia de hoy, no he podido aprovechar tal característica con prácticamente ningún juego ya que todos funcionan a 720p o, como mucho, 1080i (como por ejemplo una calidad gráfica muy similar a lo que ya podia disfrutar en Xbox 360. Con esto no entiendo el porqué de darie tanto bombo a un tema que, hasta el momento, no se está aplicando a la mayoría de los juegos. ¿Publicidad engañosa o estrategia de marketing para vender más TV de versión dependiendo por las resoluciones, por lo que, como comprador de una dinero para algo que, por ahora, no me sirve de nada

Yen: Cada vez se están ren: Cada vez se estan programando más juegos que llegan hasta los 1080p («Wipeout HD», «GT Prologue», «Metal Gear Solid 4», etc) por lo que en algo de tiempo se estandarizará. De todos modos, las diferencias entre un TV HD Ready y Full HD para jugar no son tan grandes



#### **Dudosa** "Wiirevolución

Álvaro Montenegro (Madrid)

OBEY CONSOL

crítica sobre la situación actual que creo se está dando en el mundo de los videojuegos. Con la llegada de Wii (con un éxito ni mucho

mucho de la revolución a la hora de jugar a la consola. Se referian a la de hacerlo con sencillos minijuegos apuntando al TV y con unos gráficos de GameCube? Estoy de acuerdo que Wii ha traído aire fresco al sector pero lo de REVOLUCIÓN me lo creo en parte. Y más que nada porque hasta ahora sólo unos pocos títulos como sólo unos pocos títulos como «Super Mario Galaxy», «Wii Sports», «Table Tennis» o «Zack & Wicki» han uso del wilmote como una linterna, espada o raqueta de tenis, lo que en verdad se nos prometió cuando se anunció la consola. Y aquí enlazo con mi segunda crítica hacia la poca profesionalidad de muchas compañías que, con tal de vender, programan. con tat de vender, programan cualquier cosa para aprovecharse del éxito de una máquina. No me extraña que siempre sea Nintendo quién tenga que sustentar a sus consolas después de ver consist ten descaradas ver copias tan descaradas ly malas, todo sea dicho] de «Brain Training» o «Nintendogs». ¿Donde ha quedado la originalidad y el buen hacer? En el último año sólo lo he visto, y de verdad.

Yen: Wii ya está cambiando hecho más que empezar.

mación facilitada, debería estar disponible de forma exclusiva para PS3 en mayo, aunque después de tanto cambio yo ya me espero cualquier cosa (incluso una versión para Xbox 360).

#### Veremos un ∢Portal 2 y la secuela de «The Darkness»?

Respecto a «Portal» es prácticamente seguro que su secuela salga a lo largo del año que viene y sin compartir protagonismo como ya hiciera en «The Orange Box». El juego ha sido elegido como el mejor del año 2007 durante la pasada GDC y tanto crítica y público se han rendido a su revolucionario concepto de juego de puzle en primera persona. Incluso el tema musical que acompaña a los créditos finales ("Still Alive") ya se lo pueden descargar los jugadores estadounidenses para tocarlo con su «Rock Band». Los responsables de «The Darkness», por el momento, están trabajando con Electronic Arts en una secuela de un título estrella de la compañía norteamericana (sin desvelar), así que de momento, nada de nada.

#### ¿Qué hay del nuevo juego de Sonic para DS?

Pues que llegará a finales de año de la mano de Bioware («Mass Effect») en forma de juego de rol por turnos. Será cien por cien táctil y contará con 11 personajes extraídos del universo del erizo azul. Su nombre: «Sonic Chronicles: La Hermandad siniestra». Sus primeras



SONIC CHRONICLES» está siendo desarrollado por los mismos creadores de «Mass Effect» y promete horas y horas de diversión a través de un juego de rol por turnos. Será completamente táctil e incluira a un total de 11 personajes jugables del universo Sonic. Saldrá a finales de año.

#### **W VALVE YA PIENSA EN** ⟨PORTAL 2⟩ TRAS CONSEGUIR EL PREMIO DE MEJOR JUEGO **DE 2007 EN LA "GDC" Y** REVOLUCIONAR LOS PUZLES II

pantallas ya lucen una pinta estupenda, repletas de unos coloridos gráficos cell-shaded (estilo dibujos animados). Un título bastante prometedor.

#### 📕 ¿Qué juego me recomendarías estilo «Los Sims 2»?

Si esperas hasta septiembre podrás disfrutar del nuevo juego de los creadores de «Los Sims», con Will Wright una vez más a la cabeza. Se llama «Spore» y pretende revolucionar el género de la simulación. Girará en torno a la creación y desarrollo de una criatura: desde su vida como célula prehistórica hasta su evolución como vida inteligente de otro planeta. No lo pierdas de vista.

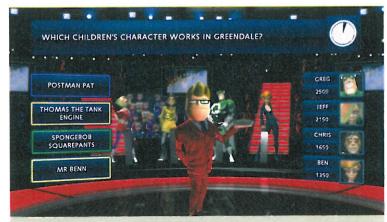
José Carlos Folguera (e-mail)

#### Diversión en familia

(a) ¡Hola Yen! Tengo una PS3 y Xbox 360 y me encantan los juegos sociales tipo «Buzz», «Singstar» o ∢Guitar Hero»:

#### ¿Qué me puedes contar de ∢Buzz» para PS3 y PSP? ¿Para cuando unos Buzzers y micrófonos inalámbricos?

La versión para PS3 contará con un completo modo on-line que nos permitirá crear nuestros grupos de preguntas y compartirlos con el resto del mundo. Además se pondrá a la venta junto a unos mandos inalámbricos (también valdrán los Buzzers de PS2). En PSP se potenciará el modo para un jugador aunque podremos jugar con otros 3 colegas, ya sea pasando la consola (por turnos) o vía wi-fi con un solo UMD. Recibirá el nombre de «Buzz! Concurso de bolsillo» y saldrá el 18 de junio. Respecto a los micros de «Singstar», esperamos todavía que Sony Europa los ponga a la venta



«BUZZ! QUIZ TV» supondrá el esperado debut de este juego social en PS3 Para la ocasión, se aprovechará y potenciará todo lo que no se podía hacer en PS2. Partidas multijugador on-line con más de 5000 preguntas que responden

# COMPLETA TUCCULECCION

AHORA PUEDES CONSEGUIR
TUS NÚMEROS ATRASADOS DE HOBBY CONSOLAS

Entra en www.hobbypress.es/atrasados

2 Elige los números que desees

Recíbelos en tu domicilio por 2,99€ cada uno + gastos de envío\*



Devil May Cry 4: Desde Japón, primer contacto con el juego de acción más esperado de PS3 y Xbox 360. Análsis: Burnout Dominator (PS2) y MGS Portable Ops (PSP).



Especial E3 2007: Los juegos del futuro: Resident Evil 5, Halo 3, Super Mario Galaxy, Assassin 's Creed...

Pro Evolution 2008: Primeras imágenes del simulador más esperado.



■ Need for Speed: El rey del tuning arrasa en la nueva generación. ■ Récord de páginas: Análisis de Assassin´s Creed, Super Mario Galaxy, Mass Effect, Uncharted, Resident Evil...



Spider-Man 3: Puntuamos las versiones del nuevo juego del hombre araña para PlayStation 3 y Xbox 360.
God of War II: Análisis y guía completa de este juegazo para PS2.



■ Metal Gear Solid 4: Os contamos como ha sido la primera partida a esta esperada aventura para PS3. ■ Gran Turismo 5 Prologue. Análisis de Bioshock y Blue Dragon (Xbox 360)



Los 100 juegos de 2008: Espectacular reportaje con los mejores títulos del año.

Street Fighter IV, en primicia. Y los preestrenos más esperados: Devil May Cry 4, Final Fantasy XII R.Wings y Turok.



■ Final Fantasy XIII: Hablamos con los creadores del juego de rol más esperado de la nueva generación.
■ Los nuevos Resident Evil de Wii.
Análisis Forza 2. Guía de Spiderman 3.



■ Pro Evolution 2008 vs FIFA 08: Los dos simuladores de fútbol frente a frente en sus versiones para PS2, PS3 y 360. ■ Especial Haio 3: Análisis, guia y póster del juego más esperado de 360.



■ ¡Vuelve Larat: Primeras imágenes e información de Tomb Raider Underworld.
■ Devil May Cry 4: Análisis y primera parte de la guía. Primer contacto con GT5 Prologue y Super Smash Bros. Brawl.



Las nuevas aventuras: Os traemos la emoción de Uncharted, Alone in the Dark, GTA IV, y Assassin 's Credo.
Juegos de tuning: Juiced 2 y NFS ProStreet. Análisis de RE4 para Wii.



Super Mario Galaxy: Así es la nueva aventura del fontanero para Wii. Grandes preestrenos: NFS ProStreet, Smackdown 2008, Assassin 's Creed, Call of Duty 4, RE Umbrella Chronicles...



■ El nuevo God of War. Adelanto en exclusiva del debut de Kratos en PSP.
■ Wi Fft: ¡Ahora Wii nos va a poner en forma! Preestreno de Pro Evolution 2008 (Wii). Guía de Devil May Cry 4.

iY ahora pide tu archivador por sólo 9 euros!



Y si quieres tener todos tus ejemplares de Hobby Consolas a mano consigue tu archivador por sólo 9 €. (gastos de envío incluidos)

CONSOLAS

• Sólo están disponibles los últimos 12 números • \*Gastos de envío: 1€ por ejemplar • Forma de pago: tarjeta de crédito • No se aceptan pedidos fuera de España • Oferta válida hasta fin de existencias

De acuerdo con la vigente normativa sobre Protección de Datos Personales, te informamos que tus datos personales formaran parte de un fichero propiedad de Axel Springer España, S.A. con objeto estimar tu pedido. Para ejercer los derechos de acceso, rectificación, cancelación y oposición, deberás dirigirle por escribó a Axel Springer España, S.A. en la dirección c/ Santiago de Composteta, 94, 28035 Madr



# Una atención deficiente

Francesc González (e-mail)

Hola, amigos de Hobby Consolas. Con este e-mail quiero dejar constancia de mi descontento con el Servicio de Atención al Cliente de Sony España. A finales de octubre compré ilusionado una de las últimas PS3 de 600b que aún se podían conseguir a través del Starter Pack. Justo después de Navidades tuve la mala suerte de que mi consola se estropeara, ante lo que acudi al SAT y envié la máquina para una "puesta a punto". Desde entonces lescribo a día 5 de febrerol, aún no dispongo de mi consola ya que, según ellos, están teniendo problemas con la fábrica encargada de su reparación en Bélgica. Sé por algunos compañeros que no soy el único. Ante mi desesperación por recuperar la consola, la única solución ha sido la de recibir un modelo de 406b con algún que otro juego. Dado que el modelo de 606b ha sido descatalogado, esperar es mi única alternativa. Creo que este tipo de servicios deberían ser explicados antes de venderte un modelo que ya no se fabrica. Me lo hubiera pensado dos veces antes de comprarlo.

Yen: Seguro que desde el SAT de Sony España están haciendo todo lo posible para solucionar tu problema. Esperamos que cuando sea publicada tu carta ya estés disfrutando de tu PS3. pero tranquila que saldrán, y pronto. También tienes «Rock Band» aunque todavía no tiene fecha ni precio (que se espera alto) para Europa.

#### ¿Sabes si hay algún juego parecido a «The Eye of Judgment» en Xbox 360?

La compañía propietaria de «Magic: The Gathering» (Wizards of the Coast) están preparando un título para Xbox Live Arcade basado en su popular juego de cartas. En PS3 «The Eye of Judgment» es lo único que hay por el momento, aunque esperamos que se pongan a la venta más naipes ya que la baraja sólo cuenta con 150 figuras.

### ■ ¿Qué nuevos «Guitar Hero» nos esperan?

Para después del verano/Navidad estará listo «Guitar Hero IV». Además, Activision ya ha anunciado un «Guitar Hero: Aerosmith» dedicado por completo a esta mítica banda. El juego llegará en junio a PS3, Xbox 360, PS2 y Wii y, para abrir boca, ya se ha colgado el tema "Dream On» para disfrutarlo con «GH III». Además, se espera que se anuncien más juegos de la serie. Hay buen rock para rato.

Sandra Granados (e-mail)

#### Secuelas y más secuelas

¡Hola Yen! Os sigo desde hace años y os he escrito en varias ocasiones. Espero tener más suerte este mes:

¿Para cuándo las secuelas de





«PROJECT ZERO IV» saldrá de forma exclusiva en Wii y promete conservar todo el terror psicológico de anteriores entregas con el añadido de ser controlado con el wilmote. Llegará a las tiendas japonesas este mismo verano.

# «MOTORSTORM 2» YA SE ENCUENTRA EN PLENO DESARROLLO Y CONTARA CON ENTORNOS SELVÁTICOS, ALEJÁNDOSE DEL DESIERTO »

### <Gears of War>, <Fable> y <Ninja Gaiden>?

Pues siguiendo tu orden: la continuación del juego de Epic en noviembre y en dos ediciones (normal y para coleccionistas). «Fable 2» debería estar antes de acabar el año (sus creadores, con Peter Molyneaux al frente, ya están trabajando en un nuevo y revolucionario proyecto llamado «Dimitri») mientras que lo nuevo de Team Ninja llegará a Europa en junio (en EE.UU. lo hará el día 3 de ese mismo mes).

# ■¿Hay pensadas continuaciones de ∢Heavenly Sword» y ∢Motortorm»?

La bella Nariko regresará tarde o temprano a nuestras PlayStation 3. Los chicos de Ninja Theory han presentado recientemente bocetos de su nuevo juego y puede que estén relacionados con «Heavenly Sword 2», aunque se alejan de ambientaciones orientales para sumergirse en un mundo apocalíptico, «Motorstorm 2» va viento en popa y, aunque no tiene fecha de salida, promete nuevos escenarios selváticos y partidas de hasta cuatro jugadores a pantalla partida. El mes que viene tendréis más información.

Ramón Huedo (e-mail)

#### Terror y acción gótica en consola

Bonsoir, Yen. Al final me he decidido a escribirte. Tengo algunas dudas:

# Llegará algún juego de corte gótico similar a lo visto en ∢Devil May Cry 4>?

Si te refieres a un nuevo «Castlevania», el productor de la saga, Igarashi-San, anunció hace un par de años el salto generacional de la saga pero, hasta que esto se produzca, de momento nos tenemos que conformar con los excelentes juegos de DS y el «Castlevania Dracula X Chronicles» de PSP, que no es poco. Eso sí, hay pocas unidades a la venta así que seguramente te costará encontrarlos.

### ■¿Saldrá alguna aventura gráfica estilo «Monkey Island»?

Es un género que ha quedado relegado casi por completo al mundo del PC. Puedes encontrar cierta similitud en los recientes pero algo flojos «CSI: Hard Evidence» (Xbox 360, Wii), «Perdidos: El Videojuego» (PS3, Xbox 360) y las pruebas forenses de «Condemned 2: Bloodshot». En DS hay bastante más variedad, con títulos como «Hotel Dusk» o «Another Code».

# XBOX 360





















# NO VERAS PRECIOS IGUAL











DISTRIBUCIONES VIDEOGRÁFICAS DIGITALES C/Abril, 42-28022 Maúrid - Tel. 916 699 660 - Fax. 916 784 438

ISOMOS TU MAYORISTALI

#### iQUÉ ME DICES!

Estas son las cartas y mails más sorprendentes que he recibido este mes. Os aseguro que todas ellas son ciertas:

#### @¿PUEDO ACCEDER A INTERNET DESDE WII SIN CONEXION EN CASA?

Yen: Si eres de los que les roba la conexión a los vecinos, pues sí. Pero yo te recomiendo que no te gastes todo tu dinero en los cromos de Panini y contrates tu propia ADSL. Para evitar un quantazo, vamos...

#### @¿CUÁNDO VAN A REPONER «ASSASSIN'S CREED» DE PS3 EN LAS TIENDAS?

Yen: ¿Hay huelga de reponedores y no me he enterado? Ahora entiendo porque no veo sushi de importación en las tiendas.

#### NOMBRE E IDENTIDAD?

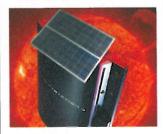
Yen: A ver si después de 199 números, y con millones de personas esperando a que desvele mi identidad, voy yo y te lo digo a ti. Bueno vale, soy... ejem, cof, cof, perdona, que me ha entrado la tos. Lo dejamos para otra ocasión.

#### @¿ES VERDAD QUE Wii ATRAE A LAS CUCARACHAS?

Yen: Es un fallo de fabricación de algunos modelos, pero se ha puesto a la venta el periférico Wii-Flus-Flus, un spray con el que mueren y desaparecen.

#### @¿QUÉ SE SABE DE LA RETIRADA DE PS3 PORQUE CONTRIBUYE AL CAMBIO

**Yen:** Hay que reconocer que cada vez nos lo ponéis más fácil en esta sección...



¿es que no has leído que la O.N.U. acordó instalarle unos paneles solares? Así se reducen las emisiones contaminantes jy también los tiempos de carga!

#### @¿PARA CUÁNDO LA NUEVA GIZMONDO?

**Yen:** Uff. Después del éxito de la primera me "mondo" de risa si llega a salir su "sucesora". Poco probable.



«FALLOUT 3» se desarrollará en un Washington post-apocalíptico, 200 años después de haber sido arrasado por una bomba nuclear. Mezclará rol con shoot' em up y promete convertirse en una de las aventuras del año.

#### "Colgado" con unos juegazos

Hola Yen. Soy fanático de vuestra revista. Tengo una PS3 y me gustaría que me respondieras a estas preguntas:

#### ¿Crees que sacarán nuevas ediciones de «Assassin's Creed» y «Call of Duty 4» con los parches incluidos?

De momento el juego de Ubisoft lo descarga directamente al iniciarse (debes tener conectada llegará este mismo año (otoño, probablemente).

#### ■ ¿Qué juego me puedes recomendar estilo «Oblivion»?

Sin duda alguna, «Fallout 3». De los mismos creadores que «Oblivion» (Bethesda Software) pero en ambientado en un entorno futurista apocalíptico. En otoño se lanzará a nivel mundial para PS3 y Xbox 360.

#### ¿Llegarán los capítulos de la versión de «GTA IV» para Xbox 360 a PS3?

Rockstar ya ha desvelado que el primer capítulo llegará en agosto, mientras que el segundo lo hará antes de 2009. Lo que le ha costado a Microsoft ambos contenidos, unos 50 millones de dólares, es una buena excusa para que, por el momento, no los veamos en PS3.

#### ¿Se sabe algo de un nuevo «SOCOM»?

Los responsables de las anteriores entregas, Zipper Interactive, están trabajando duro para que «SOCOM: Confrontation» (así se llamará en PlayStation 3), llegue a finales de año.

### Es posible que «Lost Planet» tenga una continuación?

Capcom está desarrollando «Lost Planet: Colonies», que constará del título original más varios extras: en el modo Campaña habrá varios modos nuevos (Score Attack, lucha con jefes y varios más), 5 modelos nuevos, más armas, escenarios extra y la posibilidad de jugar contra usuarios de PC.

Rafael Ruiz (e-mail)

#### (( EN JUNIO PS3 RECIBIRÁ «MGS 4», XBOX 360 «NINJA GAIDEN 2» Y Wii «SUPER SMASH BROS. BRAWL». UN MES PARA EL RECUERDO »)

#### ■ ¿Es cierto que el nuevo «Project Zero» saldrá en exclusiva para Wii?

Así es. Nintendo, Tecmo y Grasshopper Manufacture («No More Heroes», «Killer 7») han llegado a un acuerdo para llevar a Wii la cuarta entrega de esta genial serie de terror. No se ha publicado mucha información al respecto pero seguiremos manejando a una joven protagonista y el uso del Wiimote será clave para manejar objetos como la cámara de fotos y la linterna. Llegará en verano a Japón y seguramente a finales de año/principios de 2009 a Europa.

#### ■ ¿Qué más se sabe de ∢Gran Turismo 5» para PS3?

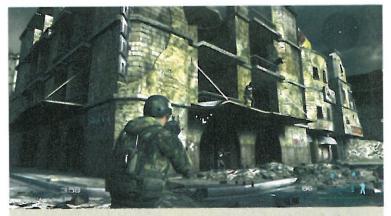
Su versión prólogo ya está casi casi con nosotros (29 de marzo) y podrá ser comprada tanto en versión Blu-Ray como descargada a través de PlayStation Store. Además, la compañía Logitech ya tiene listo el que será el volante oficial. Contará con tecnología force-feedback para asegurar el mayor realismo y su precio, al menos en EE.UU., será de 150\$. De la versión final del juego aún no hay fecha oficial pero debería estar lista para finales de año, principios de 2009 como muy tarde. De momento, puedo asegurarte que «Prologue» saciará tu espera.

Antonio Remiro (e-mail)

la consola a Internet) mientras que los chicos de Infinity Ward ya tienen preparada su esperada actualización para «Call of Duty 4» con mejoras como la optimización de los servidores, un perfeccionamiento en las mirillas de los francotiradores y ACOG o nuevos mapas multijugador con cámaras de muerte. Los usuarios de Xbox 360 también pueden disfrutarla vía Xbox Live!

#### ■ ¿Alguna novedad sobre ∢Uncharted 2> y ∢Resistance 2>?

Naughty Dog está preparando la secuela de su juego estrella (de momento no hay detalles) mientras que Insomniac ha anunciado que «Resistance 2»



«SOCOM: CONFRONTATION» será el debut de la saga en PS3 tras triunfar en PS2 y PSP. Lo están desarrollando los mismos chicos de Zipper Interactive y promete convertirse en un referente dentro del juego on-line de la consola.

### LLÉVATE TU CONSOLA FAVORITA Y PAGA COMO QUIERAS

Consulta otras condiciones en to tienda. Fin anciaciones contratadas a través de Crediágil y Freestyle (Banco Santander). No incluidos los gastos de apertura



P53 (incluye consola y mando sixax

+ Juego a Elegir + Mando oficial Sixaxis en 6 meses sin intereses





XBOX 360 (Incluye consola y mando inalámbrico)

+ Juego a Elegir + Mando inalambrico adicional en 6 meses sin intereses





(Incluye consola, mandos remoto y nunchaku y el juego Wii Sport)

+ Juego a elegir + Mando remoto y nunchaku en 11 meses con intereses

36\_99€\*



PSP (Incluye solo consola)

+ Juego a elegir + Bolsa de Transporte en 3 meses sin intereses

77.996\*



NDS Lite

+ Juego a elegir + Bolsa de Transporte en 3 meses sin intereses

67,<sup>99€\*</sup>

1 Financiación para consola PS3 básica de 40 Gb por valor de 40 €, juego por valor de 60 € y mando por valor de 50 €. 2 Financiación para consola XBOX 360 básica por valor de 35 €, juego por valor de 65 € y mando inalámbrico por valor de 45 €. 3 Financiación para consola VIII valorada en 170 €, juego por valor de 50 € y bolsa por valor de 13 €. 5 Financiación para consola PSP valorada en 170 €, juego por valor de 50 € y bolsa por valor de 13 €. 5 Financiación como consola NDS valorada en 170 €, juego por valor de 40 € y bolsa por valor de 13 €.

# DISFRUTA DE TU CONSOLA CON LOS MEJORES JUEGOS



55,550

51,99C\*



ES, ST.

41,99E\*



59,350

41,950



\_88,

71,950°



orra hasta





ميسونون



38,55



28,250

\* Descuento equivalente al Importe maximo a abonar para juegos usados con un PVP de origen de 59,95 €. El centro se reserva el derecho de valorar el juego y fijar el importe a pagar. Solo para socios de Divertienda.

www.divertienda.com



ALBACETE DIVERTIENDA HELLÍN C/ Doctor Cerda Marti, 10 Bajo 2. Tel: 967 68 12 21 - CÁCERES DIVERTIENDA PLASENCIA Sor Valentina M. ón, 18. Tel: 927 41 11 41 - CÓRDOBA DIVERTIENDA PRIEGO Federico Martin Bahamontes, 34. Tel: 957 54 16 46 - HUELVA DIVERTIENDA HUELVA C/ Concepción 4, 6 Bajo (Radilux). Tel: 959 24 96 38 MÁLAGA DIVERTIENDA BENALMROBANA V. Troil, Johnson de Benamai nar. Tel: 952 57 57 20 - DIVERTIENDA LA UNIÓN C/ La Unión, 28. Tel: 952 34 15 17 - MURCIA DIVERTIENDA CARTAGENA Alfonso XIII, 66. Tel: 968 12 16 78 - SEVILLA DIVERTIENDA ECIJA AV. del Genil. Edificio Las Terrazas, 8. Tel: 955 90 27 93 - TOLEDO DIVERTIENDA TOLEDO C. C. Puenta de Toledo. Tel: 925 49 16 36 - GIUDAO REAL DIVERTIENDA VAL-

Todo lo que necesitas para pasártelo bien con tu teléfono

# **JUEGOS PARA MÓVILES**

Luego hay quién critica a Dante por tener una actitud chulesca, pero cómo no va a tenerla, si el tío no para de demostrar que es una máquina "repartiendo estopa". ¡Le da igual la plataforma en la que le pongan!



LA BATALLA HA ESTALLADO EN NUESTRO MÓVIL, y no, no nos referimos a la encarnizada guerra de precios que libran las distintas operadoras, sino a la eterna lucha que mantiene Dante con los demonios. En esta nueva entrega de la saga tenemos por delante más de 40 niveles de corta duración, en los que hay que cumplir distintos objetivos tales como derrotar a un número determinado de enemigos, encon-





### **UNA LUCHA "ENDEMONIADA"**

# DEVIL MAY CRY

Debe ser verdad aquello de que el tamaño no importa, porque a pesar de haber menguado. Dante sigue siendo igual de grande.

trar la llave de una estancia o derrotar a un jefe final. Además, al final de cada fase es posible elegir ruta, lo que hace que la historia cambie totalmente.

→ LAS HABILIDADES DE DAN-TE SE MANTIENEN respecto a las versiones "mayores", así que es capaz de saltar, rodar para esquivar ataques y empuñar con igual maestría sus pistolas y espadas, con las que, además,

puede realizar devastadores ataques especiales. Estos resultan muy útiles para obtener buenos "rangos" de final de nivel, y nos permiten conseguir nuevas armas, potenciar las que ya tenemos y mejorar las habilidades de Dante. Este elaborado y divertido desarrollo, unido a un genial apartado gráfico totalmente en 3D, hacen de este juego un imprescindible para los fans y los incondicionales de la acción.

| GRÁFICOS   | 93   |
|--|--|
| SONIDO   | 87   |
| DURACIÓN   | 93   |
| DIVERSIÓN  | 95   |
| Valora ción Es «Devil M<br>puro, lo que c≥ traduce en a<br>prot gonista carismático y u<br>pero bien resuelta. ¡Qué má | cción a raudales, un<br>ana historia sencilla, |

### ENVÍA TUS DUDAS

Si tienes dudas sobre móviles escribe a:

- Hobby Press, S.A. HOBBY CONSOLAS c/ Santiago de Compostela 94. 28035 Madrid Indicando en el sobre: Planeta móvil
- movil.hobbyconsolas@axelspringer.es



#### Perdido con su N73

Hola, recientemente he adquirido un Nokia N73 de Vodafone y he visto que tiene "Symbian" ¿Qué es y para que sirve exactamente?



Symbian es un sistema operativo exclusivo para móvi-

les, cuyo objetivo principal es brindar la potencia y herramientas necesarias para desarrollar juegos y aplicaciones con una complejidad muy alta. En la actualidad, casi todos los teléfonos "modernos" de Nokia lo incluyen, así como algunos (pocos) de Motorola, Sony-Ericsson o Samsung. Los juegos de la "difunta" N•Gage corrían bajo este sistema, y aunque aún se siguen desarrollando juegos exclusivos para Symbian, lo mejor está por llegar con

Windows Live Messenger Iniciar sesión como:

el lanzamiento del nuevo portal N•Gage de Nokia, donde veremos juegos de la talla de «FIFA 2008» o «Los Sims 2».

Manuel Díaz (e-mail)

#### Nuestros favoritos

- Devil May Cry
- Pro Evolution Soccer 2008
- Tomb Raider Legend
- Resident Evil: The Missions
- God of War: Traición
- Might & Magic II
- Asphalt Urban GT 2
- María Sharapova Tennis
- XIII: Identidad Secreta
- 10 Prince of Persia: El Alma del Guerrero



No podía ser otro: Dante ha hecho que nuestras esperas en la parada del autobús sean más emocionantes que nunca gracias a una aventura repleta de acción, extras y un apartado gráfico en 3D de lo más espectacular. ¡Que demonios!

# Los más descargados

- Los Sims 2 Náufragos
  - Assasin's Creed
- Más Reto Mental
- Assassin's Creed
- Crash: Lucha de Titanes
- Navidad: Misión Regalos
- Los Sims 2 Náufragos
- Asterix 2008
- Más Reto Mental



Como si del famoso Reality de televisión se tratara, nuestra misión en este juego es hacer de nuestros Sims unos auténticos supervivientes. Todo ello con el sistema de juego y humor que caracteriza a esta popular saga.

MOVISTAR

VODAFONE

ORANGE

### os móviles recomendados por **HC**





5

0€

(Orange)















# **NOTICIAS MÓVILES**

#### **MI AHORCADO**

El pasado 13 de febrero se celebró la Gala anual de los GSM Awards, la entrega de premios más prestigiosa de la industria de videojuegos para teléfonos móviles. El vencedor de este año fue «Mi Ahorcado», un título de la compañía Glu Mobile desarrollado en Londres, que ofrece más de 1.000 rompecabezas de palabras diferentes así como diversos modos multijugados y un montón de divertidas opciones de personalización diferentes.

#### LLEGA **CHARGEBOX**

Ya podéis ir dándole vueltas al coco, porque la típica excusa de "es que no tenía bateria.. a pasar a la historia. La empresa ChargeVending va a empezar a instalar

en nuestro país sus máquinas ChargeBox", una especie de taquillas que encontraremos en hospitales. centros comerciales o gimnasios, y en las que por 1€ podremos dejar cargando nuestro móvil o la consola portátil durante media hora mientras compramos o hacemos deporte. La compatibilidad estará asegurada ya que se incluirán adaptadores para

#### las marcas más conocidas VUELVE N•GAGE

Ya se ha puesto en marcha la fase inicial de la plataforma N-Gage. que promete ofrecer títulos de una gran calidad para los móviles de la serie "N de Nokia. De momento, sólo los poseedores

del teléfono "Nokia N81" pueden descargarse la aplicación desde la página oficial y empezar a probar los primeros títulos disponibles, que incluyen una versión de «Tetris», un clon de «Arkanoid» y un juego de póker.

#### MOSQUIS COMO MOLA!

Electronic Arts ha lanzado un nuevo juego basado en la popular familia Simpson, En «The Simpsons: Minutes to Meltdown» asumimos el papel de Homer, quien debe recorrer Springfield realizando todo tipo de alocadas misiones con el fin de evitar la fusión del núcleo de la central nuclear en la que trabaja. Por supuesto, todos los personajes de la serie están presentes, así como el genial sentido del humor

#### **BROTHERS IN ARMS**

En www.gameloft.es podéis adquirir una nueva entrega de la famosa saga «Brothers in Arms». Una vez

más, la 2ª Guerra Mundial sirve de telón de fondo para el desarrollo del juego, que nos ofrece 13 misiones, divididas en 3 campañas distintas, en las que podemos infiltrarnos, saltar en paracaídas, disparar torretas en primera persona y manejar tanques.



Recomendaciones para cuando dejes de jugar

MUCHO MÁS





#### Invasión

- Género Ciencia ficción Protagonistas Nicole Kidman, Daniel Craig, Jackson Bond, Jeremy Northam...
- Director Oliver Hirschbiegel
- Precio 18€
- También en Blu Ray 31,99 €

#### VALORACIÓN:

PELÍCULA \* \* \*





#### **Promesas** del Este

- Género Thriller
- Protagonistas Viggo Mortensen, Naomi Watts, Vincent Cassel...

  Director David Cronenberg
- Precio 19,99 €
- No disponible en otros formatos

#### VALORACIÓN:

PELÍCULA \* \* \* EXTRAS \*



historia", "En el set de rodaje" e "Invadidos"...

**ARGUMENTO:** El misterioso y despiadado Nikolai es un matón que trabaja para una de las familias mafiosas más peligrosas de Londres. Uno de sus encargos hace que su camino se cruce con el de Anna, una mujer inocente que destapa accidentalmente un turbio asunto de la organización. A partir de entonces. Nikolai se ve atrapado entre su lealtad a la mafia y el amor por la chica. EXTRAS DVD: Historias y secretos, Marcado de por vida...



# Star Wars: Clone Wars

- Género Ciencia ficción Protagonistas Anakin Skywalker, Obi-Wan Kenobi...
- Director Genndy Tartakovsky
- Precio 10,95 €
- No disponible en otros formatos

#### VALORACIÓN:

PELÍCULA \* \* EXTRAS \* \*



ARGUMENTO: Este pack reúne los dos volúmenes de la serie de animación de Star Wars. La acción se sitúa entre los Episodios II y III, y nos muestra el enfrentamiento entre la Federación de Comercio y el ejército de la República, liderado por los caballeros Jedi. EXTRAS DVD: "Completando la saga: De Clone Wars a La Venganza de los Sith", Entrevistas, Detrás de las cámaras, Comentarios, galerías de arte conceptual, "Connecting the Dots"...

### **MÚSICA**

#### Xbox Soundtracks... Start

"Xbox Soundtracks", un concurso que Microsoft organizó a nivel europeo, sirve de inspiración a este recopilatorio, que reune 16 éxitos de grupos como The Killers, Kaiser Chiefs o Marilyn Manson. Además, incluye la remezcla de "She's my Man" que Scissor Sisters ha hecho para «Halo Wars».

■ Compañía Universal Precio 14.90 €



# LIBROS

# Harry Potter y las Reliquias de la Muer

El último episodio de las aventuras de Harn Potter está batiendo récords de ventas desd que se puso a la venta. ¿Todavía no sabéis co es el final de la saga? ¡Pues corred a por él!

■ Editorial Salamandra ■ Precio 22 €

VIDEOJUEGOS

DVD



#### El Asesino

- Género Acción
- Protagonistas Jet Li, Jason Statham, Luis Guzmán...
- Director Philip G. Atwell
- Precio 20,95 € (Ed. Esp.)
- No disponible en otros formatos

VALORACIÓN:

PELÍCULA ★★★★



ARGUMENTO: Después de un tiempo en la sombra, Rogue, un escurridizo asesino que es investigado por el agente FBI Jack Crawford, reaparece para asentarse por su cuenta. Su reencuentro se enmarca en el inicio de una sangrienta guerra entre la triada y los yakuzas. EXTRAS DVD: La acción en El Asesino, Escenas eliminadas. Tomas falsas, La música...





#### Los Seis Signos de la Luz

- Género Fantástica
- Protagonistas Alexander Ludwig, Christopher Eccleston...
- Director David L. Cunningham
- Precio No disponible
- También en Blu Ray

VALORACIÓN:

PELÍCULA \* \* \* \* \*



ARGUMENTO: Basada en la serie de libros de Susan Cooper, esta película cuenta la historia de Will Staunton, un joven que descubre que él es el último de un grupo de guerreros que han dedicado su vida a luchar contra las fuerzas de la oscuridad. Viajando en el tiempo halla unas pistas que le llevarán a enfrentarse contra fuerzas de inimaginable poder. EXTRAS DVD: 2 documentales, escenas eliminadas y extendidas con comentario opcional del director...



#### Guardianes del Día

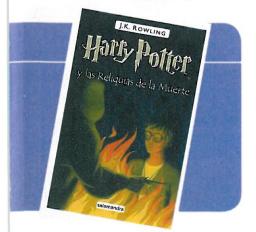
- Género Acción
- Protagonistas Konstantin Khabensky, Maria Poroshina...
- Director Timur Bekmambetov
- Precio **19,95** €
- No disponible en otros formatos

VALORACIÓN:

PELÍCULA \* \* \* \*



ARGUMENTO: La secuela de "Guardianes de la Noche" está ambientada en el Moscú actual, y nos acerca los conflictos que mantienen las fuerzas de la luz y la oscuridad desde la tregua que establecieron ambos bandos en la Edad Media. Cuando el hijo de un alto oficial de los guardianes del día se entrega a las fuerzas de la noche, se desencadenan consecuencias terribles que ponen en riesgo el futuro del mundo. EXTRAS DVD: Como se hizo, trailer...



#### CINE

#### The Contract

Mientras están de acampada, un viudo [John Cussack] y su hijo adolescente salvan de morir ahogados a un asesino a sueldo [Morgan Freeman] y al oficial del FBI que lo custodia. Deciden llevarlo ante la ley, pero otros agentes y un grupo de criminales tratarán de impedirselo.

Productora Millenium Films Estreno 4 de abril



Recomendaciones para cuando dejes de jugar

# IDEAS PARA COLECCIONISTAS

Objetos, cartas, figuras... el bazar para los más jugones



#### LA CAMISETA MÁS FUERTE DE TU ARMARIO

Si el mes pasado os enseñábamos unas figuras de Ken y Ryu como ejemplo del renacimiento de la saga «Street Fighter», ahora os proponemos ir más allá con esta camiseta, que muestra a Ryu en el momento de realizar su golpe más mítico.

Más información en: <u>www.skynet-shop.com</u> Precio: 19,95 €



#### ▲ EL BOLSO DE UN BUEN MARINE ESPACIAL

Si sois de los que lo pasan fatal cuando tienen que interrumpir la partida de «Halo 3» para ir a cualquier sitio, ahora al menos tenéis el consuelo de salir a la calle con este bolso del juego. Está disponible en dos colores: gris (en la imagen) y verde. Más información en:

www.vistoenpantalla.com

Precio: 33,29 €



At fontanero Italiano se le acumula el trabajo: va a echar carreras en «Mario Kart», a pelear en «Super Smash Bros Brawl»... y todavía sacará tiempo libre para pasarse por vuestra casa si os compráis este muñeco, realizado con el mayor realismo.

Más información en:

www.ziclotech.com

Precio: 18.50 €



# **MANGA Y CÓMIC**

#### Blood+

La larga saga vampírica regresa con un nuevo hilo argumental. La joven estudiante Saya vive tranquilamente en un instituto de Okinawa, hasta que un extraño músico le devuelve sus recuerdos y la involucra en la guerra entre humanos y quirópteros.

Publicado por: Norma Editorial Precio: 7.50 €



#### Héroes

La serie de moda ya tiene cómic. Este primer volumen se centra en la 1ª temporada de la serie, pero cuenta historias cortas nunca vistas de los personajes protagonistas. En sus 240 páginas conoceréis más a fondo a Hiro y compañía.

Publicado por: Planeta De Agostini Precio: 15,95 €



# HOBBY SHOPPING

Si tienes una tienda de videojuegos, y quieres anunciarte en este espacio solicita información en el teléfono: 902 II 13 15





#### Mayoristas en Cónsolas y Gameware

C/ Vía San Fernando 33 50007 Zaragoza Tel. 976 270 380 Fax 976 273 496 e-mail: info@prodemax.com

Entra en un negocio de futuro, sin cuotas mensuales. Venta a distribuidores y tiendas. Amplio stock permanente. Juegos, accesorios, consolas, PC, etc. Distribución a nivel nacional. Entrega en 24 horas.



www.ezflash3.com

TELEFONO: 622 222 902 SOLO MAÑANAS

Si tienes una tienda de videojuegos, y quieres anunciarte en este espacio, solicita información en el teléfono:

902 11 13 15



# VENTA A TIENDAS Y VIDEOCLUBS

ASESORAMIENTO Y PRESUPUESTOS SIN COMPROMISO EN APERTURAS. VENTA DE VIDEOJUEGOS, CONSOLAS Y ACCESORIOS. ENVIOS A TODA ESPAÑA EN 24 H. INFORMACIÓN ANTICIPADA DE TODAS LAS NOVEDADES. AMPLIA EXPOSICIÓN.

#### NUESTRA EXPERIENCIA ES NUESTRA MEJOR BARANTIA

Haz tu reserva y accede a nuestro catálogo a través de nuestra Página Web.

- O Catálogo Online
- O Novedades
- Ofertas
- O Próximos Lanzamientos

iRegistrate y accede a todos nuestros productos!

PlayStation 2



PC CD-ROM

GAMEBOY ADVANCE NINTENDEDS

PINTOR MAELLA, 15-46023 VALENCIA - TLF. 963 31 83 30 - FAX 963 31 83 31

www.multi-games.com - E-MAIL: info@multi-games.com



#### EL ÚNICO MAYORISTA DE VIDEOJUEGOS QUE NECESITAS

· POR PRODUCTO:

MÁS DE 3000 REFERENCIAS EN STOCK, CON ACTUALIZACIONES CONSTANTES EN NOVEDADES.

· POR SERVICIO:

ENTREGA DE PEDIDOS EN 24 HORAS.

· POR PRECIO:

EL MÁS COMPETITIVO DEL MERCADO Y, ADEMÁS, CON CONDICIONES DE PAGO APLAZADO.

TLF.: **902 364 463** 

FAX.: 913 801 912

PlayStation<sub>2</sub>







# HOBBY SHOPPING

Si tienes una tienda de videojuegos, y quieres anunciarte en este espacio solicita información en el teléfono: 902 II 13 I5







PARA ANUNCIARTE EN ESTA SECCIÓN LLAMA AL TELÉFONO 902 II 13 15



# Precio mínimo garantizado

Si lo encuentras más barato te devolvemos la diferencia

# Tu especialista en videojueg











Pro Evolution Soccer 2008

57,95

Unreal **Tournament III** 54,95 67,95

64,95

Lost Odyssey

59,95

# Descuento





Final Fantasy Crystal Chronicles

39,95

36,95





#### SERVICIO DE VENTA POR CORREO:

SERVICIO A DOMICILIO (NORMAL: 3€ URGENTE: 6€)

+CALL OF DUTY

469<sub>.95</sub>€

BLACKSITE AREA

**UEFA EURO 2008** 

3 CONS

E.ESPE

**PERDIDOS** 

**GRAND THEFT AUTO 4** 

grand कितायहरू EUTO)

PERDIDOS

BLACKSITE

PLAYSTATION3 (40 Gb) BÁSICA + UNCHARTED

CHECUUI

**BLAZING ANGELS** 

**EVERYBODY'S GOLF** 

12.

HAZE

RAINBOW SIX VEGAS 2

TURNING POINT THENERGEOIST



especialistas en video\_juegos W W . G A ME S H D P

#### 🧱 ENVIO A DOMICILIO 🛟 SEGUNDA MANO 🥞 JUEGOS EN RED AL BACETE

- c/Pérez Galdos, 36 02003 ALBACETE 🚃 🚜 2 967 50 72 69 EMAIL: alhacete@gameshop.es ciNueva, 47 - 02002 ALBACETE
- 🕿 967 61 03 08 EMAIL: comercial@gameshop.es
- c/Meichor de Macanaz, 36 U2400 HELLÍN
- © 967 17 61 62 EMAIL: hellin@gameshop.es c,Corredera, 50 U264U ALMAÑSA № 967 34 04 20

#### AUCANTE

- c/Capitán Antonio Mena, 130 03204 ELCHE 966 64 13 11 EMAIL: elche@gameshop.es

#### Almeria c/lglesia, 36 · 04700 EL EJIDU \$\infty\$ 950 48 15 32 email: elejido@gameshop.es BANEARES

- Lasierra, 52 BAJO 07800 IBIZA 🔀 🚓
- c/Passeig de S'estació,6 L-2 · 07500 MANACOR 971 55 90 66 EMAIL: manacor@gameshop.es
- c/Caputxins, 9 07002 PALMA DE MALLORCA 2 971 71 72 65 EMAIL: palma@gameshop.es

#### BARCELONA

- c/Sant Quirze, 19 08201 SABADELL 🔀 🚓
- CISANT CUITZE, 19 00201 SABADELL

  93 727 60 45 EMAIL: Sabada @gameshop.es

  c,Sant Antoni Maria Claret, 502 Tienda 3 08027 BARCELONA

  93 349 65 55 EMAIL: barcelona@gameshop.es

  c/Santiago Rusiñol, 31 08870 SITGES 2 93 894 20 01

  - Rambla Francesc Macia, 65 -L4 esq. c/Tarragona 08226 TERRASSA 29 93 787 56 20 EMAIL: terrassa@nameshop.es
- Boulevard Diana, Escolapis, 12 -Rambla Principal 08800 🔀 😂 VILANOVA I LA GELTRU 🕿 93 814 38 99 EMAIL: *vilanova@gameshop.es*

c/Benjumeda, 18 - 11003 CADIZ 956 22 04 00 емац: cadiz@gameshop.es

- c/Ardigales, 17 · 39700 CASTRO URDIALES 2 942 78 34 12 EMAII · castrourdiales@gameshop.es 

  ❖
- CJUSE MATTE Pereda, 1U 39300 TORRELAVEGA

  942 08 71 82 EMAIL: forrela vega@gameshop.es

  c/Hernan Cortes, 4 MERCADO DEL ESTE 39003 SANTANDER

  942 07 83 4U EMAIL: santander@gameshop.es

#### CASTELLON

- Maestro Arrieta, 34 12006 CASTELLÓN 🔀 💸 2 964 21 98 38 EMAIL: castellon@gameshop.es
- C.C. Losta Azahar N-340 Km 1042 12580 BENICARLU 5 964 462 981 EM.III. benicarlo@gameshop.es

c/Arabiai frente Hipercor - 18004 GRANADA 2 958 80 41 28 EMAIL: granada@gameshop.es

#### LAS PALMAS

c/Tagoror, 2 · L-2 · 35500 · ARRECIFE (LANZAROTE) 🚾 🛟 🕿 928 803 J63 EMAIL: lanzarote@gameshop.es

MADRID c/Paseo del Deleite S/N - C.C. EL DELEITE - 28300 ARANJUEZ

91 892 05 49 EMAIL: aranjua @games.hop.es MURENA

- Avda. de Granada, 15 30500 MOLINA DE SEGURA 🕿 968 64 52 72 EMAIL: molina@...этеshop.es
  - c/Virgen de la Esperanza, S'N 30008 MURCIA № 968 90 83 72 FMAIL: murcia@gamesl.op.es
- S 906 90 83 77 FMAIL: Intercongularities of the State of EMAIL: mazarron@gameshop.es

#### OURENSE

c, Paseo, 30 Galurias Viacambre - L-A 32003 OURENSE 🕿 988 22 42 33 EMAIL: ourense@gameshop.es

#### TARRAGONA

c/Mare Molas, 25 - 43202 REUS 🕿 977 33 83 42

#### TENEDIE:

c,Mi co, 8 - Edificio Marte - 38650 LOS CRISTIANOS 🔀 🚓 ARONA (TENERIFE) 🥿 922 75 30 52 вман: tenerife@gameshop.es 🕏

- /Antonia Maria de Oviedo, 12 Bajo -frente Biblioteca Municipal 6970 ALAQUAS ☎ 96 109 75 75 EMAIL: *alaquas@gameshop.es* 
  - C, Menorca, 19 C.C. AQUA Local S-05 VALENCIA

    96 330 72 98 EMAIL: valencia@gameshop.es

#### VIZCAYA

- c/General Eraso, 8 48014 DEUSTO BILBAO S 94 447 87 75 EMAIL: bilhaa@gameshop.es
   L Zabalandi, S.N U.C. BILBONDO - 48970 - BASA-URI
   94 449 69 47 EMAIL: basaun@gameshop.es

#### PLAYSTATION3 (40 Gb) + GT5 PROLOGUE



ARMY OF TWO BATTLEFIELD BAD CO

**DYNASTY WARRIORS 6** 

66.95€

**GENJI** 



**ENEMY TERRITORY OW** 



**GT5 PROLOGUE** 









**BUZZ JR. DINOS** 

BUZZER 56.95€



TOP SPIN 3



66.95€









**GOD OF WAR 2** 



NATUTO UZUMAKI 2 RATCHET SIZE MATTERS SW2 XTREME LEG. SEGA SSTAR TENNIS







MIDNIGHT CLUB L.A.

RESISTANCE





MOTORSTORM



RIDGE RACER 7



VIKING



PlayStation 2

R(O)A







#### PlayStation 2 ALONE IN THE DARK ATV OFFROAD 4



MX VS ATV UNTAMED

layStation 2

7 vStation 2 4

41 VE TIL



PlayStation 2







#### SERVICIO DE VENTA POR CORREO:







BATTLEFIELD BAD CO

(3)





ONDEMNED









ARMY OF TWO



66,95€











grand thert

auto







MX VS ATV UNTAMED

INTAMEL



























































#### SERVICIO DE VENTA POR CORREO:

SERVICIO A DOMICILIO (NORMAL: 3€ URGENTE: 6€)

# PlayStation Portable



especialistas en videojuegos WWW.GAMESHOP.ES









































**BOMBERMAN LAND 2** 



BOOGLE



**BRAIN ASSIST** 













**BABY PALS** 





BLEACH













29,95€

INCLUYE BARAJA DE NINTENDO DS MAGIA

EN RECIÓN!



**TOP SPIN 3** 



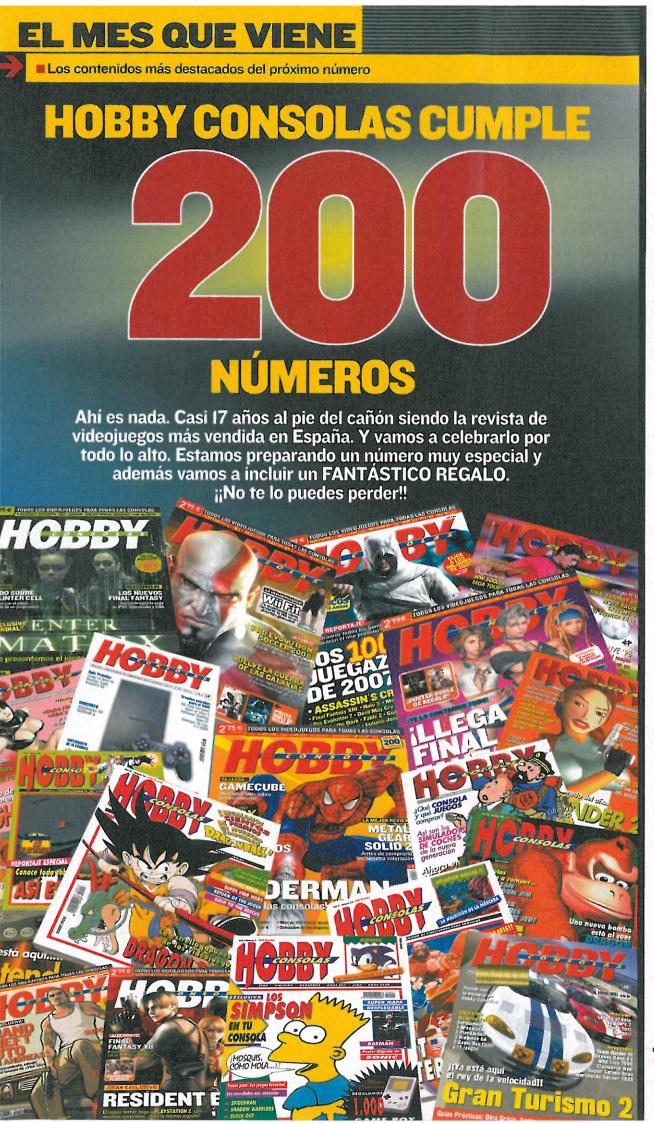












DIRECTOR: Manuel del Campo DIRECTORA DE ARTE: Susana Lurquie

#### REDACCIÓN

SURDIRECTOR: lavier Ahad REDACTOR JEFE: David Martinez REDACTOR: Daniel Quesada

#### MAQUETACIÓN

JEFE DE MAQUETACIÓN: Sole Fungairiño MAQUETADOR: David Plana

PROYECTO DISEÑO ORIGINAL: Paola Procell, Susana Lurguie

#### SECRETARIAS DE REDACCIÓN:

Ana María Torremocha y Mª Jesús Arcones

COLABORADORES: Javier Gamboa, David Alonso, Carlos Burdalo, Juan Carlos Ramírez, Mario Jiménez, Izaskun Gracia, Carlos Hergueta,

corresponsal: Christophe Kagotani (Japón)

#### **PUBLICIDAD**

DIRECTOR COMERCIAL: José E. Colino DIRECTORA DE VENTAS: Mayte Contreras DIRECTORA DE PUBLICIDAD: Mónica Marín JEFE DE PUBLICIDAD: Rosa Juárez COORDINACIÓN DE PUBLICIDAD: Mónica Saldaña C/ Santiago de Compostela, Nº 94. 28035-Madrid. Tlf. 902 11 13 15 Fax. 902 11 86 32

#### axel springer

Edita: AXEL SPRINGER ESPAÑA, S. A. DIRECTORA GENERAL : Mamen Perera DIRECTOR DE PUBLICACIONES DE VIDEOJUEGOS: Amalia Gómez

SUBDIRECTOR GENERAL ECONÓMICO-FINANCIERO: José Aristondo

DIRECTOR DE RECURSOS HUMANOS:

Gerardo González

DIRECTOR DE PRODUCCIÓN: Julio Iglesias COORDINACIÓN DE PRODUCCIÓN: Miguel Vigil DIRECTORA DE DISTRIBUCIÓN Y SUSCRIPCIONES: Virginia Cabezón

DIRECTOR DE SISTEMAS: Javier del Val DIRECTORA DE MARKETING: Belén Fernández

REDACCIÓN: C/ Santiago de Compostela, Nº 94. 28035-Madrid. Tlf: 902 11 13 15 Fax: 902 12 04 48 SUSCRIPCIONES: Tlf. 902 540 777 Fax: 902 54 01 11

Distribución: DISPAÑA. Avda. Llano Castellano, 43, 2ª planta 28034 Madrid. Tlf. 91 417 95 30 Portugal: Johnsons Portugal Rua Dr. José Apirito Santo, Lote 1 - A. 1900 Lisboa. Tlf.: 837 17 39. Fax.: 837 00 37 Transporte: BOYACA. Tlf. 91 747 88 00 Imprime: COBRHI. Ctra. de Torrejón -Ajalvir, Km. 3,372. 28864 Ajalvir. Madrid Depósito Legal: M-32631-1991

Edición: 5/2008

DISTRIBUIDORA PARA AMÉRICA HISPAMEDIA, S. L. c/ Aragón, 208, 3°-2ª 08840 Barcelona, España. Tlf.: 934544851 ARGENTINA. York Agency, S. A. MÉXICO. Pernas y Cia., S. A. de C. V. VENEZUELA. Distribuidora Continental.

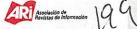
Printed in Spain HOBBY CONSOLAS no se hace necesariamente solidaria de las opiniones vertidas por sus colaboradores en los artículos firmados. Prohibida la reproducción por cualquier medio o soporte de los contenidos de esta publicación, en todo o en parte, sin permiso del editor. Esta revista se imprime en Papel Ecológico Blanqueado sin Cloro.

Publicación controlada por





Hobby Press Es una marca de Axel Springer España S.A.



# Club zed

Envía ALTA HY+número

al 5544 Ej.: ALTA HY11484 al 5544

CENTE STEED

ALTA HY12363

Juega en las mejores ligas del mundo

ALTA HY29523

ALTA HY16952

ALTA HY42432

ALTA HY8218

La mejor pista en tu móvil.;Enfréntate

ALTA HY8528

ALTA HY12892

ALTA HY21502

ombre o lobo?

TENNIS

# TOP 10

| TÍTULO                    | REFERENCIA   |
|---------------------------|--------------|
| DESTINATION CALABRIA      | ALTA HY44340 |
| LABIOS COMPARTIDOS        | ALTA HY42607 |
| NADA QUE PERDER           | ALTA HY50067 |
| COMO UN LOBO              | ALTA HY39563 |
| WINE AND COKE             | ALTA HY50066 |
| APOLOGIZE                 | ALTA HY11575 |
| UMBRELLA                  | ALTA HY29507 |
| IN MY ARMS                | ALTA HY50068 |
| CADA VEZ (QUE TE VEO)     | ALTA HY24917 |
| LA PASTILLA - TATA GOLOSA | ALTA HY43173 |
| FUEGO EN EL CUERPO        | ALTA HY56352 |

| Commence of the | ALTA | HV44240 |  |
|-----------------|------|---------|--|
| A CONTRACTOR OF | ALIA | 1144340 |  |
|                 |      |         |  |
|                 |      |         |  |

| TOP CINE Y TV         |              |
|-----------------------|--------------|
| TÍTULO                | REFERENCIA   |
| ANATOMIA DE GREY      | ALTA HY11727 |
| THE SIMPSONS          | ALTA HY29250 |
| PERDIDOS              | ALTA HY11725 |
| TE FALTA VENENO (BEA) | ALTA HY11509 |
| CAMERA CAFÉ           | ALTA HY10135 |
| KILL BILL             | ALTA HY9322  |
| CSI                   | ALTA HY992   |
| EL EQUIPO A           | ALTA HY464   |
| HARRY POTTER          | ALTA HY328   |
| EL ULTIMO MOHICANO    | ALTA HY1319  |
| PIRATAS DEL CARIBE    | ALTA HY11968 |
| ALEE                  | ALTA HV11969 |

TOP ESPANOL

# ACCIÓN/DEP

ALTA HY11970

| HIDEO  | REFERENCIA    |
|--|---------------|
| ATOMIA DE GREY   | ALTA HY11727  |
| SIMPSONS   | ALTA HY29250  |
| RDIDOS   | ALTA HY11725  |
| FALTA VENENO (BEA)   | ALTA HY11509  |
| MERA CAFÉ  | ALTA HY10135  |
| L BILL   | ALTA HY9322   |
|  | ALTA HY992    |
| QUIPO A  | ALTA HY464    |
| RRY POTTER   | ALTA HY328    |
| JITIMO MOHICANO  | ALTA HY1319   |
| ATAS DEL CARIBE  | ALTA HY11968  |
| The state of the s | ALTA INVESTOR |

# ALTA HY11484 :Disfruta de lo último en carreras de coches!









¡Ha estallado la Segunda Guerra Mundial!



Afina tu puntería y acaba con tus enemigos



¡Es hora de surfear! Coge la tabla y demuestra lo que vales





ALTA HY11095







Haz amigos, liga y pásalo en grande en las mejores fiestas



3

ALTA HY14238

bubbles ALTA HY4808

Tu objetivo, acabar con todas las bolas mágicas



ALTA HY26417



ALTA HY11878 ¡Romper bloques nunca había sido tan divertido





en tu móvil





ALTA HY12565





¡La mascota virtual más rebelde en tu móvil!





SUDOKU





ALTA HY31428

| TOP INTERNACE                     | UNA   |          |          |
|-----------------------------------|-------|----------|----------|
|                                   |       |          |          |
| SERENADE                          | ALTA  | HY60155  | E L      |
| LONG WALK HOME                    | ALTA  | HY49530  |          |
| AYO TECHNOLOGY                    | ALTA  | HY48824  | BAILA N  |
| GRACE KELLY                       | ALTA  | HY39650  | CALYA    |
| MAD WORLD                         | ALTA  | HY16412  | PA MAD   |
| HOW TO SAVE A LIFE                | ALTA  | HY16330  | POR AN   |
| ALL GOOD THINGS COME TO AN END    | ALTA  | HY16327  | Y TE VA  |
| LOVE, DON'T LET ME GO (spot coche | )ALTA | HY5258   | SOLA EN  |
| DO YOU KNOW (ping pong)           | ALTA  | HY22744  | ROTO P   |
| INCONSOLABLE (BSB)                | ALTA  | HY37277  | QUIEN    |
| WHEN YOU'RE GONE                  | ALTA  | HY30594  | GOTAS    |
| THE KISS OF DAWN                  | ALTA  | HY30593  | ESTRELL  |
| MY OWN WAY                        | ALTA  | HY27716  | POR QU   |
| FUEGO EN EL CUERPO                | ALTA  | HY56352  | SIGO LL  |
| SEXUAL HEALING                    | ALTA  | HY25715  | SI TU QI |
| MUEVE MAMI                        | ALTA  | HY52186  | LABIOS   |
| TEN MILES                         | ALTA  | HY25748  | NADA C   |
| UNTIL THE END OF TIME             | ALTA  | HY50069  | COBARI   |
| WHEN I'M GONE                     | ALTA  | HY53454  | TODO S   |
| ECHADOD                           | ALTE  | HIVAGOZO | AAR PALA |

| BAILA MI CORAZON        | ALTA HY59900 |
|-------------------------|--------------|
| CAL Y ARENA             | ALTA HY50068 |
| PA MADRID               | ALTA HY56392 |
| POR AMARTE TANTO        | ALTA HY50070 |
| Y TE VAS                | ALTA HY56393 |
| SOLA EN EL SILENCIO     | ALTA HY53453 |
| ROTO POR DENTRO         | ALTA HY56351 |
| QUIEN                   | ALTA HY53452 |
| GOTAS DE AGUA DULCE     | ALTA HY56353 |
| ESTRELLA POLAR          | ALTA HY50066 |
| POR QUE SIN TI          | ALTA HY43174 |
| SIGO LLORANDO POR TI    | ALTA HY43172 |
| SI TU QUISIERAS         | ALTA HY21937 |
| LABIOS COMPARTIDOS      | ALTA HY42607 |
| NADA QUE PERDER         | ALTA HY50067 |
| COBARDE                 | ALTA HY53450 |
| TODO SE PARECE A TI     | ALTA HY29505 |
| ME ENAMORA              | ALTA HY32912 |
| DEMASIADO TARDE         | ALTA HY32912 |
| TE LO AGRADEZCO PERO NO | ALTA HY12836 |
| OJALA PUDIERA BORRARTE  | ALTA HY6663  |
| PAPELES MOJADOS         | ALTA HY43173 |
| BAILE DE ILUSIONES      | ALTA HY33499 |
| TODO IRA BIEN           | ALTA HY33498 |
| QUIEN SERA              | ALTA HY33497 |
|                         |              |



alta hy11865 alta hy4221 alta hy4352 alta hy4410 alta hy14032 alta hy14022 alta hy23611

ALTA HY52524

ALTA HY52188

ALTA HY24783

ALTA HY11403



HEROES













Cerveza

ALTA HY3474 ALTA HY5865 ALTA HY4587 ALTA HY4646 ALTA HY4830 ALTA HY4197 ALTA HY4388



Cerveza



ONE MORE TIME

VACILANDO

REAGGAETON







Emma



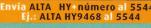










































# blanco y negro

AESAM



ALTA HY16537



